



WORLD OF TANKS™

คู่มือเกม



WARGAMING.NET
LET'S BATTLE

© 2008-2013 WARGAMING.NET สงวนลิขสิทธิ์

คำเตือนสำหรับผู้ที่มีอาการลมชักจากแสง (Photosensitive Seizure)

คำเตือนที่สำคัญด้านสุขภาพเกี่ยวกับการเล่นวิดีโอเกม

คนจำนวนหนึ่งมีอาการชักกับการไวต่อแสง ซึ่งเกิดขึ้นเมื่อได้เห็นแสงกระพริบหรือรูปภาพที่เป็นแบบแผน (pattern) ซึ่งปรากฏในวิดีโอเกม แม้แต่ผู้ที่ไม่เคยมีประวัติของโรคลมชักก็อาจเกิดอาการของโรคลมชักจากแสง (photosensitive epileptic seizures) ในขณะที่เล่นหรือดูวิดีโอเกม

อาการลมชักจากแสงมีอยู่หลายรูปแบบ เช่น เวียนศีรษะ: ตาพร่ามัว ตาหรือหน้ากระตุก ชาหรือแขนสั่นกระตุก จมจ้องสับสน หรือเกิดการสูญเสียสติสัมปชัญญะชั่วคราว: อาการชักยังเป็นสาเหตุให้ผู้ป่วยหมดสติ หรือบาดเจ็บจากการสะดุดล้มหรือกระแทกเข้ากับสิ่งของในบริเวณใกล้เคียง

สำหรับผู้ที่มีอาการดังกล่าวควรหยุดเล่นโดยทันที และปรึกษาแพทย์ ผู้ปกครองควรดูแลและสอบถามเด็กๆ เกี่ยวกับอาการดังกล่าว เนื่องจากเด็กและวัยรุ่นมีโอกาสเกิดอาการลมชักจากแสงมากกว่าผู้ใหญ่

ความเสี่ยงจากอาการลมชักจากแสงอาจลดลง หากปฏิบัติตามข้อควรระวังดังต่อไปนี้

- อšanāsงไกลหน้าจอเกินไป
- เล่นเกมบนหน้าจอที่มีขนาดไม่ใหญ่จนเกินไป
- ไม่ควรเล่นเกมหากคุณรู้สึกเหนื่อย หรือไม่ได้พักผ่อนอย่างเพียงพอ
- เล่นเกมในห้องที่มีแสงสว่างเพียงพอ
- ขณะเล่นเกมควรพักอย่างน้อย 10 - 15 นาที ต่อการเล่น 1 ชั่วโมง

สารบัญ

■ เกี่ยวกับ World of Tanks5	หน้าจอการรบ29
■ เริ่มต้น6	การควบคุมการรบ31
ความต้องการของระบบ6	เคลื่อนที่31
การติดตั้ง7	ยิง31
การอัปเดต7	เล็งอัตโนมัติ31
การตั้งค่าเกม8	กล้อง31
เกม	8	กระสุน/ยุทธปัจจัย31
ภาพ	9	การควบคุมการสนทนาในการรบ32
ความดัง	10	เมนูคำสั่งแบบวงกลม32
การควบคุม	11	แผนที่ย่อ32
ศูนย์เสียง	12	การร้องเรียน32
มาร์กเกอร์	13	ออกจากการรบ32
การอ้างอิงการควบคุม14	โหมดการยิง33
การควบคุมมุมมองกล้อง	15	โหมดอาร์เคด33
แผนที่ย่อ	15	โหมดการเล็งประณีต33
โหมดสนทนา	15	โหมดปืนใหญ่อัตโนมัติ33
ปุ่มลัดในการคุย	15	เครื่องมือเข้า34
โหมดการดูย้อนหลัง	16	การเข้ายึดฐาน35
■ พื้นฐาน17	คะแนนการเข้ายึดฐาน35
โรงเก็บ17	เคล็ดลับกลยุทธ์36
การเลือกรถถังเข้าสู่การรบ19	รถถังหนัก36
ชนิดยานเกราะ	19	รถถังกลาง36
คุณลักษณะของยานเกราะ	20	รถถังเบา36
การเกณฑ์พลรถถังใหม่21	ยานเกราะพิฆาตรถถัง36
ชิ้นส่วน22	ปืนใหญ่อัตโนมัติ36
การติดตั้งชิ้นส่วน22	ภูมิภาค36
กระสุน24	การพุ่งชนต้นไม้36
ชนิดกระสุน	24	หลังการตาย37
การเติมกระสุน	25	ผลการรบ38
การซ่อมแซม26	บันทึกการประจำการ39
เข้าสู่การรบ การรบแบบสุ่ม27	การบันทึกการรบและการดูย้อนหลัง39
การรบปกติ	28	ค่าประสบการณ์41
การรบจู่โจม	28	ค่าประสบการณ์อิสระ42
การรบเผชิญหน้า	28	เงินในเกม43
		เหรียญเงิน43
		ทอง43
		การแปลงประเภทเหรียญ43

■ ขึ้นสูง	44	หมวดรถถัง	64
บัญชีทรัพย์สิน	44	การเข้าร่วมหมวดรถถัง	64
การวิจัยยานเกราะและชิ้นส่วน	45	การออกจากหมวดรถถัง	64
การวิจัยชิ้นส่วนสำหรับยานเกราะป้องกัน	45	การจัดการหมวดรถถัง	65
แพจวิทยาการ	46	การปลดหมวดรถถัง	65
อุปกรณ์และยุทธปัจจัย	48	กองพันรถถัง	66
อุปกรณ์	48	การเข้าร่วมกองพันรถถัง	66
การติดตั้งอุปกรณ์	48	การสร้างกองพันรถถัง	67
การถอดอุปกรณ์	49	การจัดการกองพันรถถัง	68
ยุทธปัจจัย	49	การปลดประจำการกองพันรถถัง	68
การบรรจุยุทธปัจจัย	49	ร้านค้า	69
การถอดยุทธปัจจัย	50	การซื้อยานเกราะ	69
รูปลักษณะภายนอก	51	การซื้อชิ้นส่วน	71
ลายพราง	51	การซื้อกระสุน	72
ตราสัญลักษณ์และคำจารึก	51	การซื้ออุปกรณ์และยุทธปัจจัย	73
การจัดการพลรถถัง	52	โรงเก็บ	74
ค่ายทหาร	53	การขายยานเกราะ	74
การโอนย้ายพลรถถังไปยังค่ายทหาร	53	การขายชิ้นส่วน	76
การเกณฑ์พลรถถังในค่ายทหาร	54	การขายกระสุน	77
การปลดประจำการพลรถถัง	54	การขายอุปกรณ์และยุทธปัจจัย	78
เปลี่ยนข้อมูลส่วนตัว	55	ช่องและการสนทนา	79
การขยายค่ายทหาร	55	การสนทนาทั่วไป	79
คุณสมบัติหลัก ความเชื่อขวัญ และการฝึก	56	การสนทนาในการรบ	79
การฝึกฝนพลรถถัง	56	การสนทนาในการฝึก	79
การเร่งการฝึกฝนพลรถถัง	57	การสนทนาในหมวดรถถัง	79
การฝึกใหม่	57	การสนทนาของกองพันรถถัง	79
ทักษะและความสามารถ	58	การสนทนาเสียง	79
การเลือกทักษะหรือความสามารถ	58	ช่องระบบ	80
การปลดทักษะหรือความสามารถ	58	ช่องของผู้ใช้	80
การดูบันทึกการเข้าประจำการ	59	การค้นหาและการเข้าร่วมช่องของผู้ใช้	80
ยศ	59	การสร้างช่องของผู้ใช้	80
ความสำเร็จ	59	การลบช่องของผู้ใช้	80
โหมดการรบ	60	รายชื่อติดต่อ	81
การฝึกแบบทีม	60	การค้นหาและการเพิ่มผู้เล่นเข้ารายชื่อติดต่อ	81
การเข้าร่วมห้องการฝึก	60	การลบผู้เล่นออกจากรายชื่อติดต่อ	81
การสร้างห้องการฝึก	61	การดูรายละเอียดของผู้เล่น	82
การปรับแต่งห้องการฝึก	63	การสร้างช่องส่วนตัวกับผู้เล่นอื่นๆ	82
การลบห้องการฝึก	63		

เกี่ยวกับ World of Tanks

World of Tanks คือเกมออนไลน์ที่มีรูปแบบการเล่นแบบเป็นทีม โดยจำลองการทำสงครามในช่วงกลางศตวรรษที่ 20 และคุณจะได้รับบทบาทเป็นผู้บังคับการรถถังและเข้าร่วมการรบในสงครามที่ดุเดือด

ในเกมแบ่งการรบออกเป็นหลายประเภท คุณสามารถเข้าร่วมกับคู่ต่อสู้ที่มีระดับทักษะเท่ากับคุณโดยการสุ่ม หรือจัดทีมและเข้าต่อสู้กับทีมอื่น เพื่อพิสูจน์ความสามารถของคุณ หรือแม้แต่วีทอล์กกันขณะในการรบบนกับเพื่อนของคุณ สนามรบนั้นมีหลากหลายภูมิประเทศที่แตกต่างกัน นอกจากนี้คุณจะได้เพลิดเพลินไปกับกราฟิกในเกมแล้ว ยังได้รับความท้าทายด้านกลยุทธ์ในการรบอีกด้วย

คุณจะเริ่มอาชีพรถถังใน World of Tanks โดยมีตัวเลือกยานเกราะจากชาติต่างๆ 5 ชาติด้วยกันได้แก่ - เยอรมัน สหรัฐอเมริกา สหภาพโซเวียต ฝรั่งเศสและ สหราชอาณาจักร จุดมุ่งหมายของคุณในเกมคือหาค่าประสบการณ์และเงินในการรบให้ได้มากที่สุดเท่าที่จะทำได้

เหรียญเงินจะนำมาใช้เพื่อซ่อมแซมยานเกราะของคุณและเติมยุทธปัจจัย รวมทั้งเพิ่มประสิทธิภาพยานเกราะในสนามรบ โดยติดตั้งอุปกรณ์และยุทธปัจจัยเพิ่มเติม หรือฝึกฝนพลรถถังของคุณ

ใช้ประสบการณ์ที่คุณได้รับในการวิจัยและพัฒนารถถัง ชิ้นส่วนอุปกรณ์ของคุณ และยานเกราะที่ซับซ้อนกว่าเดิม และนี่เองด้วยระบบพัฒนายานเกราะแบบก้าวหน้า คุณสามารถที่จะลองยานเกราะเกือบทุกคันที่มีอยู่ในเกม ตั้งแต่รถถังเบา กลาง หนัก รวมไปถึงปืนอัตตาจรและยานเกราะพิฆาตรถถังที่ตรงตามประวัติศาสตร์จากชาติต่างๆเช่น อเมริกา เยอรมัน โซเวียต ฝรั่งเศส และอังกฤษ รวมไปถึงยานเกราะรุ่นทดลองหรือรถถังรุ่นที่เป็นตำนาน

คุณพร้อมแล้วหรือยังที่จะก้าวเข้ามาเป็นผู้บังคับการกองทัพรถถัง!

ขอให้คุณโชคดีและสนุกกับเกม!

เริ่มต้น

ความต้องการของระบบ

ขนาดของโปรแกรมเกมนั้นอยู่ที่ประมาณ 3 GB ขอให้คุณแน่ใจว่าระบบของคุณสามารถรับได้กับความต้อการขั้นต่ำและมีไดรวเวอร์รุ่นล่าสุดสำหรับการจอและการ์ดเสียงบนเครื่องของคุณ:

ความต้องการระบบขั้นต่ำ:

- ระบบปฏิบัติการ: Windows XP/Vista/7
- โพรเซสเซอร์: Intel (2.2 GHz) หรือ AMD ที่มีประสิทธิภาพเท่ากัน
- แรม: 1.5 GB สำหรับ Windows XP และ 2 GB สำหรับ Windows Vista/7
- พื้นที่ที่ต้องการ: 9 GB หรือมากกว่า
- การ์ดจอ: GeForce 6800GT RAM 256 MB / ATI X800 RAM 256 MB, DirectX 9.0c
- การ์ดเสียง: ที่สามารถใช้งาน DirectX 9.0c ได้
- ความเร็วในการเชื่อมต่อ: 256 Kbps หรือมากกว่า

ความต้องการระบบที่แนะนำ:

- ระบบปฏิบัติการ: Windows XP/Vista/7
- โพรเซสเซอร์: Intel Core 2 Duo (2.2 GHz) หรือที่เทียบเท่าได้กับ AMD AthlonTM 64 x 2 5600+ 2.8 GHz
- แรม: 4 GB ขึ้นไป
- พื้นที่ที่ต้องการ: 9 GB หรือมากกว่า
- การ์ดจอ: GeForce 260 / ATI HD4870 พร้อมด้วยแรม 1 GB, DirectX 9.0c
- การ์ดเสียง: ที่สามารถใช้งาน DirectX 9.0c ได้
- ความเร็วในการเชื่อมต่อ: 1024 Kbps หรือมากกว่า

การติดตั้ง

คุณสามารถเริ่มเล่นเกมได้ด้วยขั้นตอนง่ายๆ

1. เพียงแค่ลงทะเบียนกับ World of Tanks
ที่ <https://worldoftanks-sea.com/registration/th/>
2. ดาวน์โหลดและเริ่มเกม
3. บ้อน ที่อยู่อีเมล และ รหัสผ่าน ที่คุณใช้ในขั้นตอนการลงทะเบียนกับ World of Tanks
4. คลิก **เชื่อมต่อ!**



! ใช้ [การกู้รหัสผ่าน](#) เพื่อกู้รหัสผ่านของคุณ หากคุณมีปัญหาใดๆ กรุณาติดต่อ [บริการลูกค้า](#)

การอัปเดต

เมื่อใดก็ตามที่คุณจะเข้าเกม World of Tanks คุณจะพบกับหน้าต่าง game launcher ซึ่งเป็นหน้าต่างที่นำคุณเข้าสู่เกม ทุกครั้งที่คุณเข้าเกม launcher จะทำหน้าที่ตรวจสอบการอัปเดตและหากพบการอัปเดต ก็จะติดตั้งให้โดยอัตโนมัติ – ไม่ต้องคอยค้นหาข้อมูลอัปเดตล่าช้าจากอินเทอร์เน็ตอีกต่อไป! เมื่อติดตั้งอัปเดตเสร็จแล้ว กด เล่น เพื่อเริ่มเกม

การตั้งค่าเกม

เลือกที่เมนูการตั้งค่า เพื่อปรับแต่งค่าความดัง ภาพ เสียง การควบคุม การสนทนา ศูนย์เสียง และมาร์กเกอร์ เข้าสู่การตั้งค่าเกมโดยคลิกที่ **เมนู > การตั้งค่า**

เกม

ไปที่แถบเกมเพื่อปรับแต่งการตั้งค่าการสนทนา เปิดการสนทนาเสียง เปิดการใช้งานการประมวลผลภาพหลังการตาย เปิดการบันทึกการรบและศูนย์เสียงเซิร์ฟเวอร์ ปิดชนิดการรบบางประเภท ปรับแต่งจำนวนของค่าต่างๆ เช่น แผงกัม Gametrix, Jetseat (หากมีการเชื่อมต่อ) และความโปร่งใสของแผนที่ย่อ



การปรับแต่งการตั้งค่าเกม:

1. คลิก **เมนู > การตั้งค่า > เกม**
2. ปรับแต่งตามที่ต้องการ
3. คลิก **นำไปใช้ > ตกลง**

! เลือก "ใช้งานการบันทึกการรบ" เพื่อบันทึกการรบของคุณไว้ดูในภายหลัง การย้อนกลับไปดูการรบไม่จำเป็นต้องเข้าสู่ระบบของเกม ดูเพิ่มเติม

ได้ที่ [การบันทึกการรบและการดูย้อนหลัง](#)

! เลือก "ใช้งานศูนย์เสียงเซิร์ฟเวอร์" เพื่อให้เสียงได้แม่นยำมากขึ้น ศูนย์เสียงเซิร์ฟเวอร์จะแสดงตำแหน่งในปัจจุบันของมาตรวัดความแม่นยำของคุณ ดูเพิ่มเติม [เครื่องชี้เป้า](#)

ภาพ

ตั้งค่าภาพให้มีคุณภาพของภาพและความละเอียดที่เหมาะสม เปิดการใช้งานการแสดงผลแบบเต็มจอ การประสานสัญญาณแนวตั้ง และค่าอื่นๆ



การปรับแต่งการตั้งค่าภาพ:

1. คลิก เมนู > การตั้งค่า > ภาพ
2. ปรับแต่งตามที่ต้องการ
3. เพื่อให้ได้ประสิทธิภาพที่ดีที่สุด ควรตั้งค่าคุณภาพของภาพเป็นระดับต่ำหรือปานกลาง
4. คลิก นำไปใช้ > ตกลง

! ใช้ตัวเลือกค้นหาจอโมบิตเพื่อปรับการตั้งค่าคุณภาพของภาพให้สอดคล้องกับการตั้งค่าระบบของคุณโดยอัตโนมัติ

การตั้งค่าแสงสว่างที่เหมาะสม:

1. คลิก เมนู > การตั้งค่า > ภาพ
2. ทำเครื่องหมายที่ช่องการแสดงผลแบบเต็มจอ (มีฉะนั้นแล้วตัวเลือกความสว่างจะถูกปิดใช้งาน)
3. เลื่อนแถบเลื่อนแสงสว่างเพื่อปรับความสว่าง
4. คลิก นำไปใช้ > ตกลง

! เลือกโหมดสำหรับคนตาบอดสีเพื่อแยกสีแดงและสีเขียวออกจากจุดสีในหน้าจอการรบ

ความดัง

คลิกที่แถบความดังเพื่อปรับความดังของเพลง ข้อความเสียง รถถัง เสียงเอฟเฟคต์ เสียงเอฟเฟคต์บนหน้าจอ เสียงทั่วไป เสียงทั่วไปในเกม และคำอื่นๆ และสามารถเปิดการใช้งานและปรับค่าการสนทนาเสียงได้อีกด้วย



การปรับการตั้งค่าความดัง:

1. คลิก เมนู > การตั้งค่า > ความดัง
2. เลื่อนแถบเลื่อนที่อยู่ข้างค่านิยมเพื่อปรับระดับเสียงตามที่ต้องการ
3. คลิก นำไปใช้ > ตกลง

การเปิดการสนทนาเสียง:

1. ทำเครื่องหมายข้างหน้า "เปิดใช้การสนทนาเสียง"
2. เลือกไมโครโฟนของคุณจากรายชื่ออุปกรณ์
3. ปรับแต่งตามที่ต้องการ
4. คลิก นำไปใช้ > ตกลง

! กด Q ค้างเพื่อใช้การสนทนาเสียงและคุยกับเพื่อนร่วมทีมของคุณ

การควบคุม

คลิกที่แถบการควบคุมเพื่อกำหนดปุ่มสำหรับการใช้ภายในเกม ตั้งค่าความอ่อนไหวของเมาส์ในโหมดต่างๆ และปรับตำแหน่งของกล้องและขนาดของแผนที่ย่อ



การปรับแต่งการตั้งค่าการควบคุม:

1. คลิก เมนู > การตั้งค่า > การควบคุม
2. ปรับแต่งตามที่ต้องการ ใช้แถบเลื่อนเพื่อทำการตั้งค่าที่มีทั้งหมด
3. คลิก นำไปใช้ > ตกลง

! คลิก **ค่ามาตรฐาน** เพื่อให้การตั้งค่าการควบคุมกลับคืนสู่ค่ามาตรฐาน คลิก **นำไปใช้** > **ตกลง** เพื่อบันทึกการเปลี่ยนแปลง

ศูนย์เสียง

คลิกที่แถบศูนย์เสียงเพื่อเลือกแบบและปรับแต่งเครื่องหมาย รวมถึงมาตรวัดของศูนย์เสียงในโหมดอาร์เคดและโหมดการเลือกประชิด



การปรับการตั้งค่าศูนย์เสียง:

1. คลิก เมนู > การตั้งค่า > ศูนย์เสียง
2. เลือกชนิดศูนย์เสียงและเครื่องหมายที่ต้องการจากรายการ
3. ใช้แถบเลื่อนเพื่อปรับค่าความเข้มของการแสดงเครื่องหมายและมาตรวัด ปรับแต่งค่าอื่นๆ ตามที่ต้องการ
4. คลิก นำไปใช้ > ตกลง

มาร์กเกอร์

คลิกที่แถบมาร์กเกอร์เพื่อปรับค่าการแสดงผลเครื่องหมายตัวแทนของยานเกราะ: เลือกการตั้งค่าที่ต้องการในโหมดค่ามาตรฐานและปรับแต่งการตั้งค่าในโหมดตามเลือกสำหรับยานเกราะของพันธมิตร ศัตรู และยานเกราะที่ถูกทำลาย กดปุ่ม Alt เพื่อสลับโหมดในระหว่างการรบ

การตั้งค่า

เกม	ภาพ	ความตึง	การควบคุม	ศูนย์เสียง	เครื่องหมาย
ทีมศัตรู	ทีมของเรา	ทำลาย			

ปกติ

สัญลักษณ์ยานเกราะ

ระดับยานเกราะ

ชื่อยานเกราะ

ชื่อผู้เล่น

มาตรฐานความทนทาน

ความทนทานของยานเกราะ

เปอร์เซ็นต์ %

ความเสียหายที่ได้รับ

Alt **ตัวเลือก**

สัญลักษณ์ยานเกราะ

ระดับยานเกราะ

ชื่อยานเกราะ

ชื่อผู้เล่น

มาตรฐานความทนทาน

ความทนทานของยานเกราะ

พลังเหลือ / ทั้งหมด

ความเสียหายที่ได้รับ




ตกลง
ยกเลิก
นำไปใช้

การปรับการตั้งค่ามาร์กเกอร์:

1. คลิก เมนู > การตั้งค่า > มาร์กเกอร์
2. ปรับแต่งค่าในหน้าจอโหมดค่ามาตรฐานและโหมดตามเลือกตามที่ต้องการ
3. คลิก นำไปใช้ > ตกลง

การอ้างอิงการควบคุม

ในสนามรบ ความผิดพลาดย่อมหมายถึงปัญหา เราขอแนะนำให้คุณเรียนรู้คำสั่งต่อไปนี้จนติดตัวคุณเสมือนเป็นสัญชาตญาณ เพื่อให้คุณใช้งานยานเกราะได้คล่องแคล่วตั้งใจนึกคุณสามารถปรับแต่งการควบคุมบางส่วนในแบบที่คุณต้องการได้จากที่แถบ [การควบคุม](#) หรือใช้ค่ามาตรฐานตามที่ปรากฏดังต่อไปนี้:

โหมดการรบ

F1	กดปุ่มนี้เพื่อขอความช่วยเหลือขณะอยู่ในการรบหรือในโรงเก็บ
W, A, S, D	เคลื่อนที่ยานเกราะ: W: เดินหน้า A: ซ้าย S: ถอยหลัง D: ขวา
R, F	เปิดการเคลื่อนที่โดยไม่ต้องกดปุ่ม
X	ปืนใหญ่อัตโนมัติและยานเกราะพิฆาตรถถัง: ล็อคตัวรถถัง
คลิกซ้าย	ยิง
คลิกขวา	กดค้าง: เพื่อไม่ให้ป้อมปืนหมุนตามศูนย์เล็ง เมื่อศูนย์เล็งอยู่ที่เป้าหมาย: เปิดการเล็งอัตโนมัติ เมื่อศูนย์เล็งไม่ได้อยู่ที่เป้าหมาย: ปิดการเล็งอัตโนมัติ
E	ปิดการเล็งอัตโนมัติ
SPACE	หยุดและยิง
ปุ่มหมายเลข 1-6 (แถวบน)	สลับชนิดกระสุน (1-3) ใช้ยุทธปัจจัย (4-6)
Q	กดค้าง: เปิดการสนทนาเสียง
C	บรรจุที่เก็บกระสุน
CTRL	กดค้าง: เปิดใช้งานเคอร์เซอร์
CTRL + คลิกซ้าย	บนแผนที่ย่อ: ส่งข้อความสำคัญถึงทีมโดยเน้นที่สี่เหลี่ยมในแผนที่ย่อ
CTRL + คลิกขวา	บนแผนที่ย่อ (สำหรับปืนใหญ่อัตโนมัติ): เล็งปืนใหญ่อัตโนมัติไปที่สี่เหลี่ยมในแผนที่ย่อโดยเลือกสี่เหลี่ยมนั้น
Shift ซ้าย	เปิด/ปิดมุมมองแบบเล็งประชิด (หรือปืนใหญ่อัตโนมัติ)
TAB + CTRL	ซ่อน/แสดงรายชื่อในทีม
ALT	สลับระหว่างโหมดเครื่องหมายค่ามาตรฐาน และเครื่องหมายทางเลือก
Z	เปิดเมนูคำสั่งแบบวงกลม
CTRL + PrtScn	จับภาพหน้าจอ
Insert	สลับระหว่างโหมดแป้นพิมพ์ Logitech
ESC	กลับไปที่เมนูเกม
V	ซ่อนหน้าจอการรบ (แพนทึม แผนที่ย่อ ฯลฯ)

การควบคุมปุ่มกล้อ

ลูกเลื่อนกลางเมาส์ หรือ PgUp/PgDn	ซูมกล้อเข้า/ออก
ขยับเมาส์ หรือ ปุ่มควบคุมเคอร์เซอร์	หมุนป้อมปืน และ/หรือ กล้อ

แผนที่ย่อ

CTRL +	ซูมเข้าแผนที่ย่อ
CTRL -	ซูมออกแผนที่ย่อ
CTRL + M	ซ่อนแผนที่ย่อ

โหมดสนทนา

ENTER	เข้าโหมดสนทนา ส่งข้อความของคุณ
TAB	สลับผู้รับข้อความ: ทีมของคุณ / ผู้เล่นทั้งหมด
ESC	ออกจากโหมดสนทนา

ปุ่มลัดในการคุย

ปุ่ม	ข้อความสนทนา
F4	ป้องกันฐาน!
F5	รับทราบ!
F6	ขอปฏิเสธ!
F7	ช่วยด้วย!
F8	กำลังบรรจุ!
T	<p>ศูนย์เลือกอยู่บนพันธมิตร: ตามมา <player name>!</p> <p>ศูนย์เลือกอยู่บนศัตรู: ขออนุญาตยิงใส่ <player name>!</p>

โหมดการถอยหลัง

ปุ่มลูกศรขวา	ทรอไปข้างหน้า 20 วินาที
ปุ่มลูกศรซ้าย	ทรอถอยหลัง 20 วินาที
ปุ่มลูกศรขึ้น	เพิ่มความเร็วในการเล่นวิดีโอ
ปุ่มลูกศรลง	ลดความเร็วในการเล่นวิดีโอ
Home	ย้อนกลับไปจุดเริ่มต้น
End	ข้ามไปตอนจบ
Shift	เพิ่มความเร็วทรอถอยหลัง/ไปข้างหน้า x2
Space	หยุดชั่วคราว/เล่นต่อ
คลิกซ้าย	สลับระหว่างมุมมองอิสระและคงที่

พื้นฐาน

หากคุณอดทนรอที่จะเล่นไม่ไหวแล้ว ขอให้ข้ามส่วนนี้ไป เลือกรถถังจากนั้นคลิก เริ่มสู้! และลุยได้เลย! แต่ถ้าคุณต้องการข้อมูลเพิ่มเติม กรุณาอ่านด้านล่าง

ส่วนของพื้นฐานมีข้อมูลที่จำเป็นต้องรู้ก่อนเริ่มเล่น World of Tanks หากคุณเพิ่งจะเริ่มเล่นเกมนี้ กรุณาใช้เวลาเพียงเล็กน้อยอ่านข้อมูลในส่วนนี้และเรียนรู้การเตรียมยานเกราะของคุณให้พร้อมสำหรับการรบไม่ว่าจะเป็นการเกณฑ์พลรถถัง การติดตั้งชิ้นส่วน การเติมกระสุน และการทำการซ่อมแซม

เมื่อคุณเตรียมพร้อมเรียบร้อยแล้ว ให้ไปที่ส่วนขั้นสูงเพื่อดูข้อมูลเพิ่มเติมของ World of Tanks

โรงเก็บ

หลังจากเข้าสู่ระบบแล้ว คุณจะพบหน้าจอ โรงเก็บ รายการข้างล่างคือส่วนประกอบหลักของหน้าจอนี้

บันทึกประกอบด้วย:

- [โรงเก็บ](#)
- [การเลือกรถถังเข้าสู่การรบ](#)
- [คุณลักษณะของยานเกราะ:](#)
- [การเกณฑ์พลรถถังใหม่](#)
- [ชิ้นส่วน](#)
- [กระสุน](#)
- [การซ่อมแซม](#)

เมนู เข้าสู่การตั้งค่าเกม ตัดการเชื่อมต่อจากเซิร์ฟเวอร์ ออกจากเกม หรือเข้าสู่เกม

รุ่นยานเกราะปัจจุบัน รุ่นและชื่อของยานเกราะปัจจุบัน

จำนวนผู้เล่นในระบบ จำนวนผู้เล่นในระบบที่มีอยู่ในเซิร์ฟเวอร์ปัจจุบัน

เมนู เริ่มสู้! เข้าร่วมชนิดการรบที่ต้องการ

เซิร์ฟเวอร์ปัจจุบัน ชื่อของเซิร์ฟเวอร์ที่คุณกำลังเล่นอยู่

ชื่อผู้เล่น ชื่อภายในเกมของคุณ

ประเภทบัญชีของผู้เล่น ประเภทบัญชีของคุณในปัจจุบัน

ชื่อ/ชื่อระยะเวลาบัญชีพรีเมียม ชื่อหรือชื่อระยะเวลาบัญชีพรีเมียม ดูรายละเอียดได้ที่ [บัญชีพรีเมียม](#)

ชื่อทอง ชื่อทองด้วยเงินของคุณ ดู [ทอง](#)

แลกเปลี่ยนทอง แลกเปลี่ยนทองเป็นเหรียญเงิน ดู [การแปลงประเภทเหรียญ](#)

แปลงค่าประสบการณ์ แปลงค่าประสบการณ์ที่ได้มาจากการรบของยานเกราะชั้นยอด หรือยานเกราะพิเศษเป็นค่าประสบการณ์อิสระ ดู [ค่าประสบการณ์อิสระ](#)

วิจัยยานเกราะปัจจุบัน วิจัยชิ้นส่วนใหม่สำหรับยานเกราะปัจจุบัน ดู [การวิจัยยานเกราะและชิ้นส่วน](#)

คุณลักษณะของยานเกราะปัจจุบัน คุณลักษณะทั่วไปของยานเกราะปัจจุบัน ดู [คุณลักษณะของยานเกราะ](#)

สภาพภายนอก ตกแต่งสภาพภายนอกของยานเกราะ: โดยการใช้ลายพราง ตราสัญลักษณ์ และคำจารึก ดู [สัญลักษณ์ภายนอก](#)

ห้องระบบ ประเภทของช่องที่ใช้ในการเชื่อมต่อระบบ ดู [ห้องระบบ](#)

ห้องเชิญ ประเภทของช่องที่ใช้ในการรับและดูการเชิญ

แผงยุทธปัจจัย ยุทธปัจจัยที่ติดตั้งบนยานเกราะปัจจุบันของคุณ ดู [ยุทธปัจจัย](#)

แผงกระสุน ชนิดและจำนวนของกระสุนที่ยานเกราะปัจจุบันบรรจุอยู่ ดู [กระสุน](#)

แผงอุปกรณ์ อุปกรณ์ที่ติดตั้งอยู่บนยานเกราะที่เลือกในปัจจุบัน ดู [อุปกรณ์](#)

การสมทบของกองพันรถถัง สร้างกองพันรถถังเชิญผู้เล่นและพูดคุยกันภายในกองพัน ดู [กองพันรถถัง](#)

การสมทบทั่วไป สมทบกับผู้เล่นทั้งหมด ดู [การสมทบทั่วไป](#)

รายชื่อติดต่อ รายชื่อติดต่อของคุณ ดู [รายชื่อติดต่อ](#)

ช่อง ค้นหา เข้าร่วม และสร้างช่อง ดู [ช่องของผู้ใช้](#)

แผงยานเกราะ ยานเกราะทั้งหมดที่คุณสามารถใช้งานได้ในขณะนั้น ดู [การเลือกรถถังเข้าสู่การรบ](#) สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

แผงชิ้นส่วน ชิ้นส่วนที่ได้ถูกติดตั้งเข้ากับยานเกราะปัจจุบัน ดู [ชิ้นส่วน](#)

การเข้าประจำการ ซ่อมแซมยานเกราะปัจจุบัน เติมน้ำมันและซื้อกระสุนและยุทธปัจจัยให้ยานเกราะ: ดู [การซ่อมแซม](#) และ [กระสุน](#)

สถานะยานเกราะปัจจุบัน สถานะของยานเกราะปัจจุบันของคุณ ดู [การเลือกรถถังเข้าสู่การรบ](#)

รูปยานเกราะปัจจุบัน รูปของยานเกราะที่เลือกในปัจจุบัน

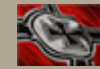
แผงพลรถถัง พลรถถังของยานเกราะปัจจุบันของคุณ ดู [การแทนที่พลรถถังใหม่](#)

ชาติ

ในเกมจะมียานเกราะให้เลือกจากชาติต่างๆ 5 ชาติด้วยกันได้แก่:



สหภาพโซเวียต



เยอรมนี



สหรัฐอเมริกา



ฝรั่งเศส



สหราชอาณาจักร

การเลือกรถถังเข้าสู่การรบ

การที่คุณจะเข้าร่วมการรบได้นั้น คุณจะต้องเลือกยานเกราะของคุณเสียก่อน ยานเกราะทั้งหมดที่คุณสามารถใช้งานได้จะแสดงอยู่บนแผงยานเกราะ:



เลื่อนแผงยานเกราะเพื่อดูยานเกราะทั้งหมดที่สามารถใช้งานได้ คุณควรทราบตัวว่ายานเกราะที่คุณเลือกอาจมีสถานะที่แตกต่างกัน นอกจากนี้คุณยังสามารถใช้ตัวกรองข้อมูล เช่น ชาติ ชนิดยานเกราะ หรือสถานะ หากคุณพบว่ายานเกราะนั้นเยอะเกินไป

- **การเลือกยานเกราะ:** คลิกซ้ายที่ยานเกราะที่ต้องการในแผงยานเกราะ ยานเกราะที่ถูกเลือกจะปรากฏบนหน้าจอหลัก โดยมีข้อมูลคุณลักษณะและข้อมูลพลรถถังประกอบด้านข้าง
- **การหมุนยานเกราะที่เลือก:** คลิกซ้ายค้างที่ภาพยานเกราะและขยับเมาส์ ใช้ลูกเลื่อนกลางเมาส์เพื่อซูมเข้า/ออก
- **การเลือกยานเกราะหลัก:** คลิกขวาที่ยานเกราะในแผงยานเกราะและเลือกตั้งเป็นยานเกราะหลัก (Set as Primary) ยานเกราะนั้นจะถูกเลื่อนมาอยู่ที่หน้าสุดในแผงยานเกราะของคุณ

! โปรดทราบ ยานเกราะของคุณจะไม่สามารถเข้าร่วมการรบได้ในกรณีต่อไปนี้:

- พลรถถังมีจำนวนไม่ครบ ดู [การเกณฑ์พลรถถังใหม่](#)
- ยานเกราะถูกทำลายจากการรบก่อนหน้านี้ ซ่อมแซมยานเกราะนี้ หากต้องการเข้าร่วมการรบ ดู [การซ่อมแซม](#)

ชนิดยานเกราะ:

- **ยานเกราะพื้นฐาน** ผู้เล่นทุกคนสามารถใช้งานยานเกราะพื้นฐานได้เมื่อเริ่มต้นเล่นเกม แต่ละชาติมียานเกราะพื้นฐานเพียงหนึ่งชนิด ยานเกราะพื้นฐานไม่มีค่าใช้จ่ายใดๆ และจะถูกซ่อมแซมโดยอัตโนมัติหลังการรบ เมื่อคุณได้วิจัยทุกชิ้นส่วนของยานเกราะพื้นฐานแล้ว คุณจะสามารถปลดล็อกและซื้อยานเกราะที่มีความซับซ้อนมากขึ้นของชาติเดียวกันได้
- **ยานเกราะมาตรฐาน** คุณสามารถซื้อยานเกราะที่มีการปรับแต่งแบบมาตรฐานได้ โดยใช้เหรียญเงินหลังจากวิจัยชิ้นส่วนที่จำเป็นแล้ว ค่าประสบการณ์ที่ได้จากการรบของยานเกราะมาตรฐานจะเป็นของรถถังนั้นๆ และสามารถนำไปใช้ในการวิจัยยานเกราะนั้นได้เท่านั้น
- **ยานเกราะพิเศษ** ใช้ทองในการซื้อเท่านั้น ยานเกราะพิเศษไม่จำเป็นต้องมีการวิจัยเพิ่มเติมและไม่สามารถอัปเกรดได้ ค่าประสบการณ์จากการรบของยานเกราะพิเศษสามารถนำไปแปลงเป็นค่าประสบการณ์อิสระ: (ดู [ค่าประสบการณ์อิสระ](#)) หรือนำไปเร่งการฝึกพลรถถังได้ (ดู [การเร่งการฝึกพลรถถัง](#))
- **ยานเกราะชั้นยอด** ยานเกราะที่มีการวิจัยทุกชิ้นส่วนและทุกสาขาทางเทคนิค และพร้อมสำหรับการใช้งาน ยานเกราะชั้นยอดมีขีดความสามารถของยานเกราะพิเศษ

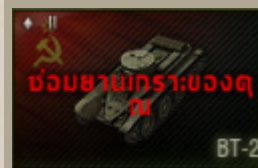
สถานะพื้นฐานของยานเกราะ:



พร้อมทำการรบ ยานเกราะของคุณต้องอยู่ในสภาพที่พร้อมทำการรบเพื่อการเข้าร่วมการรบ



รถถังอยู่ในการรบ สถานะนี้จะปรากฏขึ้นหากคุณออกจากการรบที่กำลังดำเนินการอยู่หรือยานเกราะของคุณถูกทำลาย คุณจะใช้งานเกราะเดิมเข้าร่วมการรบครั้งใหม่ได้เมื่อการรบในปัจจุบันสิ้นสุดแล้ว



จำเป็นต้องซ่อมก่อน ยานเกราะถูกทำลายยับเยินจากการรบก่อนหน้านี้และจำเป็นต้องได้รับการซ่อมแซมก่อนเข้าร่วมการรบครั้งใหม่



ยานเกราะหลัก ของคุณจะมีเครื่องหมายแถบขยับขึ้น สีเหลืองกำกับอยู่ ยานเกราะหลักจะอยู่ที่ตำแหน่งหน้าสุดในแผงยานเกราะของคุณ



ยานเกราะชั้นยอด มีเครื่องหมายพิเศษกำกับอยู่ ยานเกราะที่มีทุกชิ้นส่วนและทุกสาขาทางเทคนิคพร้อมใช้งานและได้รับการวิจัยหมดแล้วจะได้รับรางวัลสถานะ: ชั้นยอด



ยานเกราะที่ซื้อไม่ได้ ทำการรบใดๆ ภายในวันนั้น ถ้ายานเกราะนี้ได้รับชัยชนะจากการรบจะได้รับค่าประสบการณ์เป็นสองเท่า



ยานเกราะปัจจุบันของคุณ มีจำนวนพลรถถังไม่ครบเกณฑ์พลรถถังเข้ามาเพิ่มหากต้องการเข้าสู่การรบ โดยใช้ยานเกราะนี้

คุณลักษณะของยานเกราะ:

คุณควรเลือกยานเกราะ: โดยพิจารณาจากคุณลักษณะที่เหมาะสมกับกลยุทธ์ของคุณมากที่สุด

คุณลักษณะทั่วไปของยานเกราะจะแสดงอยู่ข้างยานเกราะปัจจุบันของคุณในโรงเก็บ หากคุณต้องการดูรายละเอียดเพิ่มเติม ให้คลิกขวาที่ยานเกราะในแผงยานเกราะแล้ว เลือก “รายละเอียดยานเกราะ”

คุณสามารถดูข้อมูลสรุปของยานเกราะ: โดยเลื่อนเมาส์ไปที่ยานเกราะ: ในแผงยานเกราะ:

คุณลักษณะ: ของยานเกราะ: ประกอบด้วย:

พลังชีวิต: หมายถึง ความสามารถของยานเกราะในการทนต่อความเสียหาย

น้ำหนัก/พิทช์สูงสุด (ต.): หมายถึง ความสามารถในการเคลื่อนที่ของยานเกราะ: ซึ่งหมายความว่าจะรถถังเบา: ได้เปรียบรถถังกลางและรถถังหนักในเรื่องความคล่องตัว

กำลังเครื่องยนต์ (แรงม้า): หมายถึง ความสามารถในการเร่งเครื่องยนต์ของยานเกราะ:

ความเร็วสูงสุด (ก.ม./ชม.): หมายถึง ความเร็วสูงสุดของยานเกราะ:

อัตราการหมุน (องศา/วินาที): หมายถึง ความเร็วในการหมุนของตัวถัง

เกราะตัวถัง (หน้า/ข้าง/หลัง, ม.ม.): หมายถึง ความทนทานของตัวถังของยานเกราะ:ต่อการทำลาย

เกราะป้อมปืน (หน้า/ข้าง/หลัง, ม.ม.): หมายถึง ความทนทานของป้อมปืนของยานเกราะ:ต่อการทำลาย

ความเสียหายกระสุนมาตรฐาน: วัดค่าจากพลังชีวิต (HP) ทำหน้าที่โดยปืนและชนิดกระสุน ปืนที่มีอำนาจสูงยิ่งสร้างความเสียหายได้มาก

การเจาะเกราะของกระสุนมาตรฐาน (ม.ม.): หมายถึง อำนาจในการเจาะเกราะ:สูงสุดของกระสุนเจาะเกราะมาตรฐาน

อัตราการยิง (นัด/นาที): หมายถึง จำนวนกระสุนที่ปืนยิงออกไปได้ภายในหนึ่งนาที ปืนที่มีอัตราการยิงสูง:ได้เปรียบในการรบระยะไกล ส่วนปืนที่มีอัตราการยิงต่ำ:จะเหมาะกับการรบระยะใกล้และการเล็งประณีต

ความเร็วการหมุนป้อมปืน (องศา/วินาที): หมายถึง ความเร็วของการหมุนป้อมปืนและการตรวจพบเป้าหมาย

ระยะการมอง (ม.): หมายถึง ระยะการมองเห็นของป้อมปืน

ระยะวิสัย (ม.): หมายถึง ระยะสัญญาณระหว่างยานเกราะ:

! ค่าของคุณลักษณะ: ของยานเกราะ: แตกต่างจากของยานเกราะ: ต้นแบบในประวัติศาสตร์ คุณลักษณะ: บางอย่าง (เช่น อัตราการยิงหรือความเร็วในการหมุนของป้อมปืน) ในทุกยานเกราะ: จะมีค่าเปลี่ยนแปลงไปเพื่อพัฒนารูปแบบการเล่นและความสมดุล

การเกณฑ์พลรถถังใหม่

ทุกยานเกราะจะมีพลรถถังประจำการอยู่ ซึ่งอาจประกอบด้วย ฝูงบังคับการรถถัง พลปืน พลบรรจุ พลวิทยุ และพลขับ โปรดทราบว่ายานเกราะแต่ละชนิดมีจำนวนพลรถถังที่ต่างกัน สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับพลรถถัง กรุณาดูที่ [การจัดการพลรถถัง](#) ในส่วนขั้นสูง

คุณไม่สามารถเริ่มการรบได้หากพลรถถังยังไม่ครบ พลรถถังของยานเกราะปัจจุบันของคุณจะแสดงอยู่ที่แผงพลรถถังในโรงเก็บ คุณสามารถเกณฑ์หรือแทนที่พลรถถังได้

การเกณฑ์พลรถถังจากแผงพลรถถัง:

1. คลิกช่องที่ว่างในแผงพลรถถัง



2. เลือกเกณฑ์
3. เลือกระดับการฝึกฝน สำหรับรายละเอียด ดู [การฝึกฝนพลรถถัง](#)
4. คลิก เกณฑ์ พลรถถังที่เข้ามาใหม่จะปรากฏขึ้นที่แผงพลรถถัง ค่าใช้จ่ายของระดับการฝึกฝนที่เลือกจะถูกหักจากเงินของคุณ

! นอกจากนี้คุณยังสามารถเกณฑ์พลรถถังใหม่ได้จากค่ายทหาร ดู [การเกณฑ์พลรถถังในค่ายทหาร](#)



ดูเพิ่มเติมที่:

- [การเกณฑ์พลรถถังในค่ายทหาร](#)
- [การฝึกฝนพลรถถัง](#)



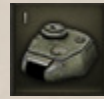
ชิ้นส่วน

ชิ้นส่วนคือส่วนประกอบของยานเกราะที่สามารถเปลี่ยนได้ แต่ชิ้นส่วนมีคุณลักษณะที่แตกต่างกัน (เช่น ความเร็ว อัตราการยิง ระยะมองเห็น ฯลฯ) ซึ่งมีผลต่อประสิทธิภาพโดยรวมในการรบของยานเกราะในสนามรบ เพื่อเพิ่มคุณลักษณะของยานเกราะของคุณและปลดล็อกยานเกราะที่มีประสิทธิภาพมากขึ้นสำหรับการวิจัย ให้อัปเกรดชิ้นส่วนของยานเกราะของคุณ

โดยทั่วไปแล้ว ยานเกราะประกอบด้วยชิ้นส่วนต่อไปนี้:



ปืน: มีคุณลักษณะด้านการเจาะเกราะ การทำลาย ความแม่นยำ และอัตราการยิงที่ต่างกัน



ป้อมปืน: คือ ความทนทานของยานเกราะและระยะมองเห็น



ระบบช่วงล่าง: คือ ความสามารถของยานเกราะในการเคลื่อนไปบนภูมิประเทศต่างๆ ความเร็วในการหมุน และน้ำหนักบรรทุกสูงสุด



เครื่องยนต์: คือ สมรรถนะของยานเกราะในการเคลื่อนที่



วิทยุ: คือ ระยะสัญญาณของยานเกราะ

!คุณไม่สามารถเข้าร่วมการรบได้ หากยานเกราะนั้นขาดชิ้นส่วนใดชิ้นส่วนหนึ่ง

- !**การปรับแต่งของปืนใหญ่อัตตาจรและยานเกราะพิฆาตรถถึงประกอบด้วยสี่ชิ้นส่วนคือ ปืนใหญ่ เครื่องยนต์ ระบบช่วงล่าง และวิทยุ แต่ไม่สามารถเปลี่ยนป้อมปืนได้
- !**แต่ละยานเกราะมีน้ำหนักที่แตกต่างกัน น้ำหนักรวมของทุกชิ้นส่วนที่ติดตั้งบนยานเกราะจะต้องไม่เกินน้ำหนักบรรทุกสูงสุดที่ระบบช่วงล่างของยานเกราะรองรับได้

การติดตั้งชิ้นส่วน

โปรดทราบว่า ก่อนที่คุณจะสามารถติดตั้งชิ้นส่วนใหม่ให้กับยานเกราะของคุณได้นั้น คุณต้องวิจัยและซื้อชิ้นส่วนนั้นก่อน (ดูที่ [การวิจัยยานเกราะและชิ้นส่วน](#) และ [การซื้อชิ้นส่วน](#))

เมื่อได้ซื้อชิ้นส่วนแล้ว ชิ้นส่วนนั้นจะปรากฏอยู่ในแผงชิ้นส่วนในโรงเก็บและพร้อมสำหรับการติดตั้งให้ยานเกราะปัจจุบัน

เพื่อดูรายชื่อชิ้นส่วนยานเกราะของคุณที่สามารถอัปเกรดได้ ให้คลิกซ้ายที่ชิ้นส่วนที่ต้องการในแผงชิ้นส่วน

การติดตั้งชิ้นส่วน:

1. คลิกที่ชิ้นส่วนในแผงชิ้นส่วนเพื่อดูรายชื่อชิ้นส่วนที่สามารถอัพเกรดได้
2. กดคลิกขวาที่ชิ้นส่วนที่ต้องการเพื่อดูรายละเอียดเพิ่มเติม
3. คลิกที่ชิ้นส่วนในรายชื่อชิ้นส่วนที่สามารถอัพเกรดได้ ตรวจสอบว่าชิ้นส่วนที่คุณเลือกนั้นคุณสามารถซื้อได้
4. คลิก **ซื้อ** เพื่อยืนยัน ชิ้นส่วนที่เลือกนั้นจะถูกซื้อและถูกติดตั้งกับยานเกราะปัจจุบัน การแจ้งเตือนเกี่ยวกับการติดตั้งที่สำเร็จจะแสดงขึ้นที่ช่องระบบ และมูลค่าของชิ้นส่วนจะนำไปหักจากเงินของคุณ

การดูคุณลักษณะที่สมบูรณ์ของชิ้นส่วนปัจจุบัน ให้คลิกขวาที่ชิ้นส่วนที่ต้องการในแผงชิ้นส่วน ในร้านค้า หรือในโรงเก็บเพื่อเปิดหน้าต่างข้อมูล

หน้าต่างคุณลักษณะจะแสดงข้อมูลของชิ้นส่วนดังต่อไปนี้:

■ **คุณลักษณะทั่วไป**

คุณลักษณะพื้นฐานที่เป็นเอกลักษณ์เฉพาะของแต่ละชิ้นส่วน และกำหนดประสิทธิภาพของชิ้นส่วน

- **ชิ้นส่วน/กระสุน/ยานเกราะที่ใช้ได้** ส่วนประกอบและยานเกราะที่สามารถรองรับชิ้นส่วนปัจจุบันได้ จำนวนของส่วนประกอบที่รองรับได้นั้นแตกต่างกันขึ้นอยู่กับชนิดของชิ้นส่วน

ชนิดยานเกราะปัจจุบัน/ชิ้นส่วนและชิ้นส่วนที่ถูกติดตั้งจะปรากฏเป็นชื่อสีเขียว

การดูภาพรวมโดยสรุปคุณลักษณะชิ้นส่วน

เลื่อนเมาส์ไปบนชิ้นส่วนในแผงชิ้นส่วน ในร้านค้า หรือในโรงเก็บ ซึ่งจะปรากฏหน้าต่างแสดงคุณลักษณะของชิ้นส่วนดังต่อไปนี้:

■ **คุณลักษณะทั่วไป**

คุณลักษณะพื้นฐานที่เป็นเอกลักษณ์เฉพาะของแต่ละชิ้นส่วนที่กำหนดประสิทธิภาพของชิ้นส่วน

- **ราคาชิ้นส่วน** ราคาสำหรับการซื้อชิ้นส่วน (สำหรับชิ้นส่วนที่วิจัยแล้วแต่ไม่ได้ติดตั้ง) และการวิจัย (สำหรับชิ้นส่วนที่ยังไม่ได้วิจัย)
- **จำนวนของชิ้นส่วน** จำนวนของชนิดชิ้นส่วนปัจจุบันที่ซื้อแล้วและพร้อมสำหรับการติดตั้ง
- **ยานเกราะ** ชื่อของยานเกราะที่มีชิ้นส่วนนี้ติดตั้งอยู่ (สำหรับชิ้นส่วนที่ติดตั้งแล้วเท่านั้น)

ปืน 37 mm Gun M1916	
คุณสมบัติ	37 ปากกระบอก (มม.)
	24 ยึดการกรยิง (นัด/นาที)
	28/45/19 อัตราเจาะเกราะเฉลี่ย (มม.)
	30/30/36 ความเสียหายเฉลี่ย (HP)
	0,54 ความแม่นยำที่ 100 ม. (ม.)
	2,5 เวลาเล็ง (วินาที)
	104 น้ำหนัก (กก.)
ยานพาหนะที่รองรับ	
T1 Cunningham	
กระสุนที่ใช้ได้	
เจาะเกราะ, เจาะเกราะหัวรบผสมแบบแข็ง, หัวระเบิด	

กระสุน

จำนวนกระสุนที่ยานเกราะสามารถบรรจุได้ ซึ่งขึ้นอยู่กับขนาดลำกล้องปืน ป้อมปืนปัจจุบันและน้ำหนักรวมกระสุน จะถูกจัดอยู่ที่ช่องในแผงกระสุนในโรงเก็บและในแผงกระสุนและยุทธปัจจัยในหน้าจอบattle (ดู [การเติมกระสุน](#))
 ตรวจสอบว่าคุณได้บรรจุกระสุนครบถ้วนก่อนที่จะเข้าร่วมการรบ



- [การซื้อกระสุน](#)
- [การขายกระสุน](#)

ชนิดกระสุน

กระสุนแบ่งออกเป็น 4 ชนิด แต่ละชนิดมีวัตถุประสงค์ในการใช้และถูกออกแบบเพื่อสถานการณ์การสู้รบที่แตกต่างกัน ชนิดกระสุนแตกต่างกันไปในด้านจำนวน การเจาะเกราะ และการทำลาย



กระสุนเจาะเกราะ (AP)

การเจาะเกราะสูง การทำลายปานกลาง

กระสุนเจาะเกราะเป็นกระสุนชนิดนิยมในการทำสงครามระหว่างรถถัง เนื่องจากมีโอกาสสูงที่จะเกิด "first-hit kill" (ฆ่าจากการยิงครั้งแรก) ได้มากกว่ากระสุนระเบิดแรงสูงต่อต้านรถถัง (HEAT) โดยเฉพาะเมื่อเป้าหมายมีเกราะแบบผสม กระสุนชนิดนี้มีความเร็วปลายกระบอกปืนสูง (ความเร็วของกระสุนในขณะออกจากปลายกระบอกปืน) จึงทำให้มีความแม่นยำมากกว่ากระสุนระเบิดแรงสูงต่อต้านรถถัง



กระสุนระเบิดแรงสูง (HE)

การเจาะเกราะต่ำ การทำลายรุนแรง

ในการรบระยะใกล้ กระสุนนี้สามารถก่อความเสียหายต่อรถถังได้สูงแม้ไม่สามารถเจาะเกราะได้ (ทำลายดินตะขบได้ง่าย) รถถังที่มีเกราะเชิงแนวและเป็นใหญ่อัตโนมัติจะค่อนข้างทนทานต่อกระสุนระเบิดแรงสูง ส่วนใหญ่แล้วการทำลายต่อเป้าหมายที่ไม่มีเกราะ เช่น พลทหารที่ไม่ได้มีการป้องกัน จะเกิดจากสะเก็ดของกระสุนมากกว่าแรงระเบิด อย่างไรก็ตาม กระสุนที่ใช้ลำกล้องขนาดใหญ่สามารถสร้างความเสียหายรุนแรงได้ทั้งยานเกราะเบาและยานเกราะหนัก



กระสุนเจาะเกราะหัวแข็งแบบผสม (APCR)

การเจาะเกราะสูงในระยะใกล้ การทำลายต่ำ

กระสุนเจาะเกราะหัวแข็งแบบผสมและกระสุนระเบิดแรงสูงต่อต้านรถถังไม่สามารถนำมาใช้งานได้พร้อมกัน เนื่องจากกระสุนทั้งสองมีอัตราเร็วเริ่มต้นที่ต่างกัน กระสุนเจาะเกราะหัวแข็งแบบผสมจำเป็นต้องมีลำกล้องปืนที่ยาวและใช้ได้กับปืนบางรุ่นเท่านั้น กระสุนชนิดนี้มีน้ำหนักที่เบา ดังนั้นจึงถึงเป้าหมายได้รวดเร็ว หลังจากจบผลลัพธ์ของการยิงถูกรวบรวมไว้ที่แกนกลางทำให้มีพื้นที่ความเสียหายน้อย ซึ่งเป็นการเพิ่มประสิทธิภาพในการเจาะเกราะเป้าหมาย อย่างไรก็ตาม กระสุนชนิดนี้มีวิถี นักแบดมีขนาดโดยรวมไม่แตกต่างกับกระสุนชนิดอื่น ดังนั้นจึงทำให้มีอำนาจการทำลายล้างที่ค่อนข้างเฉย และสูญเสียความเร็วและความแม่นยำเมื่อใช้ในการยิงระยะไกล



กระสุนระเบิดแรงสูงต่อต้านรถถัง (HEAT)

การเจาะเกราะสูง การทำลายปานกลาง

กระสุนระเบิดแรงสูงต่อต้านรถถังใช้ได้กับลำกล้องปืนขนาดสั้น ความเร็วของกระสุนและระยะที่ทำการยิงไม่มีผลต่อประสิทธิภาพของกระสุนชนิดนี้ ดังนั้นการยิงที่ระยะ 1,000 เมตร กับระยะ 100 เมตร จึงไม่แตกต่างกัน และกระสุนชนิดนี้ไม่สามารถนำไปใช้ร่วมกับกระสุนเจาะเกราะหัวแข็งแบบผสมได้

การเติมกระสุน

ในการเติมกระสุน:

1. ไปยังโรงรถ
2. คลิกที่สัญลักษณ์รูปกระสุนในแผงกระสุน หรือคลิก บริการ เพื่อเปิด หน้าจอบริการ



3. เลื่อนแถบเลื่อนเพื่อปรับจำนวนกระสุนที่คุณต้องการบรรจุบนรถถัง
 4. กดเลือก "เติมกระสุนอัตโนมัติ" เพื่อตั้งค่าให้มีการเติมกระสุนตามค่าที่ตั้งไว้ทุกครั้งหลังการรบ
 5. กดเลือก ตกลง เพื่อทำการเติมกระสุน
- ค่าใช้จ่ายในการซื้อกระสุนจะถูกหักออกจากบัญชีเงินของคุณ

การเรียงลำดับของช่องกระสุนนั้นเป็นไปอย่างอิสระ: คุณสามารถเปลี่ยนลำดับของกระสุนได้ ทำให้คุณสามารถปรับเปลี่ยนการควบคุมในการสลับชนิดกระสุนในขณะที่ทำการรบได้ (ดู [กระสุน/ยุทธปัจจัย](#))

การเปลี่ยนลำดับของกระสุน:

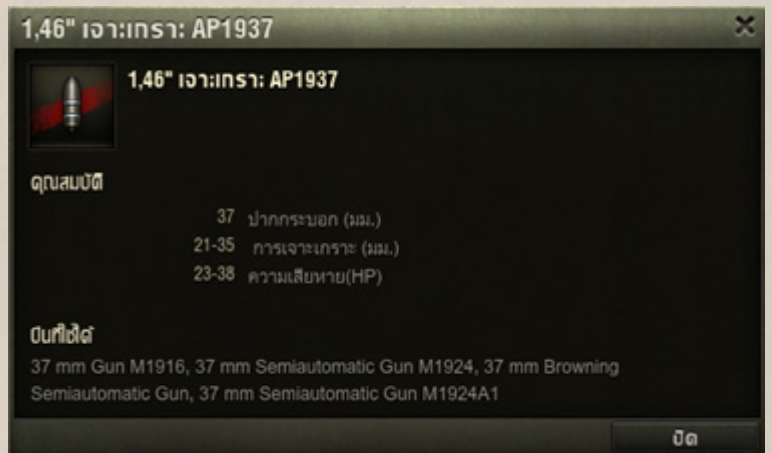
1. คลิกซ้ายที่ช่องกระสุนในหน้าต่างบริการ
2. เลือกชนิดกระสุนที่ต้องการใส่ในช่องนี้ กระสุนจะเปลี่ยนลำดับของการบรรจุ เช่นเดียวกับการควบคุมในการสลับ

คุณสามารถดูคุณลักษณะของกระสุน โดยคลิกขวาที่กระสุนในแผงกระสุนในโรงเก็บหรือในหน้าต่างบริการ

! ใ้ทุกการเปลี่ยนแปลงนี้มีผลกับกระสุนและยุทธปัจจัยของยานเกราะ: คลิกยอมรับ > ตกลง

! คุณสามารถซื้อกระสุนได้จากร้านค้า ดู [การซื้อกระสุน](#)

วงล้อโรงเก็บ	จำนวนกระสุนของแต่ละชนิดที่มีในโรงเก็บ (จากการซื้อก่อนหน้านี้)
21	
ถัง	จำนวนและราคาของกระสุนต่อนัดที่ใช้เหรียญเงินซื้อ
21 x 5	
9 x 2	จำนวนและราคาของกระสุนพิเศษต่อนัดที่แสดงหน่วยราคาเป็นทอง หรือเงิน
24	จำนวนของกระสุนแต่ละชนิดที่บรรจุบนยานเกราะปัจจัยของคุณ



การซ่อมแซม

หลังจากเสร็จสิ้นการรบ ยานเกราะของคุณอาจได้รับความเสียหายหรือถูกทำลาย คุณควรตรวจสอบว่าได้ทำการซ่อมแซมยานเกราะแล้วก่อนเข้าร่วมการรบครั้งใหม่ ซึ่งคุณจะสามารถทำได้เมื่อยานเกราะของคุณได้รับการซ่อมแซมแล้วเท่านั้น

การซ่อมแซมสิ่งที่จำเป็น:

1. คลิก **บริการ** ในหน้าจอโรงเก็บ จากนั้นจะปรากฏหน้าต่างบริการ

บริการ		ซ่อม	ซ่อมอัตโนมัติ	645	ซ่อม
รถสู้		92/92	ซื้อเติมอัตโนมัติ		
37 มม. ยานเกราะ UBRT1	การถนอมยาน: 26-43 มม. ความเสียหาย: 23-38	38	139	0 x 0	0
37 มม. หัวระเบิดปรมาณู BPT1	การถนอมยาน: 33-55 มม. ความเสียหาย: 23-38	47	0	10 x 1	10
37 มม. หัวระเบิด UOT1	การถนอมยาน: 14-24 มม. ความเสียหาย: 27-45	7	5	0 x 8	0
ยุทธปัจจัย		3/3	ซื้อเติมอัตโนมัติ		
ชุดเครื่องนิวเล็ก	ขจัดอุปสรรคการเคลื่อนที่ของยานเกราะ	0	0	0	0
ถดถอยปรมาณูจำกัดความเร็ว	+10% ให้กับแรงบิดของรถสู้	0	0	0	0
ชุดปฐมพยาบาลขนาดใหญ่	เพิ่มการฟื้นตัวในพรรคต่อความเสียหายของยานเกราะ 15%	0	0	0	0
รวม:				10	645

2. คลิก **ซ่อม** ที่ส่วนของการซ่อมแซม ความทนทานของยานเกราะจะเพิ่มขึ้นเป็น 100% และแถบจะเปลี่ยนเป็นสีเขียว ซึ่งหมายถึงยานเกราะได้รับการซ่อมแซมแล้ว และค่าใช้จ่ายจากการซ่อมแซมจะนำไปหักจากเงินของคุณ

3. ทำเครื่องหมายที่ช่อง “ซ่อมอัตโนมัติ” เพื่อซ่อมแซมยานเกราะโดยอัตโนมัติหลังการรบทุกครั้ง

4. คลิก **ยอมรับ** > **ปิด** เพื่อให้การเปลี่ยนแปลงมีผล

ดูเพิ่มเติมที่:

- [การเติมกระสุน](#)
- [การซื้อกระสุน](#)
- [การบรรจุยุทธปัจจัย](#)

นอกจากนี้คุณยังสามารถใช้หน้าต่างบริการเพื่อ:

- เติมกระสุนให้ยานเกราะ
- ซื้อยุทธปัจจัยที่ต้องการสำหรับยานเกราะปัจจุบัน

เข้าสู่การรบ การรบแบบสุม

เมื่อคุณได้เลือกยานเกราะและพร้อมสำหรับการรบแล้ว (ดู [การเลือกรถถังเข้าสู่การรบ](#)) ทดสอบทักษะที่คุณมีกับผู้เล่นอื่นในการรบแบบสุม World of Tanks จะทำให้คุณได้พบกับความท้าทายในการใช้ทักษะของคุณในฐานะผู้นับถือการรถถังเพื่อเข้าสู่สมรภูมิตามในสามรูปแบบ คือ:

- การรบปกติ
- การรบจู่โจม
- การรบเผชิญหน้า

แต่ละรูปแบบจะทำให้คุณตื่นตัวไปกับประสบการณ์ในการเล่นเกมที่ต่างกันไป ดู [การรบปกติ](#), [การรบจู่โจม](#) และ [การรบเผชิญหน้า](#)

การรบแบบสุมนั้น แพนที่ ชนิดการรบ และผู้เล่นจะถูกเลือกโดยการสุ่ม

เริ่มต้นการรบแบบสุม โดยคลิก **เข้าการรบ!** หรือเลือก “การรบแบบสุม” จากเมนูเข้าการรบ! ในโรงเก็บหีองรอเข้ารบจะปรากฏขึ้น

และตามด้วยหน้าจอการรบที่มีชนิดการรบแบบสุม



บทนี้ประกอบด้วย:

- [การรบปกติ](#)
- [การรบจู่โจม](#)
- [การรบเผชิญหน้า](#)
- [หน้าจอการรบ](#)
- [การควบคุมการรบ](#)
- [โหมดการยิง](#)
- [เครื่องมือเข้า](#)
- [การเข้ายึดฐาน](#)
- [เคล็ดลับกลยุทธ์](#)
- [หลังการตาย](#)
- [ผลการรบ](#)
- [บันทึกการประจำการ](#)
- [การบันทึกการรบและการดูย้อนหลัง](#)



หน้าจอการรบแบบสุ่มประกอบด้วยข้อมูลดังต่อไปนี้:

- ชื่อของชนิดการรบ
- ชื่อและภาพตัวอย่างของแผนที่จากการสุ่มเลือกสำหรับการรบนั้นๆ
- เงื่อนไขการชน:
- รายชื่อผู้เล่นของทั้งสองทีม พร้อมด้วยรุ่นและสัญลักษณ์ของยานเกราะที่เข้าร่วม
- แถบแสดงการไหล เมื่อการไหลเสร็จสิ้น หน้าจอการรบจะปรากฏ และการรบจะเริ่มทันทีหลังจากนับถอยหลังครบ 30 วินาที
- เคล็ดลับการรบที่แสดงแบบสุ่ม

การรบปกติ

คือ การรบที่ประกอบด้วยทีมผู้เล่นสองทีม โดยต่างฝ่ายต่างต้องป้องกันฐานของตัวเอง

เพื่อให้ได้รับชัยชนะ: แต่ละฝ่ายต้องทำลายยานเกราะฝ่ายศัตรูให้หมดหรือยึดฐานของศัตรู หากเป็นไปได้ให้ทำทั้งสองอย่าง

เวลาในการรบสูงสุดคือ 15 นาที

การรบปกติจะจบลงด้วยผลเสมอ หากไม่มีฝ่ายใดเข้ายึดฐานของฝ่ายตรงข้ามได้ หรือไม่สามารถทำลายยานเกราะฝ่ายตรงข้ามได้หมด

การรบจู่โจม

คือ การรบที่ประกอบด้วยทีมผู้เล่นสองทีมและมีฐานเพียงฐานเดียวเป็นของทีมตั้งรับ

การได้รับชัยชนะ:

- สำหรับทีมตั้งรับ: ป้องกันฐานหรือทำลายยานเกราะที่โจมตีทั้งหมด
- สำหรับทีมโจมตี: ยึดฐานหรือทำลายยานเกราะที่ตั้งรับทั้งหมด

! หากทีมโจมตีไม่สามารถยึดฐานหรือทำลายยานเกราะที่ตั้งรับทั้งหมดก่อนเวลาหมด ทีมตั้งรับจะได้รับชัยชนะในการรบ

การรบเผชิญหน้า

คือ การรบที่ประกอบด้วยทีมผู้เล่นสองทีมและฐานกลางเพียงฐานเดียวที่อยู่ระหว่างตำแหน่งเริ่มต้นของผู้เล่นทั้งสองทีม ฐานกลางคือฐานที่ไม่ได้ตกเป็นของทีมใด

การรบจะสิ้นสุดเมื่อ ยานเกราะฝ่ายศัตรูถูกทำลายจนหมดหรือสามารถยึดฐานได้

คุณต้องกำหนดการเข้ายึดฐานให้ได้ 100 คะแนน เพื่อยึดฐานกลาง ดู [การเข้ายึดฐาน](#) สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับกฎการเข้ายึดฐาน

! ถ้ายานเกราะของทั้งสองทีมเข้ายึดครองฐาน แถบแสดงการยึดฐานจะหยุดและไม่กลับไปศูนย์ ซึ่งการยึดฐานจะเริ่มดำเนินการต่ออีกครั้งเมื่อมีเพียงทีมที่อยู่ควบคุมฐาน

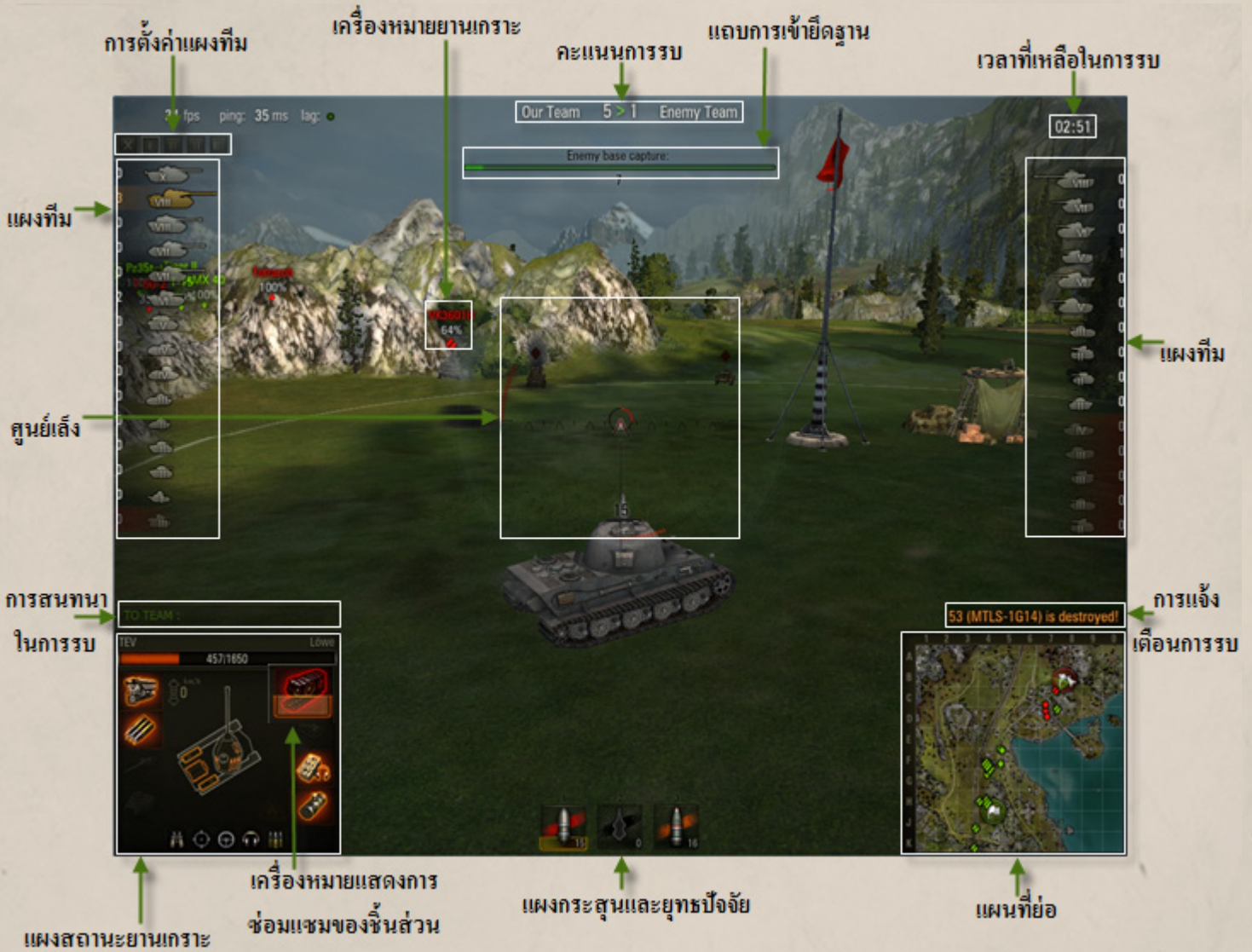
! เพื่อยกเลิกชนิดการรบบางชนิด เข้าไปที่ เมนู > การตั้งค่า > เกม ดูรายละเอียดเพิ่มเติมได้จาก [เกม](#)

หน้าจอการรบ

เมื่อการรบเริ่มขึ้น หน้าจอการรบจะปรากฏ ซึ่งคุณจะได้ใช้เวลาส่วนใหญ่ในเกมในหน้าจอนี้

! หน้าจอการรบอาจดูแตกต่างออกไปเล็กน้อยขึ้นอยู่กับชนิดการรบแบบสุ่ม

หน้าจอการรบปกติมีลักษณะดังเช่นด้านล่าง:



แถบการเข้ายึดฐาน กระบวนการในการเข้ายึดฐาน

คะแนนการรบ จำนวนของยานเกราะที่ถูกทำลายโดยอีกฝ่าย โปรดทราบว่า การทำลายพันธมิตรของคุณทำให้คะแนนการรบลดลง

เวลาที่เหลือในการรบ การนับถอยหลังเวลาการรบ มีเวลาให้ 15 นาที

การแจ้งเตือนการรบ การแจ้งเกี่ยวกับเหตุการณ์ต่างๆ ในการรบ

แผนที่ย่อ แผนที่ของสนามรบ แผนที่ย่อจะช่วยให้คุณเห็นมุมมองทั้งหมดของสนามรบ ซึ่งประกอบด้วยภูมิประเทศ ยานเกราะของคุณ (เครื่องหมายสีขาว) ยานเกราะของฝ่ายเดียวกัน (เครื่องหมายสีเขียว) ยานเกราะของศัตรู (เครื่องหมายสีแดง) และฐานของทั้งสองทีม

ดูเพิ่มเติมที่:

- [การเข้ายึดฐาน](#)
- [เครื่องชี้เป้า](#)
- [การควบคุมการรบ](#)

แผงกระสุนและยุทธปัจจัย

แสดงข้อมูลของจำนวนและชนิดของกระสุนที่สามารถใช้ได้รวมถึงยุทธปัจจัยที่ติดตั้งในยานเกราะของคุณ ชนิดกระสุนปัจจุบันจะถูกเน้นด้วยสีเขียว

การแจ้งเตือนเกี่ยวกับชิ้นส่วนที่เสียหายหรือได้รับการซ่อมแซมและผลกระทบต่อที่บาดเจ็บหรือได้รับการรักษา จะแสดงขึ้นบริเวณด้านบนของแผงนี้ ดูเพิ่มเติมที่ [กระสุน/ยุทธปัจจัย](#)

แผงสถานะยานเกราะ: แสดงข้อมูลเกี่ยวกับความเร็วและความทนทานที่เหลือของยานเกราะ ชิ้นส่วนที่เสียหายและถูกทำลาย ผลกระทบที่บาดเจ็บ ฯลฯ ชิ้นส่วนที่ได้รับความเสียหาย (เน้นด้วยสีส้ม) จะทำงานได้ไม่เต็มประสิทธิภาพ ส่วนชิ้นส่วนที่ถูกทำลายนั้นจะกลายเป็นสีแดงและไม่สามารถใช้งานได้จนกว่าจะได้รับการซ่อมแซม

! การชนกับยานเกราะอื่นและการร่วงหล่นจากที่สูงจะสร้างความเสียหายให้กับรถถังของคุณ ระดับของความเสียหายขึ้นอยู่กับสถานการณ์ในขณะนั้น และอาจทำให้ยานเกราะของคุณถูกทำลายหากตกจากที่สูงมากๆ

! หากยานเกราะจมอยู่ใต้น้ำ คุณมีเวลา 10 วินาทีในการนำยานเกราะขึ้นมาสู่บริเวณที่ตื้นกว่า มิฉะนั้นรถถังจะจมและไม่สามารถใช้งานยานเกราะได้

เครื่องหมายชนิดยานเกราะ:

	รถถังเบา
	รถถังกลาง
	รถถังหนัก
	ปืนใหญ่อัตตาจร
	ยานเกราะพิฆาตรถถัง

เครื่องหมายแสดงการซ่อมแซมของชิ้นส่วน จะแสดงระยะเวลาซ่อมแซมของชิ้นส่วนดังกล่าว ถ้ามีชุดเครื่องมือใหญ่หรือเล็กบนยานเกราะของคุณ คุณสามารถซ่อมแซมชิ้นส่วนที่เสียหายดังกล่าวได้ด้วยวิธีการคลิกที่เครื่องหมายบนแผงสถานะยานเกราะ สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม [ยุทธปัจจัย](#) [การบรรจุยุทธปัจจัย](#)

การสมทบในการรบ คุณสามารถสมทบกับผู้เล่นอื่นๆ ในขณะที่ทำการรบได้ ดูเพิ่มเติมที่ [การควบคุมการสมทบในการรบ](#)

ศูนย์เล็ง ใช้ศูนย์เล็งเพื่อเล็งปืนไปที่เป้าหมาย ดูรายละเอียดที่ [เครื่องชี้เป้า](#) สำหรับการปรับแต่งการตั้งค่าศูนย์เล็ง ดู [ศูนย์เล็ง](#)

แผงทีม รายชื่อสมาชิกของทั้งสองทีม ประกอบด้วยข้อมูลสั้นๆ ของชื่อ จำนวนยานเกราะที่ทำลายได้ และสัญลักษณ์ยานเกราะ:

การตั้งค่าแผงทีม ใช้สำหรับเปลี่ยนโหมดการแสดงผลของแผงทีมหรือซ่อนแผง เปลี่ยนโหมดโดยกด **CTRL** ค้างและคลิกโหมดที่ต้องการ

เครื่องหมายยานเกราะ: ทุกเป้าหมายในสนามรบถูกกำกับด้วยเครื่องหมายที่เฉพาะเจาะจงกับชนิดของยานเกราะ: ยานเกราะศัตรูมีเครื่องหมายสีแดง ยานเกราะพันธมิตรมีเครื่องหมายสีเขียว ส่วนเครื่องหมายยานเกราะที่ถูกทำลายจะกลายเป็นสีดำ การแสดงเครื่องหมายจะแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับโหมดเครื่องหมายที่คุณเลือก

! คุณสามารถเลือกได้ระหว่างโหมดเครื่องหมายยานเกราะ:ค่ามาตรฐานหรือทางเลือก ปรับการตั้งค่าในแต่ละโหมดโดยเข้าไปที่ เมนู > การตั้งค่า > เครื่องหมาย กด **Alt** เพื่อสลับระหว่างทั้งสองโหมดในขณะที่ทำการรบ

การควบคุมการรบ

การเคลื่อนที่ยานเกราะ เล็ง ยิง และการกระทำอื่นๆ ในสนามรบ ให้ใช้การควบคุมดังรายการด้านล่าง
ดู [การอ้างอิงการควบคุม](#) สำหรับรายการในการควบคุมที่สมบูรณ์



ดูเพิ่มเติมที่:

- [การควบคุม](#)
- [การอ้างอิงการควบคุม](#)

! กด F1 เพื่อแสดงหน้าจอช่วยเหลือในขณะที่อยู่ในการรบ กด F1 อีกครั้งหรือกด Esc เพื่อปิดหน้าจอช่วยเหลือ

เคลื่อนที่

- กด W, A, S, D เพื่อเคลื่อนที่ยานเกราะของคุณ
- กด R/F เพื่อใช้การเคลื่อนที่โดยไม่ต้องกดปุ่ม
- กด R สองครั้งเพื่อเปลี่ยนเป็นเดินหน้าเต็มกำลัง
- กด F สองครั้งเพื่อเปลี่ยนเป็นถอยหลังเต็มกำลัง

ยิง

- คลิกซ้ายเพื่อยิง
- กด Space เพื่อหยุดและทำการยิงในขณะที่กำลังเคลื่อนที่

เล็งอัตโนมัติ

- คลิกขวาที่เป้าหมายเพื่อใช้การเล็งอัตโนมัติ
- คลิกขวาที่นอกเป้าหมายหรือกด E เพื่อยกเลิกการเล็งอัตโนมัติ

กล้อง

- เลื่อนเมาส์หรือกดแป้นพิมพ์ลูกศรเพื่อควบคุมกล้อง
- เลื่อนลูกเลื่อนกลางเมาส์หรือกด PgUp/PgDn เพื่อซูมภาพเข้า/ออก
- คลิกขวา ก้างเพื่อไม่ให้ป้อมปืนหมุนตามศูนย์เล็ง

! ป้อมปืนและปืนใหญ่ของยานเกราะของคุณจะเคลื่อนที่ตามมุมมองกล้องในเวลาที่คุณขยับและมีการท่วงเล็งน้อย สิ่งกีดขวางที่แสดงตำแหน่งของปืนใหญ่ และเครื่องหมายความแม่นยำที่อยู่รอบบนหน้าจอ เพื่อดูว่าปืนใหญ่ของคุณกำลังเล็งไปในทิศทางใด

กระสุน/ยุทธปัจจัย

- กดปุ่ม 1-3 เพื่อเปลี่ยนกระสุน
- กดปุ่ม 4-6 เพื่อเลือกยุทธปัจจัย เลือกที่ชิ้นส่วนที่เสียหายหรือพลรถถังที่บาดเจ็บเพื่อซ่อมแซมหรือรักษา

! กดปุ่มหนึ่งครั้งคือการยิงปืนใหญ่ออกไปโดยใช้นิตกระสุนของปัจจัยนั้น จากนั้นจึงจะเปลี่ยนเป็นชนิดกระสุนใหม่ กดปุ่มสองครั้งคือการบรรจุกระสุนชนิดใหม่โดยทันที (การบรรจุจะใช้ระยะเวลาตามปกติ) โดยไม่มีการยิงกระสุนที่ถูกบรรจุไว้ก่อนแล้ว

! ยุทธปัจจัยที่มีการใช้งานโดยอัตโนมัติหรือใช้งานตลอดการรบจะไม่มีหมายเลขจำนนกำกับ

การควบคุมการสนทนาในการรบ

- กด **ENTER** เพื่อเริ่มการสนทนาในการรบ และกด **ENTER** อีกครั้งเพื่อส่งข้อความของคุณ
- กด **TAB** เพื่อสลับผู้รับข้อความ: ทีมของคุณหรือผู้เล่นทั้งหมด
- กด **ESC** หรือคลิกซ้ายที่นอกหน้าต่างสนทนาหนึ่งครั้งเพื่อออกจากโหมดสนทนา

เมนูคำสั่งแบบวงกลม

- กด **Z** เพื่อเปิดเมนูคำสั่งแบบวงกลม
- ใช้ปุ่มลัดหรือเมาส์เพื่อเลือกคำสั่ง

แผนที่ย่อ

- กด **CTRL +** เพื่อซูมเข้าแผนที่ย่อ
- กด **CTRL -** เพื่อซูมออกแผนที่ย่อ ซูมออกได้ต่อเมื่อมีการซูมเข้าแผนที่ย่อก่อนแล้ว
- กด **CTRL+M** เพื่อซ่อน/แสดงแผนที่ย่อ

การร้องเรียน

หากคุณพบว่าผู้เล่นใดฝ่าฝืนกฎหรือมีพฤติกรรมที่ไม่เหมาะสมอื่นๆ คุณสามารถร้องเรียนได้

การร้องเรียนในขณะที่ทำการรบ:

1. กด **CTRL**ค้าง
2. คลิกขวาที่ชื่อของผู้เล่นนั้นในแผงทีม
3. เลือกประเภทการร้องเรียนที่ใกล้เคียงกับสิ่งที่ต้องการร้องเรียนมากที่สุด จากนั้นการแจ้งเตือนเกี่ยวกับการส่งเรื่องร้องเรียนจะปรากฏขึ้นที่การสนทนาในการรบ

! ผู้เล่นแต่ละคนจะสามารถส่งคำร้องเรียนได้สูงสุดเพียง 5 ครั้งต่อวันเท่านั้น

ออกจากการรบ

คุณสามารถออกจากการรบเมื่อใดก็ได้ตามที่คุณต้องการ ในกรณีนี้ยานเกราะของคุณจะถูกทำลายเมื่อการรบสิ้นสุด แม้ว่าก่อนหน้านี้อานเกราะของคุณจะอยู่ในสภาพที่สมบูรณ์

ออกจากการรบ โดยกด **Esc** จากนั้นคลิก กลับไปที่โรงเก็บ > ใช่

โหมดการยิง

โหมดการยิงในเกมมีให้เลือกสามรูปแบบ คือ: อาร์เคด การเล็งประณีต และเป็นใหญ่อัตโนมัติ เลือกโหมดที่เหมาะสมกับการเล่นในการรบหรือกลยุทธ์ของคุณ

! เมื่อสลับโหมดการยิง กล้องจะยังคงจับภาพที่เป้าหมายเดิม

โหมดอาร์เคด

เป็นโหมดมาตรฐานที่ทุกยานเกราะสามารถใช้ได้ โหมดอาร์เคดนั้นเหมาะกับการรบที่มีระยะไกลและปานกลาง

โหมดการเล็งประณีต

เป็นโหมดที่ทุกยานเกราะสามารถใช้ได้ ยกเว้นเพียงปืนใหญ่อัตโนมัติ โหมดการเล็งประณีตมีไว้สำหรับการยิงเป้าหมายที่อยู่ในระยะไกล

การเปลี่ยนเป็นโหมดการเล็งประณีต ให้ปฏิบัติตามขั้นตอนต่อไปนี้:

- เลื่อนลูกเลื่อนกลางเมาส์ไปข้างหน้าสามจังหวะ:
- กด **Shift** ซ้าย

การออกจากโหมดการเล็งประณีต ให้ปฏิบัติตามขั้นตอนต่อไปนี้:

- เลื่อนลูกเลื่อนกลางเมาส์ไปข้างหลังสามจังหวะ:
- กด **Shift** ซ้าย

โหมดปืนใหญ่อัตโนมัติ

โหมดปืนใหญ่อัตโนมัติใช้ได้กับปืนใหญ่อัตโนมัติเท่านั้น

- กด **Shift** ซ้ายเพื่อเปลี่ยนเป็นโหมดปืนใหญ่อัตโนมัติ
- ออกจากโหมดปืนใหญ่อัตโนมัติ โดยกด **Shift** ซ้าย

คุณสามารถเล็งปืนใหญ่อัตโนมัติไปที่สี่เหลี่ยมในแผนที่ย่อ โดยคลิกขวาที่สี่เหลี่ยมที่ต้องการในขณะที่กด **CTRL** ค้างไว้ แผนที่จะถูกปรับแนวและสี่เหลี่ยมที่คุณเลือกนั้นจะปรากฏที่กลางหน้าจอ



เครื่องซีเป่า

ศูนย์เล็งจะปรากฏที่กึ่งกลางของหน้าจอการรบ ใช้ในการเล็งปืน ดูรายละเอียดของเป้าหมาย ฯลฯ

สำหรับการปรับการตั้งค่าศูนย์เล็ง โปรดดู [ศูนย์เล็ง](#)



ระยะทางถึงเป้าหมาย ระยะห่างจากเป้าหมาย (ยานเกราะอื่นหรือภูมิประเทศ)

สัญลักษณ์ยานเกราะ สัญลักษณ์แทนยานเกราะของเป้าหมาย

ระดับยานเกราะ ระดับของเป้าหมาย

รุ่นยานเกราะ / ชื่อพู่เล่ ชื่อของฝ่ายตรงข้ามและรุ่นยานเกราะ

มาตรวัดความทนทาน สถานะของเป้าหมาย

ความทนทานเป้าหมาย (%/ความทนทานเหลือ/ทั้งหมด) ความทนทานของเป้าหมายแสดงเป็น HP หรือเปอร์เซ็นต์


เครื่องหมายชนิดยานเกราะ ชนิดของเป้าหมาย ดูเพิ่มเติมที่ [เครื่องหมายชนิดยานเกราะ](#)

ทิศทางการยิง ทิศทางที่มีการยิงโจมตียานเกราะของคุณ

กำลังบรรจุกระสุน แสดงความคืบหน้าในการบรรจุกระสุน หลังยิงออกไปแล้ว คุณต้องรอปืนบรรจุอีกครั้งจนกว่า

มาตรวัดจะกลายเป็นสีเขียวจำนวนกระสุนที่เหลือ จำนวนกระสุนที่เหลืออยู่ในยานเกราะของคุณ

จุดเล็ง กึ่งกลางของศูนย์เล็ง ใช้ในการเล็งปืน กระสุนที่ยิงจะถูกเป้าหมาย เมื่อปรากฏเส้นขอบรอบยานเกราะเป้าหมาย

 ดูเพิ่มเติมที่:

- [ศูนย์เล็ง](#)
- [โหมดการยิง](#)

ความคงทนของผู้เล่นที่เหลืออยู่ สถานะยานเกราะของคุณและปริมาณความทนทานที่คงเหลือ

ความแม่นยำ ความแม่นยำในการยิงของคุณ ความแม่นยำลดลงเมื่อยานเกราะมีการเคลื่อนที่ ป้อมปืนกำลังหมุน ปืนมีความเสียหาย หรือพลปืนได้รับบาดเจ็บ

ตำแหน่งปืน ตำแหน่งของปืนในปัจจุบัน

การเข้ายึดฐาน

เมื่อการรบเริ่มต้น ทีมของคุณจะปรากฏในที่ที่ใกล้เคียงหรือภายในฐานและมีเสาธงอยู่ที่กึ่งกลาง ส่วนฐานของศัตรูนั้นตั้งอยู่ที่ฝั่งตรงข้ามของแผนที่ และโดยทั่วไปฐานกลางจะอยู่ระหว่างกึ่งสองทีม

! ระวังใจในการชนและตำแหน่งของฐานขึ้นอยู่กับชนิดการรบ ดูเพิ่มเติมที่ [การรบปกติ](#), [การรบจูโจม](#) และ [การรบพิเศษหน้า](#)

คะแนนการเข้ายึดฐาน

เมื่อคุณทำการเข้าครอบครองฐาน คุณจะได้รับความเสียหายในขณะทำการเข้ายึดฐาน ยี่สิบยานเกราะพันธมิตรครอบครองฐานของศัตรูมาก ฐานจะถูกเข้ายึดเร็วขึ้น

นอกจากนี้เมื่อมีการเข้ายึดฐาน:

- ถ้ายานเกราะที่กำลังเข้าครอบครองฐานออกจากบริเวณฐานไป กระบวนการเข้ายึดฐานจะลดลงเหลือศูนย์
- ถ้ายานเกราะที่กำลังเข้าครอบครองฐานได้รับความเสียหายในขณะที่ทำการเข้ายึดฐาน กระบวนการเข้ายึดฐานจะลดลงเหลือศูนย์แต่การเข้ายึดฐานจะยังคงดำเนินต่อไป
- ถ้ายานเกราะที่กำลังเข้าครอบครองฐานถูกทำลาย กระบวนการเข้ายึดฐานจะลดลงเหลือศูนย์ และการเข้ายึดฐานถูกยุติ
- คุณสามารถเข้ายึดฐานศัตรูได้ แม้ว่าจะมีรถถังของศัตรูอยู่ในบริเวณวงกลมฐาน (หากคุณสามารถต่อสู้และรักษายานเกราะของคุณให้รอดได้นานเพียงพอ)



! คลิ๊กไปที่ รายการ> การตั้งค่า> กราฟิกส์ > โหมดตาบอดสี เพื่อเปลี่ยนเป็นโหมดตาบอดสี ในโหมดนี้หน้าจอจะไม่มีสี แดง หรือ เขียว และเครื่องหมายของฐานศัตรูจะแสดงด้วย สีโทนน้ำเงิน [ภาพ](#)

เคล็ดลับกลยุทธ์

ชัยชนะในการรบได้มาจากร่วมมือจากสมาชิกทุกคนในทีม ผู้เล่นแต่ละคนต่างมีบทบาทในสนามรบทั้งสิ้น

ปกป้องปืนใหญ่อัตตาจรของคุณ ชัดขวางไม่ให้คู่ต่อสู้ทะลุวงแหวนป้องกันได้ ทำลายปืนใหญ่อัตตาจรของฝ่ายตรงข้าม ตรวจสอบหาข้อผิดพลาด และเข้ายึดฐาน ฆาตกรกำลังในการโจมตี วางกลยุทธ์ และป้องกันฐานของคุณตลอดเวลา!

ด้านล่างคือบทบาทที่เป็นพื้นฐานของยานเกราะแต่ละรุ่น

รถถังหนัก

รุดคืบไปข้างหน้า ยิงและทำลายเป้าหมายที่เป็นรถถังเบาและรถถังกลาง ในสถานการณ์ฉุกเฉินจะปกป้องปืนใหญ่อัตตาจรของฝ่ายเดียวกัน หรืออยู่แนวหลังคอยยิงสมทบให้ทีม

รถถังกลาง

โจมตีรถถังหนักและยานเกราะพิฆาตรถถังของข้าศึกโดยการยิงจากด้านข้างหรือด้านหลัง หรือทำลายรถถังเบา บุกทะลุวงแหวนป้องกันข้าศึกและทำลายปืนใหญ่อัตตาจรของฝ่ายตรงข้ามหรือป้องกันปืนใหญ่อัตตาจรของฝ่ายเดียวกัน

รถถังเบา

รถถังเบาเปรียบเสมือนเป็นหูเป็นตาให้กับทีม ใช้ในการตรวจจับและต่อต้านปืนใหญ่อัตตาจรและรถถังของศัตรู จากนั้นก็จะส่งพิกัดของข้าศึกให้แก่ปืนใหญ่อัตตาจรของทีม ความได้เปรียบที่สำคัญของรถถังเบาคือ ความคล่องแคล่ว รถถังเบาสามารถหลบหลีกฝ่ายตรงข้ามในการสู้รบระยะประชิด ในบางครั้งคุณอาจโชคดีและเข้ายึดฐานของข้าศึกได้

ยานเกราะพิฆาตรถถัง

ยานเกราะพิฆาตรถถังเหมาะสำหรับการปฏิบัติการแบบซุ่มโจมตี ซ่อนตัวในพุ่มไม้ ใช้โจมตีการเลือกแบบประชิด และรอให้เหยื่อเข้ามา แต่คุณไม่ควรประมาท! เคลื่อนที่ไปยังตำแหน่งอื่นหากคุณรู้สึกถึงอันตรายแม้เพียงนิดเดียว

ยานเกราะพิฆาตรถถังสามารถป้องกันยานเกราะอื่นได้อย่างดีเยี่ยม เนื่องจากมีปืนที่ทรงพลังและมีเกราะหน้าแข็งเกร็ง หากที่จะถูกทำลายได้

ปืนใหญ่อัตตาจร

ปืนใหญ่อัตตาจรเคลื่อนที่ช้าแต่พลังการโจมตีสูง ใช้โจมตีปืนใหญ่อัตตาจรที่เป็นเอกลักษณ์เพื่อทำลายเป้าหมายไม่ว่าอยู่ในที่ซ่อนใต้อะไร ในแผนที่

ปืนใหญ่อัตตาจรจะยิงกระสุนเป็นแนวเส้นโค้ง ซึ่งทำให้คุณสามารถยิงจากที่กำบังได้ หากตำแหน่งที่เหมาะสมและอย่าให้ยานเกราะข้าศึกตรวจพบคุณได้ การยิงที่ถูกที่ถูกลงเวลาสามารถช่วยให้ปืนใหญ่อัตตาจรเอาตัวรอดจากการรบระยะใกล้ได้

ภูมิประเทศ

ภูมิประเทศหลากหลายแบบในเกมนั้นส่งผลต่อความเร็วของยานเกราะของคุณ:

- ยานเกราะเคลื่อนที่ได้ดีเพิ่มความเร็วบนพื้นถนนลาดยาง
- ยานเกราะเคลื่อนที่ได้เร็วปานกลางบนพื้นหญ้า พื้นดินที่เรียบ และพื้นดินสำหรับการเพาะปลูก
- ยานเกราะเคลื่อนที่ได้ช้าในหนองน้ำหรือที่ที่มีน้ำขัง

การพุ่มชนต้นไม้

- ความสำเร็จในการพุ่มชนต้นไม้ขึ้นอยู่กับน้ำหนักของยานเกราะของคุณ
- ยานเกราะจะไม่ได้รับความเสียหายจากการชนต้นไม้ (รวมถึงชนกับยานเกราะที่หมดสภาพแล้ว)
- ยานเกราะไม่สามารถชนพุ่มไม้ได้
- ต้นไม้ที่ล้มลงไม่มีผลต่อระยะมองเห็นหรือการเคลื่อนที่ของยานเกราะ

เคล็ดลับกลยุทธ์ขั้นพื้นฐาน:

- ความแม่นยำจะลดลงหากคุณใช้ความเร็วมากขึ้น
- เกราะส่วนที่บางของยานเกราะอยู่ที่ด้านข้างและด้านหลัง
- ยิงอยู่ใกล้เป้าหมายมาก อัตราการเจาะเกราะจะมากขึ้นตามเช่นกัน
- รถถังที่ไม่เคลื่อนที่ถูกรวบรวมได้ยาก แต่การยิงคือการแสดงตำแหน่งที่อยู่ตัวเอง
- อาคารที่อยู่อาศัยและซากยานเกราะเป็นโล่กำบังจากการถูกยิงที่ดี ต่างจากต้นไม้และพุ่มไม้
- ใช้พุ่มไม้และต้นไม้เพื่อทำให้ยานเกราะของคุณถูกรวบรวมยากขึ้น
- ยานเกราะจะถูกทำลายหากตกจากที่สูงหรือจมน้ำลงไปทั้งคัน

หลังการตาย

หากยานเกราะของคุณถูกทำลายในระหว่างการรบ คุณจะมีสองทางเลือกคือ กลับไปที่โรงเก็บและเริ่มการรบใหม่ (คุณไม่สามารถใช้ยานเกราะเดิมได้ ถ้ายานเกราะนั้นยังคงอยู่ในการรบ หรือถูกทำลาย โปรดดู [การเลือกรถถังเข้าสู่การรบ](#)) หรืออยู่ในสนามรบต่อและดูเพื่อนร่วมทีมรบในโหมดวิทยาลัย

คุณจะสามารถเข้าสู่โหมดวิทยาลัยทันที หลังจากที่ยานเกราะของคุณถูกทำลาย เปิดการใช้งานประมวลผลภาพหลังความตายโดยเข้าไปที่ เมนู > การตั้งค่า > เกม (ดูเพิ่มเติมที่ [mm](#)) เมื่อมีการประมวลผลภาพแล้ว หน้าจอจะมีผลหลังจากยานเกราะของคุณถูกทำลาย



คุณยังสามารถสแกนและดูแผนที่ได้ในโหมดวิทยาลัย ซึ่งมีประโยชน์ เช่น ส่งข้อความสำคัญถึงทีมโดยเน้นไปที่สี่เหลี่ยมในแผนที่

- คลิกขวาเพื่อวนไปดูเพื่อนร่วมทีมคนอื่นๆที่ซ่อนอยู่ในสนามรบเพื่อดูการรบจากมุมมองของพวกเขา
- คลิกซ้ายเพื่อกลับไปที่ยานเกราะเพื่อนร่วมทีมคันที่แล้ว
- กด CTRL ค้างและคลิกซ้ายที่สี่เหลี่ยมในแผนที่เพื่อส่งข้อความสำคัญให้กับทีมของคุณ
- กด CTRL ค้างและคลิกซ้ายบนชื่อผู้เล่นในเพจทีมเพื่อดูการรบจากมุมมองของผู้เล่นคนนั้น
- กด Esc แล้วคลิกที่ กลับไปที่โรงเก็บ > ใช่ เพื่อย้อนกลับไปโรงเก็บ

พลาการรบ

หน้าจอพลาการรบจะปรากฏหลังจากการรบสิ้นสุด ข้อมูลที่แสดงนั้นแสดงผลความสำเร็จของคุณและของทีม จำนวนเหรียญเงินและค่าประสบการณ์ที่คุณได้รับจากการรบ (ดู [ค่าประสบการณ์](#) และ [เหรียญเงิน](#)) รายชื่อยานเกราะเข้าศึกที่คุณตรวจพบ โจมตีและทำลาย และรวมถึงรางวัลที่คุณได้รับ

ไปที่แถบรายงานโดยละเอียดเพื่อดูสถิติของการรบแบบละเอียด ประกอบด้วย จำนวนกระสุนที่ยิงและโดนเป้าหมาย ความเสียหายที่ทำได้ศัตรูและพันธมิตร คะแนนการเข้ายึดฐาน และข้อมูลอื่นๆ ที่เป็นประโยชน์

บันทึกการประจำการ

เกมจะบันทึกทุกความสำเร็จในการรบของคุณ คุณสามารถดูข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับประสิทธิภาพโดยรวมในการรบของคุณได้ โดยเข้าไปที่โรงเก็บและคลิกที่บันทึกการประจำการ

สถิติการรบ

Test2 การรบครั้งก่อน: 19 ธันวาคม 2555 17:31:48 สร้างแล้ว: 23 สิงหาคม 2555 13:26:43

การรบ	ชนะ
พลโดยรวม	127 54%
T-50-2	45 64% (M)
GW Typ E	8 50%
IS-4	6 67%
ELC AMX	6 50% (M)
PzKpfw II	6 33%
Leichttraktor	6 0%
AMX 50B	5 80% (M)
T-50	5 80% (M)
MS-1	5 20% (3)
Maus	4 75% (M)

พลโดยรวม

เข้าร่วมการรบ: 127

ชนะ: 69 (54%)

แพ้: 6 (5%)

รอดจากการรบ: 70 (55%)

ประสิทธิภาพในการรบ

ทำลาย: 220

ทำลายมากที่สุดในการรบ: 33 AMX50B

อัตราความแม่นยำ: 63%

ความเสียหาย: 84 623

ค่าประสบการณ์:

ประสบการณ์รวม: 57 822

ค่าประสบการณ์เฉลี่ยต่อการรบ: 455

ค่าประสบการณ์มากที่สุดต่อการต่อสู้: 8 578 Maus

ในหน้าจอประกอบด้วยข้อมูลเกี่ยวกับพลโดยรวมของคุณ และรวมถึงผลของแต่ละยานเกราะของคุณ โดยมีผลของจำนวนการรบที่คุณเข้าร่วมและรอดจากการรบได้ อัตราส่วนชนะ/แพ้ และจำนวนค่าประสบการณ์ที่คุณได้รับ

เหรียญตราและความสำเร็จที่คุณได้จากการรบจะแสดงอยู่ที่แผงเหรียญตรา ใช้ลูกกลิ้งกลางเมาส์เพื่อเลื่อนแผงเหรียญตรา และเลื่อนเมาส์ไปที่เหรียญตราเพื่อดูคำอธิบาย

การบันทึกการรบและการดูย้อนหลัง

การบันทึกการรบและการดูย้อนหลังจะช่วยให้คุณสามารถดูการรบที่จบไปแล้วได้ แลกเปลี่ยนประสบการณ์ของคุณกับผู้อื่น หรือสนุกสนานเพลิดเพลินไปกับชัยชนะของคุณ การบันทึกการรบช่วยให้คุณสามารถ:

- ดูการรบย้อนหลังได้โดยไม่จำกัด
- ปรับความเร็วการดูย้อนหลังได้สูงถึง 16 เท่า
- หยุดการดูย้อนหลังชั่วคราว
- สลับระหว่างโหมดมุมมองอิสระและคงที่

คุณสามารถบันทึกการรบโดยคลิกเมนู > การตั้งค่า > เกม > ใช้งานการบันทึกการรบ

บันทึกการรบทั้งหมดอยู่ที่โฟลเดอร์การดูย้อนหลัง (Replay folder) ของเกม World of Tanks ในเครื่องคอมพิวเตอร์ของคุณ ซึ่งโฟลเดอร์การดูย้อนหลังจะถูกสร้างโดยอัตโนมัติเมื่อมีการบันทึกการรบ


การดูการรบย้อนหลัง:

1. ออกจากเกมเมื่อการรบสิ้นสุด
2. เข้าไปที่แพลตฟอร์มการดูย้อนหลัง
3. เปิดไฟล์ .wotreplay

เกมจะเริ่มเองโดยอัตโนมัติ และไม่จำเป็นต้องลงทะเบียนใหม่ในการดูย้อนหลัง บันทึกการรบเริ่มต้นที่หน้าจอขณะกำลังโหลดและหยุดบันทึกเมื่อนำจอสถิติการรบปรากฏ

ในขณะที่ดูย้อนหลัง คุณสามารถสลับมุมมองระหว่างสองโหมดนี้ได้:

- โหมดกล้องคงที่ มุมกล้องหันตามทิศทางที่คุณเล็งในขณะที่ทำการรบ
- โหมดกล้องอิสระ: คุณสามารถปรับทิศทางที่คุณมองได้

 **โหมดการดูย้อนหลัง** สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับการควบคุมการดูย้อนหลัง

คำประสบการณ์

0 ★ 5 วัช

ข้อมูลของคำประสบการณ์ของคุณปรากฏในหน้าจอรอบเก็บ ใกล้กับปุ่ม วัช

การกระทำส่วนใหญ่ของคุณในสนามรบ — ไม่ว่าจะเป็นการทำลายยานเกราะข้าศึก ยิงโจมตีข้าศึก, การได้รับความสำเร็จ ฯลฯ — ล้วนมีผลต่อคะแนนคำประสบการณ์ของคุณ (XP) คุณยิ่งจะได้รับคำประสบการณ์เมื่อกำลังพ่ายแพ้ในการรบนั้น トラบเท่าที่คุณยิ่งสู้ต่อไปแม้รู้ว่าจะมีจุดจบที่ขมขื่น!

ประโยชน์ของคำประสบการณ์คือ การนำไปอัพเกรดชิ้นส่วนและยานเกราะ: และการพัฒนาให้มีความสามารถมากขึ้นในเกม (ดู [การวิจัยยานเกราะและชิ้นส่วน](#))



บทนี้ประกอบด้วย:

- [คำประสบการณ์](#)
- [คำประสบการณ์อิสระ](#)

! คำประสบการณ์ในการรบจะตกเป็นของยานเกราะที่ใช้ในการรบ และสามารถนำคำประสบการณ์ที่ได้ไปอัพเกรดยานเกราะนั้นได้

! ผู้เล่นที่มีบัญชีพิเศษ (Premium account) จะได้รับคำประสบการณ์เพิ่มขึ้นอีก 50% จากปกติในทุกการรบ ซึ่งช่วยให้พัฒนาได้รวดเร็วยิ่งขึ้น ดูรายละเอียดได้ที่ [บัญชีพรีเมียม](#)

จำนวนของคำประสบการณ์ที่คุณได้รับหลังการรบนั้นขึ้นอยู่กับหลายปัจจัย ประกอบด้วย:

- ผลรวมโดยรวมของคุณในระหว่างการรบ
- การอยู่รอดจากการรบของยานเกราะของคุณ
- กิจกรรมในการสู้รบของคุณ: โจมตีข้าศึกและถูกข้าศึกโจมตี
- จำนวนเป้าหมายที่คุณตรวจพบ (เป็นใหญ่อัตราจะได้รับมากกว่ารถถังทั่วไป)
- จำนวนเป้าหมายที่คุณทำลาย (ความแตกต่างของชิ้นยานเกราะระหว่างของคุณกับของเป้าหมายจะมีผลด้วย)
- ปริมาณความเสียหายของศัตรูที่เกิดจากการโจมตีแบบครีติกัล (ความแตกต่างของชิ้นยานเกราะจะมีผลด้วย)
- คะแนนการเข้ายึดฐานที่คุณได้รับ สำหรับรายละเอียดโปรดดู [การเข้ายึดฐาน](#)

คำประสบการณ์อิสระ:



ข้อมูลของคำประสบการณ์อิสระที่ได้จากยานเกราะชั้นยอดและยานเกราะพิเศษจะแสดงที่หน้าจอรองเทียบ ใกล้กับปุ่ม **แปลงคำประสบการณ์**

คำประสบการณ์ที่ได้จากการรบโดยใช้ยานเกราะพิเศษและยานเกราะชั้นยอดสามารถนำไปแปลงเป็นคำประสบการณ์อิสระได้ และนำไปใช้ปลดล็อกได้ทุกชิ้นส่วนและทุกยานเกราะ ซึ่งต่างจากคำประสบการณ์ที่ได้จากการรบทั่วไป โดยปกติแล้วการใช้ยานเกราะมาตรฐาน ผู้เล่นจะได้รับคำประสบการณ์อิสระเป็นจำนวน 5% ของคำประสบการณ์ปกติจากการรบในแต่ละครั้ง

คุณอาจจะสะสมคำประสบการณ์อิสระจากการรบโดยใช้ยานเกราะมาตรฐาน หรือเป็นเจ้าของยานเกราะพิเศษเพื่อให้สามารถอัพเกรดได้เร็วยิ่งขึ้น

! คำประสบการณ์อิสระจะถูกนำมาใช้เป็นอันดับสุดท้ายของการวิจัยชิ้นส่วนและยานเกราะ:

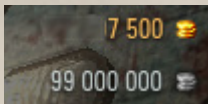
! นอกจากนี้ยังสามารถใช้คำประสบการณ์อิสระเพื่อเร่งการฝึกพลรถถังได้ โหมดการฝึกฝนนั้นมีเพียงในกับยานเกราะพิเศษและยานเกราะชั้นยอดเท่านั้น คำประสบการณ์ทั้งหมดของรถถังที่ได้รับจากการรบสามารถนำไปใช้เพื่อการฝึกฝนพลรถถังได้ ดู [การเร่งการฝึกฝนพลรถถัง](#)

การแปลงคำประสบการณ์เป็นคำประสบการณ์อิสระ:

1. คลิก **แปลงคำประสบการณ์**
2. เลือกยานเกราะที่คุณต้องการแปลงคำประสบการณ์
3. ใส่จำนวนคำประสบการณ์ที่ต้องการแปลง
4. คลิก **แปลง**
5. คลิก **โอน** ในกล่องข้อความเพื่อยืนยันการแปลงคำประสบการณ์ คำประสบการณ์นั้นจะถูกแปลงเป็นคำประสบการณ์อิสระ: และคุณจะถูกหักทองจำนวนหนึ่งออกไปด้วย



เงินในเกม



เงินในเกม World of Tanks แบ่งเป็นสองประเภท คือ: เหรียญเงินและทอง จำนวนเหรียญเงินและทองที่คุณมีจะแสดงอยู่ที่มุมขวาบนของหน้าจอ

บทนี้ประกอบด้วย:

- [เหรียญเงิน](#)
- [ทอง](#)
- [การแปลงประเภทเหรียญ](#)

เหรียญเงิน

เหรียญเงิน คือ เงินหลักที่ได้รับจากการรบ จากการขายชิ้นส่วนและยานเกราะ หรือจากการใช้ทองซื้อ และใช้เหรียญเงินในการซ่อมแซมยานเกราะ: ซ่อมชิ้นส่วนและยานเกราะ: และสิ่งอื่นที่จำเป็นภายในเกม

จำนวนเหรียญเงินที่คุณได้รับหลังการรบนับขึ้นอยู่เงื่อนไขต่อไปนี้:

- ผลการรบ (เมื่อได้รับชัยชนะจะได้เหรียญเงินมากกว่า)
- ระดับชั้นยานเกราะของคุณที่ทำการรบ (ยานเกราะที่มีระดับชั้นสูงได้เหรียญเงินมากกว่า)
- ความเสียหายที่สร้างให้แก่ข้าศึก
- จำนวนเป้าหมายที่คุณตรวจพบ (ปืนใหญ่อัตโนมัติจะได้รับมากกว่ารถถังทั่วไป)

! คุณจะถูกลักเหรียญเงินจากบัญชีของคุณโดยอัตโนมัติ หากคุณโจมตีหรือทำลายยานเกราะของพันธมิตร จำนวนเหรียญเงินที่ถูกลักจะแสดงในช่องระบบและหน้าต่างผลการรบ

ทอง

ทอง คือ เงินเสริมภายในเกมใช้สำหรับซื้อบัญชีพิเศษ (Premium Account) igr: สุนัขพิเศษ และสิ่งของพิเศษอื่นๆ คุณสามารถซื้อทองได้โดยการใช้เงินจริงและคุณยังสามารถแปลงทองเป็นเหรียญเงินได้ คลิ๊ก [ซื้อทอง](#) เพื่อซื้อทองจากเว็บไซต์ของ World of Tanks จากนั้นปฏิบัติตามคำแนะนำของเว็บไซต์เพื่อเติมเงินของคุณ

การแปลงประเภทเหรียญ

หากคุณกำลังกังวลว่าเหรียญเงินของคุณใกล้จะหมด คุณสามารถแลกเปลี่ยนทองเป็นเหรียญเงินได้เพียงง่ายๆ โดย:

1. คลิ๊ก [โรงเก็บ](#) > [แลกเปลี่ยนทอง](#)
2. ใส่จำนวนทองที่คุณต้องการแปลงให้เป็นเหรียญเงิน
3. คลิ๊ก [แลกเปลี่ยน](#) > [แลกเปลี่ยน](#) การแจ้งเตือนเกี่ยวกับการแปลงค่าที่สำเร็จจะแสดงขึ้นที่ช่องระบบเหรียญเงินที่คุณได้รับจะเพิ่มเข้าไปที่เงินของคุณ



! คุณไม่สามารถแลกเหรียญเงินเป็นทองได้

! ทองใน World of Tanks ไม่มีมูลค่าและไม่สามารถแปลงเป็นของใดๆบนโลกความจริงได้

ขั้นสูง

หากคุณคุ้นเคยกับพื้นฐานของ World of Tanks แล้ว ก็จงพร้อมที่จะดำดิ่งลึกไปในเกม และอ่านทางเลือกที่น่าตื่นตาตื่นใจมากขึ้น

ลองอ่านเนื้อหาส่วนนี้เพื่อเรียนรู้ว่าจะทำการวิจัยยานเกราะและชิ้นส่วนอย่างไร จัดการพลรถถังอย่างไร

เข้าร่วมชนิดการรบแบบก้าวหน้าได้อย่างไร ชื่อและขายยานเกราะรวมถึงส่วนประกอบอย่างไร และใช้การสนทนาและช่องอย่างไร



บทนี้ประกอบด้วย:

- [บัญชีพรีเมียม](#)
- [การวิจัยยานเกราะและชิ้นส่วน](#)

บัญชีพรีเมียม

เพื่อความก้าวหน้าในเกมและปลดล็อกยานเกราะที่ซับซ้อนมากขึ้น เร็วมากขึ้น ลองพิจารณาถึงการซื้อบัญชีพรีเมียม บัญชีพรีเมียมจะให้เหรียญเงินและค่าประสบการณ์ในการรบมากขึ้นถึง 50% และจะช่วยให้คุณซื้อเนื้อหาพิเศษที่ช่วยให้คุณใช้เวลาเล่นเกมได้สนุกมากขึ้น บัญชีพรีเมียมจะซื้อด้วยทอง (ดูที่ [ทอง](#))

การซื้อบัญชีพรีเมียม:

1.คลิก **ซื้อพรีเมียม**

2.เลือกช่วงเวลาที่ต้องการ

- ระยะเวลา 12 เดือน (360 วัน)
- ระยะเวลา 6 เดือน (180 วัน)
- ระยะเวลา 1 เดือน (30 วัน)
- ระยะเวลา 1 สัปดาห์ (7 วัน)
- ระยะเวลา 3 วัน (72 ชั่วโมง)
- ระยะเวลา 1 วัน (24 ชั่วโมง)

3.คลิก **ซื้อ > ซื้อ** ค่าใช้จ่ายที่เกี่ยวข้องจะหักจากบัญชีของคุณ

การแจ้งเตือนกับการซื้อบัญชีพรีเมียมที่สำเร็จพร้อมตัววันหมดอายุ:แสดงในช่องระบบ



เมื่อบัญชีพรีเมียมหมดอายุ ให้ขยายเวลาหรือเล่นต่อไปด้วยบัญชีปกติ หากต้องการขยายเวลาให้บัญชีพรีเมียม

ให้คลิก **ซื้อบัญชีพรีเมียม** และทำซ้ำขั้นตอนเฉพาะข้างต้น



ดูเพิ่มเติมที่:

- [ทอง](#)
- [ชนิดยานเกราะ](#)

การวิจัยยานเกราะและชิ้นส่วน

การวิจัยยานเกราะและชิ้นส่วนใหม่เพื่อความก้าวหน้าในเกม และขยายกองทัพยานเกราะของคุณ ดังนั้นเมื่อได้รับความสามารถจากสนามรบมากขึ้นก็จะทวีความสนุกยิ่งขึ้น ใช้ค่าประสบการณ์ที่ได้จากการรบเพื่อปลดล็อกชิ้นส่วนและยานเกราะขั้นสูง (ดูที่ [คำประสบการณ์](#))

การวิจัยยานเกราะ มีสองแบบ

- การวิจัยชิ้นส่วนสำหรับยานเกราะปัจจุบัน ปลดล็อกและซื้อชิ้นส่วนขั้นสูงเพื่ออัพเกรดยานเกราะเฉพาะ
- ยานเกราะที่วิจัยอย่างต่อเนื่องจะย้ายแพจวิทการจากยานเกราะคันหนึ่งไปอีกคันหนึ่งอย่างต่อเนื่อง แพจวิทการ คือ การแสดงลำดับขั้นของลำดับการอัพเกรดยานเกราะทั้งหมดที่เป็นไปได้

! คุณไม่สามารถซื้อยานเกราะระดับสูงใหม่ได้ หากไม่ได้ทำการวิจัยหรือย้ายแพจวิทการของชาติอื่น

! การปรับแต่งชิ้นส่วนพื้นฐาน คือ การติดตั้งชิ้นส่วนบนยานเกราะในระหว่างการซื้อชิ้นส่วนพื้นฐานไม่ต้องการการวิจัยและไม่สามารถขายแยกจากยานเกราะได้ ชิ้นส่วนดังกล่าวจะถูกทำเครื่องหมาย สำรอง ไว้ในโรงเก็บ

การวิจัยชิ้นส่วนสำหรับยานเกราะปัจจุบัน

ในการวิจัยชิ้นส่วนสำหรับยานเกราะปัจจุบัน

- คลิก โรงรถ > วิจัย หรือคลิกขวาที่ยานเกราะจากแพจยานเกราะ และเลือกวิจัย หน้าต่างการวิจัยชิ้นส่วนจะปรากฏ หน้าต่างจะให้ข้อมูลของการอัพเกรดทั้งหมดที่มีสำหรับชิ้นส่วนยานเกราะปัจจุบัน รวมไปถึงยานเกราะที่กำลังติดตามยานเกราะปัจจุบันในแพจวิทการ

ดูเพิ่มเติมที่:

- [การซื้อชิ้นส่วน](#)
- [การติดตั้งชิ้นส่วน](#)



- คลิกซ้ายที่เพลทสีเข้ยวบนชิ้นส่วน หรือคลิกขวาที่ชิ้นส่วนและเลือกวิจัย
โดยเลือกการยืนยันการวิจัยจะปรากฏ
- คลิก ไข้ ค่าประสบการณ์เฉพาะจะนำไปหักจากบัญชีของคุณ

ในการซื้อชิ้นส่วนที่วิจัยแล้วและติดตั้งลงบนยานเกราะปัจจุบัน:

- คลิกซ้ายที่เพลทสีเหลืองในชิ้นส่วนที่วิจัยแล้ว
- คลิก ซื่อ ในไดอะล็อกการยืนยันเพื่อซื้อและติดตั้งชิ้นส่วนบนยานเกราะปัจจุบัน
จำนวนเหรียญเงินที่ระบุไว้ถูกหักออกจากบัญชีของคุณ

ชิ้นส่วนที่วิจัยแล้วจะพร้อมให้ซื้อในร้านค้า และแพงชิ้นส่วนในโรงรถ
(ดูที่ [การติดตั้งชิ้นส่วน](#) และ [การซื้อชิ้นส่วน](#))

ยานเกราะพร้อมด้วยชิ้นส่วนที่ถูกรวิจัยจะได้รับสถานะ: ชื่นยอด สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม ดูได้ที่ [ชนิดยานเกราะ](#):

!คลิกขวาที่ชิ้นส่วน และเลือกคุณลักษณะเพื่อดูรายละเอียดของชิ้นส่วน

	ชิ้นส่วนไม่พร้อมสำหรับการวิจัย
	ชิ้นส่วนพร้อมสำหรับการวิจัย จำนวนค่าประสบการณ์ที่จำเป็นจะแสดงไว้บนเพลทสีเข้ยว
	ชิ้นส่วนที่ทำการวิจัยพร้อมให้ซื้อแล้ว จำนวนเหรียญเงินที่ต้องการ จะแสดงไว้บนเพลทสีเหลือง
	ชิ้นส่วนกำลังถูกรวิจัย
	ชิ้นส่วนกำลังถูกรวิจัยและติดตั้งลงบนยานเกราะ

แพจวิทยาการ

แพจวิทยาการ คือ การแสดงลำดับขั้นที่มองเห็นของลำดับการอัปเกรดยานเกราะทั้งหมดที่คุณสามารถทำวิจัย คุณสมบัติของสาขาวิทยาการของแต่ละชาติที่มี และแสดงภาพรวมของความก้าวหน้าในการวิจัย

ในการวิจัยชิ้นส่วนยานเกราะในแพจวิทยาการ:

- ไปที่แพจวิทยาการ



2. คลิกที่ธงของ สหภาพโซเวียต เยอรมันนี สหรัฐอเมริกา ฝรั่งเศส หรือสหราชอาณาจักรเพื่อดูแพจวิกิการของแต่ละชาติ ยานเกราะที่สามารถทำการวิจัยได้จะระบุด้วยแผ่นสีเขียวคลิกขวาที่ยานเกราะนั้นแล้วเลือก รายละเอียดยานเกราะ: เพื่อดูคุณลักษณะของยานเกราะดังกล่าว
3. คลิกซ้ายที่ยานเกราะเพื่อเปิดหน้าต่างขั้นตอนการวิจัย ชิ้นส่วนที่พร้อมสำหรับการวิจัยจะถูกทำเครื่องหมายด้วยเพลทสีเขียวพร้อมด้วยคำประสบการณ์ที่จำเป็นสำหรับการวิจัยที่กำหนด
4. คลิกซ้ายที่เพลทสีเขียวบนชิ้นส่วน หรือคลิกขวาที่ชิ้นส่วนและเลือกวิจัย
5. คลิก ไข ชิ้นส่วนที่ถูกวิจัยและพร้อมสำหรับการซื้อ (ดูที่ [การซื้อชิ้นส่วน](#)) คำประสบการณ์เฉพาะจะนำไปหักจากบัญชีของคุณ
6. ซื้อและติดตั้งชิ้นส่วน คลิกซ้ายที่เพลทสีเหลืองบนชิ้นส่วน
7. คลิก ซื้อ ในไดอะล็อกการยืนยันเพื่อซื้อและติดตั้งชิ้นส่วนบนยานเกราะ: จำนวนเหรียญเงินที่ระบุไว้ถูกหักออกจากบัญชีของคุณ



ดูเพิ่มเติมที่:

- [การซื้อยานเกราะ:](#)
- [การซื้อชิ้นส่วน](#)
- [การติดตั้งชิ้นส่วน](#)

! เพื่อติดตั้งอุปกรณ์บนยานเกราะ: ไขวิจัยและซื้อชิ้นส่วนก่อน ดูที่ [การซื้อชิ้นส่วน](#)

! เพื่อใช้ยานเกราะที่วิจัยแล้ว ให้ซื้อยานเกราะก่อน ดูที่ [การซื้อยานเกราะ:](#)

แพจวิกิการสามารถใช้เพื่อทำการวิจัยและซื้อยานเกราะด้วย

ในการวิจัยยานเกราะโดยใช้แพจวิกิการ:

1. คลิกที่ธงของ สหภาพโซเวียต เยอรมันนี สหรัฐอเมริกา ฝรั่งเศส หรือสหราชอาณาจักรเพื่อดูแพจวิกิการของแต่ละชาติ ยานเกราะที่สามารถทำการวิจัยได้จะระบุด้วยแผ่นสีเขียว
2. คลิกขวาที่ยานเกราะและเลือกวิจัย หรือคลิกซ้ายที่เพลทสีเขียวเพื่อทำวิจัยที่ยานเกราะ:
3. คลิก ไข ยานเกราะที่ถูกวิจัยและพร้อมให้ซื้อ คำประสบการณ์เฉพาะจะนำไปหักจากบัญชีของคุณ
4. เพื่อซื้อยานเกราะที่วิจัยแล้ว ให้คลิกซ้ายที่เพลทสีเหลืองจากยานเกราะ:
5. คลิก ซื้อ ในหน้าต่างไดอะล็อก เพื่อซื้อยานเกราะ: จำนวนเหรียญเงินที่ระบุไว้จะถูกหักออกจากบัญชีของคุณ ดูเพิ่มเติมที่ [การซื้อยานเกราะ:](#)

อุปกรณ์และยุทธปัจจัย

ผู้บังคับการรถถังที่ฉลาดจะรักษายานเกราะให้มีอุปกรณ์พร้อม สิ่งนี้หมายถึง การส่งเสริมประสิทธิภาพและคุณลักษณะของยานเกราะของคุณในสนามรบ ด้วยการติดตั้งอุปกรณ์และยุทธปัจจัยที่หลากหลาย เลือกอุปกรณ์หรือยุทธปัจจัยที่เหมาะสมกับสถานะการที่คุณต้องเผชิญมากที่สุด

บทนี้ประกอบด้วย:

- [อุปกรณ์](#)
- [ยุทธปัจจัย](#)

อุปกรณ์

อุปกรณ์จะปรับปรุงคุณลักษณะของยานเกราะที่หลากหลาย อุปกรณ์ไม่ต้องการการวิจัยและไม่สามารถแลกเปลี่ยนกันได้

ยานเกราะแต่ละคันมีรายชื่ออุปกรณ์ที่พร้อมใช้ รายชื่อของอุปกรณ์ดังกล่าวขึ้นอยู่กับชาติของยานเกราะ ชิ้นส่วน ชนิดและชั้น

อุปกรณ์จะส่งผลต่อยานเกราะอย่างถาวร อุปกรณ์บางตัวต้องการสถานะบางอย่างเพื่อก่อให้เกิดผล (เช่น ยานเกราะจะต้องหยุดนิ่งสำหรับตาข่ายพรางตัว หรือเมื่อใช้กล้องส่องตา ฯลฯ)

! ยานเกราะที่มีชั้นสูงกว่าจะเข้าถึงอุปกรณ์ชั้นสูงได้มากกว่า

อุปกรณ์สามารถเป็นได้ทั้งอุปกรณ์พื้นฐานและซับซ้อน อุปกรณ์พื้นฐานสามารถติดตั้งและถอดออกจากยานเกราะได้อย่างอิสระ ในขณะที่อุปกรณ์ซับซ้อนจะถูกทำลายเมื่อถูกเปลี่ยน ดูเพิ่มเติมที่ [การถอดอุปกรณ์](#)

การติดตั้งอุปกรณ์

คุณสามารถติดตั้งอุปกรณ์กับยานเกราะที่ถูกซ่อมแซมอย่างเต็มที่แล้วเท่านั้น ยานเกราะแต่ละคันจะมีช่องว่างสามช่องสำหรับอุปกรณ์

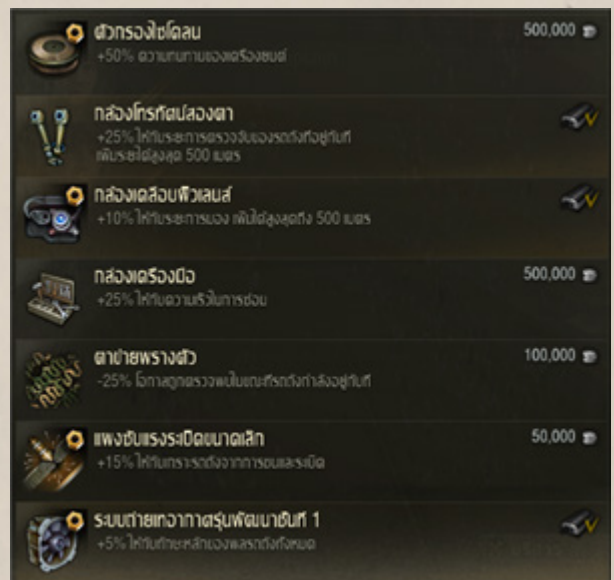
อุปกรณ์จะซื้อด้วยทองหรือเหรียญเงินจากร้านค้า หรือจากแพคเกจอุปกรณ์ในโรงรถ

ชื่อและติดตั้งอุปกรณ์กับยานเกราะปัจจุบัน:

1. เข้าไปที่โรงรถ
2. เลือกช่องในแพคเกจอุปกรณ์ รายชื่อของอุปกรณ์ที่มีจะแสดง
3. เลือกอุปกรณ์จากรายชื่ออุปกรณ์
4. คลิก ชื่อ เพื่อยืนยัน อุปกรณ์ที่เลือกนั้นจะถูกซื้อและถูกติดตั้งกับยานเกราะปัจจุบันของคุณ ค่าใช้จ่ายเฉพาะจะนำไปหักจากบัญชีของคุณ

! ดูเพิ่มเติมที่ [การซื้ออุปกรณ์และยุทธปัจจัย](#)

! หากติดตั้งอุปกรณ์ซับซ้อน คลิกที่ ติดตั้ง > ชื่อ

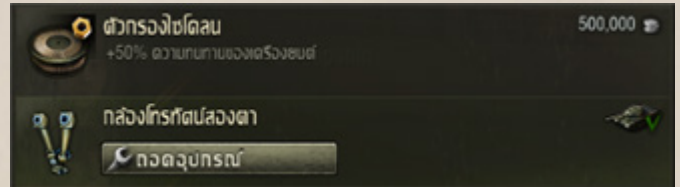


การถอดอุปกรณ์

อุปกรณ์พื้นฐานสามารถถอดได้อย่างอิสระ แต่อุปกรณ์ซื้อมาไม่สามารถถอดได้ โดยอุปกรณ์ดังกล่าวจะถอดออกได้ด้วยทองเท่านั้น

ถอดอุปกรณ์พื้นฐาน:

1. เลือกอุปกรณ์จากแผงอุปกรณ์ในโรงรถ
2. คลิก **ถอดอุปกรณ์** อุปกรณ์จะถูกถอดและเก็บไว้ในโรงเก็บ

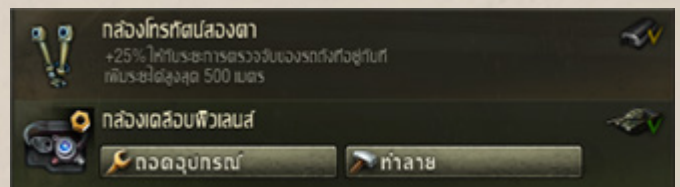


การทำลายอุปกรณ์ซื้อมา:

1. เลือกอุปกรณ์ที่ไม่สามารถถอดได้จากแผงอุปกรณ์ในโรงรถ
2. คลิก **ทำลาย**
3. คลิก **ทำลาย** เพื่อยืนยัน

ในการถอดอุปกรณ์ซื้อมา:

1. เลือกอุปกรณ์ที่ซื้อมาจากแผงอุปกรณ์ในโรงรถ
 2. คลิก **ถอดอุปกรณ์** > **ถอดอุปกรณ์**
- อุปกรณ์ดังกล่าวจะถูกถอดและเก็บไว้ในโรงเก็บ ค่าใช้จ่ายในการดำเนินการจะถูกหักจากบัญชีเงินของคุณ



! ทั้งอุปกรณ์พื้นฐานและอุปกรณ์ซื้อมาจะใช้ได้กับการถอดออกอย่างรวดเร็ว เมื่อขายยานเกราะ: ดูเพิ่มเติมที่ [โรงเก็บ](#)

ยุทธปัจจัย

ยุทธปัจจัยส่งเสริมผลรถถังที่หลากหลายหรือคุณลักษณะของยานเกราะ: ยุทธปัจจัยต่างๆ ใช้ได้เพียงครั้งเดียวเท่านั้น

รายชื่อของยุทธปัจจัยที่มีแตกต่างกันในแต่ละชาติ ยุทธปัจจัยมีพร้อมสำหรับยานเกราะทั้งหมดภายในชาติ โดยคำนึงถึงชิ้นและชิ้นส่วน ยุทธปัจจัยไม่ต้องการการวิจัยและไม่สามารถแลกเปลี่ยนกันได้

สำหรับรายละเอียดในการใช้ยุทธปัจจัยระหว่างการรบ ดูที่ [เกราะ/ยุทธปัจจัย](#)

การบรรจุยุทธปัจจัย









ยุทธปัจจัยจะถูกจัดอยู่ที่ช่องในแผงยุทธปัจจัยในโรงเก็บและในแผงเกราะและยุทธปัจจัยในหน้าจอบattle ยานเกราะแต่ละคันจะมีช่องสำหรับยุทธปัจจัย ยุทธปัจจัยจะซื้อด้วยเหรียญเงินหรือทองในหน้าตาบริการหรือในร้านค้า

ชื่อและบรรจุมยุทธปัจจัย:

1. เข้าไปที่โรงเก็บ
2. คลิกที่ช่องในแผงยุทธปัจจัย หรือคลิก **บริการ** เพื่อเปิดหน้าต่างบริการ
3. คลิกช่องใดช่องหนึ่งในฟิลด์ยุทธปัจจัยเพื่อดูรายชื่อยุทธปัจจัยที่มี
4. เลือกยุทธปัจจัย
5. คลิก **เติม** เพื่อซื้อและบรรจุมยุทธปัจจัยที่เลือกไว้ ค่าใช้จ่ายเฉพาะจะนำไปหักจากบัญชีของคุณ

6. ทำเครื่องหมายที่ช่อง “เติมยุทธปัจจัยอัตโนมัติ” เพื่อให้การตั้งค่าของยุทธปัจจัยกลับไปเป็นเหมือนเดิมหลังการรบทุกครั้ง

การลำดับช่องยุทธปัจจัยไม่ตายตัว
และคุณเปลี่ยนแปลงลำดับยุทธปัจจัยได้อย่างอิสระ:
โดยการเปลี่ยนลำดับช่องที่คุณสามารถปรับการควบคุมในการสลับระหว่างยุทธปัจจัยที่มีในขณะทำการรบได้

	เสด็จสนามเสริม +10% เพิ่มประสิทธิภาพสำหรับพรรคยิงตลอดการรบหนึ่งครั้ง	50
	เดร์จันต์เพลิงอัตโนมัติ -10% โดกาฟเวอ์สไฟฟ์	50
	ชุดเครื่องนิวเคลียร์ ลดความเร็ว +10% ในการซ่อนในสนามรบ	50
	ชุดปฐมพยาบาลขนาดใหญ่ เพิ่มการป้องกันพรรคยิงจากความเสียหายอย่างรุนแรง 15%	50
	น้ำมันก๊วย +5% เพิ่มแรงม้าเครื่องขับตลอดการรบหนึ่งครั้ง	5,000
	เดร์จันต์เพลิงแบบปกติ ดับไฟเมื่อสัปดาห์	3,000
	เปลี่ยนลำดับ	
	ชุดเครื่องนิวเคลียร์ ซ่อนแผนปฏิบัติการที่เสียหายหนึ่งจุด	3,000
	ชุดปฐมพยาบาลเล็ก สำหรับอาการบาดเจ็บพรรคยิงหนึ่งคน	3,000

เปลี่ยนลำดับในการจัดสรรยุทธปัจจัย:

1. คลิกช่องที่ต้องการในหน้าต่างการเข้าประจำการ
2. เลือกยุทธปัจจัยที่คุณต้องการใส่ลงในช่อง

คุณสามารถเปลี่ยนลำดับของยุทธปัจจัยที่บรรจุแล้วเท่านั้น

การถอดยุทธปัจจัย

คุณสามารถบรรจุและถอดยุทธปัจจัยได้อย่างอิสระ:

ในการถอดยุทธปัจจัย:

1. เลือกยุทธปัจจัยในแผงยุทธปัจจัย หรือคลิก **การเข้าประจำการ**
2. คลิกขวาที่ยุทธปัจจัยที่คุณต้องการปลด
3. เลือก “ส่งไปที่โรงเก็บ” เพื่อถอดยุทธปัจจัย
4. คลิก **ยอมรับ** เพื่อยืนยัน ยุทธปัจจัยที่เลือกจะถูกถอดและส่งไปยังโรงเก็บ

! เมื่อใช้การเปลี่ยนแปลงที่สร้างขึ้นในหน้าต่างบริการ ให้คลิกยอมรับ > ปิด

รูปลักษณ์ภายนอก

คุณสามารถปรับแต่งรูปลักษณ์ภายนอกได้ด้วยการใช้ลายพราง ตราสัญลักษณ์และคำจารึก

ลายพราง

ใช้ลายพรางเพื่อลดการถูกตรวจจับของยานเกราะของคุณ มีชนิดของลายพรางที่ใช้ได้อยู่ 3 ชนิด: ฤดูหนาว ฤดูร้อนและทะเลทราย ให้เลือกใช้กับยานเกราะของคุณ ใช้การพรางยานเกราะที่สัมพันธ์กับแผนที่ชนิดของลายพราง ที่ปรับใช้กับชนิดของแผนที่โดยอัตโนมัติ คุณสามารถใช้ลายพรางได้ไม่ว่าจะเป็นในระยะเวลาล้านๆ หรือถาวร

เมื่อหน้าต่างสภาพภายนอกของการปรากฏตัวเปิดขึ้น หน้าจอของโรงรถจะปรับให้แสดงการพรางตัวที่เลือกไว้ของยานเกราะของคุณอย่างเหมาะสม

ในการใช้การพรางตัว:

1. คลิก รูปลักษณ์ภายนอก ในโรงรถ
2. เลือกชนิดลายพรางแบบฤดูหนาว ฤดูร้อน หรือทะเลทราย
3. เลือกลายพราง
4. เลือกว่าจะใช้ลายพรางแบบชั่วคราวหรือแบบถาวร
5. คลิก **ยอมรับ** > **ชื่อ** เพื่อใช้กับการเปลี่ยนแปลงและกลับไปสู่โหมดโรงรถปกติ

ในการยกเลิกการพรางตัว:

1. คลิก รูปลักษณ์ภายนอก ในโรงรถ
2. คลิก "x" บนภาพของการพรางตัวปัจจุบัน
3. คลิก **ลบ** > **ปิด**

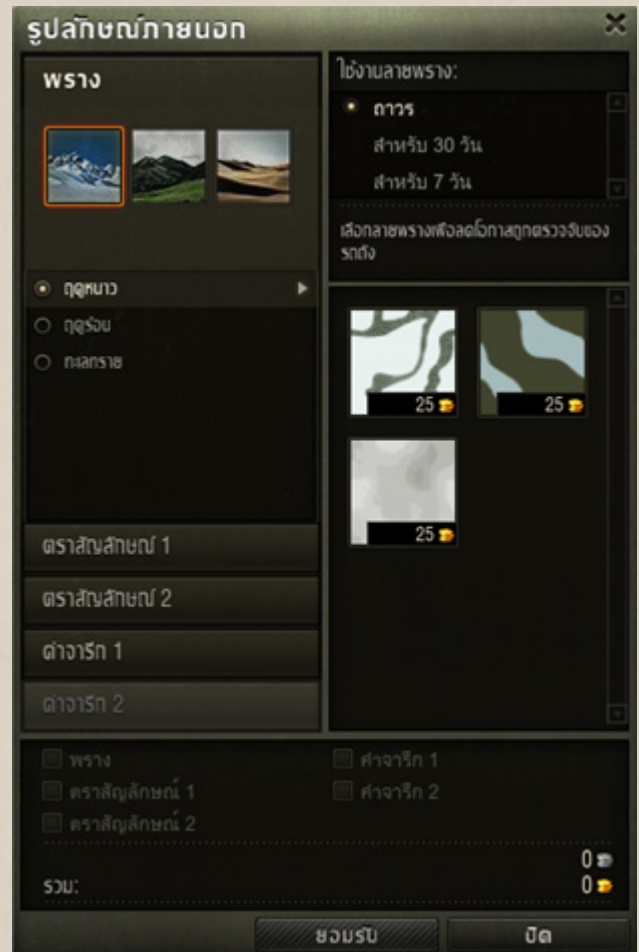
ตราสัญลักษณ์และคำจารึก

คุณสามารถใช้ตราสัญลักษณ์และคำจารึกที่หลากหลายกับยานเกราะของคุณ ทั้งตราสัญลักษณ์และคำจารึกจะไม่เหมือนการพรางตัว เพราะจะไม่ให้โบนัสใดๆ แต่จะให้คุณปรับแต่งสภาพภายนอกของยานเกราะของคุณ

ในการใช้งานตราสัญลักษณ์หรือคำจารึก:

1. คลิก รูปลักษณ์ภายนอก ในโรงรถ
2. ไปที่ตราสัญลักษณ์ 1 ตราสัญลักษณ์ 2 แท็บคำจารึก 1 หรือคำจารึก 2
3. เลือกตราสัญลักษณ์ หรือคำจารึก
4. เลือกว่าจะใช้งานแบบชั่วคราวหรือแบบถาวร
5. คลิก **ยอมรับ** > **ชื่อ** เพื่อใช้กับการเปลี่ยนแปลงและกลับไปสู่โหมดโรงรถปกติ

- ! คำจารึกที่ใช้ได้จะขึ้นอยู่กับชาติของยานเกราะ:
- ! ตราสัญลักษณ์ที่ใช้ได้จะเป็นแบบเดียวกันทุกชาติ



ในการลบตราสัญลักษณ์และคำจารึกออก:

1. คลิก สภาพภายนอก ในโรงรถ
2. ไปที่แท็บตราสัญลักษณ์ หรือคำจารึกที่คุณต้องการลบออก
3. คลิก "x" บนภาพของตราสัญลักษณ์หรือคำจารึกปัจจุบัน
4. คลิก ลบ > ปิด

การจัดการพลรถถัง

ทุกยานเกราะจะมีพลรถถังประจำการอยู่ ซึ่งอาจร่วมด้วย ผู้บังคับการรถถัง พลปืน พลบรรจุ พลวิทยุ และพลขับ ขนาดพลรถถังจะกำหนดโดยชนิดยานเกราะ ดังนั้นยานเกราะที่แตกต่างกันจะมีจำนวนพลรถถังที่แตกต่างกัน

พลรถถังจำเป็นต่อยานเกราะในการทำหน้าที่อย่างเหมาะสม และสนับสนุนผลงานด้านเทคนิค เพื่อส่งเสริมคุณลักษณะของยานเกราะ: ให้เพิ่มระดับของคุณสมบัติหลักของพลรถถัง หรือมีทักษะ/ความสามารถที่เพิ่มขึ้น (ดูที่ [คุณสมบัติหลัก](#) [ความเชี่ยวชาญ](#) และ [การฝึก](#) และ [ทักษะและความสามารถ](#))

ต่อไปนี้เป็นตัวอย่างของแผงพลรถถัง ช่องของพลรถถังแต่ละคนจะให้การเข้าถึงข้อมูลส่วนบุคคลของพลรถถัง



- 100% — ระดับความเชี่ยวชาญ
- คุณสมบัติหลัก
- รถถังจะเข้าถึงระดับความเชี่ยวชาญที่ 100% และสามารถฝึกทักษะ/ความสามารถได้
- ยศ
- 2% — ทักษะหรือความสามารถของรถถัง ระดับทักษะ/ความสามารถจะแสดงไว้ทางขวา

คุณยังสามารถเลือก "เรื่องการฝึกพลรถถัง" เพื่อใช้ค่าประสบการณ์ที่ได้จากยานเกราะนี้ในขณะที่ฝึกฝนพลรถถัง

- หากพลรถถังได้รับบาดเจ็บหรือหมดสภาพ คุณสมบัติและระดับความเชี่ยวชาญจะมีประสิทธิภาพหลังจากที่รักษาพลรถถังเท่านั้น
- หากพลรถถังทั้งหมดได้รับบาดเจ็บ ยานเกราะจะถูกพิจารณาว่าหมดสภาพ โดยไม่ต้องคำนึงถึงสถานการณ์อื่นๆ
- เพื่อรักษาพลรถถัง ให้ใช้ชุดปฐมพยาบาล

บทนี้ประกอบด้วย:

- [คำยกย่อง](#)
- [คุณสมบัติหลัก](#) [ความเชี่ยวชาญ](#) และ [การฝึก](#)
- [ทักษะและความสามารถ](#)
- [การดูบันทึกการเข้าประจำการ](#)

ดูเพิ่มเติมที่:

- [คุณสมบัติหลัก](#) [ความเชี่ยวชาญ](#) และ [การฝึก](#)
- [ทักษะและความสามารถ](#)
- [ยุทธปัจจัย](#)
- [กระสุน/ยุทธปัจจัย](#)

การเปลี่ยนพลรถถัง:

1. คลิกซ้ายที่พลรถถังที่คุณต้องการเปลี่ยนในแผงพลรถถัง



2. เลือกพลรถถังอื่นที่อยู่ในชาติเดียวกันและมีความเชี่ยวชาญด้านเดียวกัน จากนั้นพลรถถังจะถูกเปลี่ยน พลรถถังก่อนหน้านี้จะถูกย้ายไปอยู่ในค่ายทหาร ([ดู การเกณฑ์พลรถถังในค่ายทหาร](#))

ค่ายทหาร

หน้าจocabค่ายทหารจะแสดงพลรถถังที่ว่างสำหรับคุณ ที่นี่ คุณสามารถดำเนินการใดๆ กับพลรถถังของยานเกราะใดๆ ของคุณ รวมไปถึงการเกณฑ์พลรถถังใหม่ และการปลดประจำการพลรถถัง การดูเพิ่มส่วนตัว ฯลฯ

การโอนย้ายพลรถถังไปยังค่ายทหาร

ในการโอนย้ายพลรถถังจากยานเกราะไปที่ค่ายทหาร:

1. ไปที่โรงรถและเลือกยานเกราะ
2. คลิกขวาที่พลรถถังในแผงพลรถถัง
3. ส่งไปค่ายทหาร พลรถถังทั้งหมดที่เลือกไว้จะถูกโอนย้ายไปที่ค่ายทหาร

โอนย้ายพลรถถังไปที่ค่ายทหารจากโต๊ะเลือกเพิ่มส่วนตัว:

1. คลิกขวาที่พลรถถังในแผงพลรถถัง
2. เลือกเพิ่มส่วนตัว
3. คลิก ส่งไปค่ายทหาร พลรถถังทั้งหมดที่เลือกไว้จะถูกโอนย้ายไปที่ค่ายทหาร

ในการโอนย้ายพลรถถังทั้งหมดไปที่ค่ายทหาร:

1. คลิกขวาที่พลรถถังในแผงพลรถถัง
2. เลือก "ส่งพลรถถังทั้งหมดไปยังค่ายทหาร" พลรถถังทั้งหมดจะถูกโอนย้ายไปที่ค่ายทหาร สถานะของพลรถถังที่ไม่สมบูรณ์จะปรากฏด้านล่างของภาพยานเกราะปัจจุบันของคุณในโรงรถ

! หมายเหตุ คุณไม่สามารถเริ่มการรบได้หากพลรถถังยังไม่ครบ

การเกณฑ์พลรถถังในค่ายทหาร

ในการเกณฑ์พลรถถังในค่ายทหาร:

1. ไปที่ค่ายทหาร
2. คลิกช่องที่ว่าง หน้าต่างการเกณฑ์พลรถถังใหม่จะเปิดขึ้น



3. เพื่อตรวจสอบรายชื่อพลรถถังใหม่ตามชาติ ตำแหน่ง ชนิตยานเกราะ และคุณสมบัติ ให้กำหนดค่าปุ่มวิซตามต้องการ
4. เลือกระดับที่คุณต้องการเพื่อฝึกพลรถถังใหม่ ดูเพิ่มเติมที่ [คุณสมบัติหลัก ความเชี่ยวชาญ และการฝึก](#)
5. คลิก **เกณฑ์** พลรถถังใหม่จะแสดงในค่ายทหาร ค่าใช้จ่ายของระดับการฝึกฝนที่เลือกจะถูกหักจากเงินของคุณ

การปลดประจำการพลรถถัง

ในการปลดประจำการพลรถถัง:

1. ไปที่ค่ายทหาร
2. ใช้ตัวกรองเพื่อค้นหาพลรถถัง เลือกชาติ ตำแหน่ง ความเชี่ยวชาญและคุณสมบัติ รายชื่อพลรถถังที่ว่างจะเรียงตามพารามิเตอร์ที่กำหนดไว้
3. คลิก **ปลดออก** ที่ต่อจากพลรถถังที่คุณต้องการเอาออก



4. คลิก **ตกลง** เพื่อยืนยัน พลรถถังจะถูกปลดออกจากรายการรายชื่อ

ในการปลดพลรถถังจากแผงพลรถถังในโรงรถ:

1. คลิกขวาที่พลรถถังในแผงพลรถถัง
2. เลือกการปลดประจำการ
3. คลิกตกลง เพื่อยืนยัน

ในการปลดประจำการพลรถถังเมื่ออยู่ในข้อมูลส่วนตัวของพลรถถัง:

1. คลิกขวาที่พลรถถังที่ต้องการในแผงพลรถถัง และเลือกข้อมูลส่วนตัว หรือ คลิกขวาที่พลรถถังในค่ายทหารเพื่อเปิดข้อมูลส่วนตัว
2. คลิก ปลดประจำการ > ตกลง

เปลี่ยนข้อมูลส่วนตัว

คุณสามารถเปลี่ยนรูป ชื่อ หรือนามสกุลของพลรถถัง:

1. คลิกขวาที่พลรถถังในแผงพลรถถัง และเลือกข้อมูลส่วนตัว หรือคลิกขวาที่พลรถถังในค่ายทหารเพื่อเปิดข้อมูลส่วนตัว
2. ไปที่ข้อมูลส่วนตัว
3. เลือกรูป ชื่อ หรือนามสกุลอื่น
4. คลิก เปลี่ยนข้อมูลส่วนตัว
5. คลิก เปลี่ยน เพื่อยืนยัน ข้อมูลส่วนตัวของพลรถถังที่เลือกไว้จะเปลี่ยน และคุณจะถูกหักทองจำนวนหนึ่งออกไปด้วย

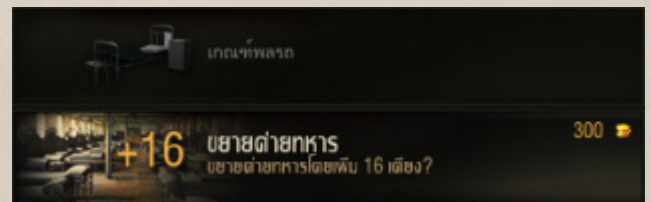


การขยายค่ายทหาร

พลรถถังในค่ายทหารทั้งหมดจะวางอยู่ในเตียง เมื่อเตียงเต็ม คุณไม่สามารถเกณฑ์พลรถถังใหม่ได้ คุณจะต้องปลดพลรถถังหลายคนเพื่อทำสร้างห้องว่างให้กับคนใหม่ หรือขยายค่ายทหารด้วยการซื้อเตียงเพิ่ม

ในการซื้อเตียงในค่ายทหารเพิ่ม:

1. ไปที่ค่ายทหาร
2. เลื่อนลงไปรายชื่อของพลรถถัง
3. คลิกขยายค่ายทหาร > ขยาย เพื่อยืนยันการซื้อ จะปรากฏเตียงเพิ่มขึ้นจำนวน 16 เตียงในค่ายทหาร จำนวนทองที่เกี่ยวข้องจะถูกหักออกจากบัญชีเงินของคุณ



คุณสมบัติหลัก ความเชี่ยวชาญ และการฝึก

พลรถถังแต่ละคนจะมีความเชี่ยวชาญเฉพาะของยานเกราะและคุณสมบัติหลัก

ความเชี่ยวชาญจะแสดงความสามารถของพลรถถังเพื่อใช้ชนิดยานเกราะเฉพาะ ความเชี่ยวชาญถูกกำหนดระหว่างการเกณฑ์ แต่สามารถเปลี่ยนสำหรับยานเกราะอื่นได้ภายหลัง สำหรับรายละเอียดดู [การฝึกใหม่](#)

คุณสมบัติหลักจะแสดงบทบาทของพลรถถังในพลทหาร และถูกกำหนดด้วยจำนวนค่าประสบการณ์ที่ได้รับจากพลรถถังในการรบ ระดับของคุณสมบัติหลักจะมีอิทธิพลต่อประสิทธิภาพของยานเกราะในการรบอย่างมาก พลรถถังอาจจะทำหน้าที่หลายอย่างในพลรถถัง (ตัวอย่าง ผู้บังคับการและพลปืน) ในกรณีนี้คุณสมบัติหลักเริ่มต้นแสดงในแพนพลรถถังของโรงรถเท่านั้น

หากพลรถถังมีคุณสมบัติที่หลากหลายในเวลาเดียวกัน ประสิทธิภาพของคุณสมบัติที่เลือกจะขึ้นอยู่กับระดับของคุณสมบัติหลักเริ่มต้นของพลรถถัง

ระดับเริ่มต้นของคุณสมบัติหลักมีค่าเท่ากับ 50% แต่สามารถเพิ่มขึ้นได้ในการรบ

ดู [การฝึกฝนพลรถถัง](#) และ [การปรับปรุงการฝึกฝนพลรถถัง](#)

คุณสมบัติหลัก:

- ผู้บังคับการ** จะกำหนดการดูยศ ทักษะของผู้บังคับการจะมีอิทธิพลต่อทักษะของพลรถถังทั้งหมด ยิ่งระดับการฝึกฝนของผู้บังคับการสูงเท่าไร การปฏิบัติการของพลรถถังทั้งหมดก็จะมีประสิทธิภาพมากเท่านั้น
- พลปืน** จะกำหนดความแม่นยำของยานเกราะและความเร็วในการเล็ง พลปืนที่มีทักษะจะเล็งปืนได้อย่างแม่นยำ
- พลวิทยุ** จะกำหนดระยะสัญญาณของยานเกราะ พลวิทยุที่เชี่ยวชาญจะสามารถสื่อสารได้ในระยะที่ไกลกว่า
- พลขับ** จะกำหนดความเร็วของยานเกราะ พลขับที่มีทักษะสามารถใช้กำลังเครื่องยนต์ได้อย่างมีประสิทธิภาพกว่า
- พลบรรจุ** จะกำหนดความเร็วในการบรรจุกระสุนของยานเกราะ พลบรรจุที่มีประสบการณ์จะลดเวลาในการบรรจุ

การฝึกฝนพลรถถัง

เพื่อส่งเสริมประสิทธิภาพในการรบของยานเกราะ ให้เพิ่มระดับของคุณสมบัติหลักของพลรถถังยานเกราะ: เมื่อเกณฑ์พลรถถัง คุณสามารถฝึกฝนพวกเขาได้โดยตรงถึงระดับ 50%, 75% หรือ 100% ของคุณสมบัติหลัก

ฝึกฝนพลรถถังไปสู่ระดับสูงสุด:

1. คลิกขวาที่พลรถถังที่ต้องการในแพนพลรถถัง เพื่อเปิดหน้าต่างข้อมูลส่วนตัว
2. ไปที่แท็บการฝึกฝน
3. เลือกชนิดและชิ้นส่วนยานเกราะ: และระดับที่คุณอยากฝึกฝนพลรถถัง
4. คลิก ฝึกฝน คุณลักษณะของพลรถถังเปลี่ยนตามพารามิเตอร์ที่เลือกไว้ ค่าใช้จ่ายของการฝึกฝนจะถูกหักจากบัญชีของคุณ



! บรรจุระดับ 100% ของคุณสมบัติหลัก เพื่อปลดล็อกทักษะและความสามารถ ดูที่ [ทักษะและความสามารถ](#)

การเร่งการฝึกฝนพลรถถัง

โหมดการฝึกฝนจะใช้เฉพาะกับยานเกราะชั้นยอดและยานเกราะพิเศษเท่านั้น (ดู [ชนิดยานเกราะ](#)) ในโหมดนี้ค่าประสบการณ์ทั้งหมดจะใช้ในการฝึกฝนพลรถถัง เปิดเร่งการฝึกพลรถถังเพื่อคืนค่าไปยังค่าประสบการณ์ที่สะสมไว้

เร่งการฝึกพลรถถังสำหรับยานเกราะปัจจุบัน:

1. เลือกยานเกราะชั้นยอด หรือยานเกราะพิเศษในแถวยานเกราะในโรงรถ
2. คลิก “เร่งการฝึกพลรถถัง” ที่แถวพลรถถัง
3. คลิก **เปิด** เพื่อยืนยัน ค่าประสบการณ์ทั้งหมดที่ได้รับจากยานเกราะนี้ในการรวมใหม่จะถูกใช้ในการฝึกฝนพลรถถัง



การฝึกใหม่

ในขณะที่คุณไม่สามารถเปลี่ยนคุณสมบัติหลักของพลรถถัง คุณสามารถเปลี่ยน ความเชี่ยวชาญของพลรถถังได้อย่างอิสระ ด้วยการฝึกพลรถถังใหม่สำหรับ ยานเกราะอื่น

ฝึกพลรถถังใหม่:

1. คลิกขวาที่พลรถถังในแถวพลรถถัง และเลือกข้อมูลส่วนตัว หรือคลิกขวาที่พลรถถังที่ต้องการในคำขงทหารเพื่อเปิดข้อมูลส่วนตัว
2. ไปที่แท็บการฝึกฝน
3. เลือกชนิดและชิ้นส่วนยานเกราะ สำหรับสิ่งที่คุณต้องการฝึกฝนพลรถถังใหม่
4. เลือกระดับการฝึกฝนที่ต้องการ
5. คลิก **ฝึกฝน**
คุณลักษณะของพลรถถังเปลี่ยนตามพารามิเตอร์ที่เลือกไว้



- ! พลรถถังสามารถฝึกใหม่ได้ หากได้ทำการวิจัยและชื่อยานเกราะก่อนหน้านี้แล้วเท่านั้น
- ! การฝึกยานเกราะใหม่จะลดระดับของคุณสมบัติหลัก ระดับและทักษะของพลรถถังที่ยกเลิก จะมีผลต่อเมื่อคุณได้รับระดับพื้นฐานที่ 100%

ทักษะและความสามารถ

ทักษะและความสามารถพร้อมด้วยคุณสมบัติหลัก พลรถถังสามารถมีทักษะต่างๆ และความสามารถ ซึ่งจะสามารถนำไปใช้ได้ เมื่อค่าระดับความสำเร็จพื้นฐานเท่ากับ 100%

ทั้งทักษะและความสามารถจะค่อยๆ ปรับปรุงขึ้นในการรบแต่ละครั้ง ทักษะจะมีประสิทธิภาพทันทีที่การฝึกฝนเริ่มต้น ในขณะที่ความสามารถจะมีผลหลังจากฝึกฝนครบ 100%

พลรถถังอาจใช้จำนวนทักษะ/ความสามารถใดๆ ก็ได้ ทักษะ/ความสามารถอื่นๆ สามารถใช้ได้เมื่อพลรถถังได้รับการฝึกเต็มที่ สำหรับทักษะ/ความสามารถที่ได้เลือกก่อนหน้านี้

รายชื่อของทักษะและความสามารถที่มีขึ้นอยู่กับคุณสมบัติหลักของพลรถถัง แต่อย่างไรก็ตาม มีทักษะทั่วไปจำนวน 4 ทักษะสำหรับพลรถถังทั้งหมด โดยไม่คำนึงถึงคุณสมบัติหลักของพวกเขา หากพลรถถังปฏิบัติหน้าที่ที่หลากหลายในเวลาเดียวกัน พลรถถังนี้อาจจะใช้ทักษะหรือความสามารถที่มีกับคุณสมบัติหลักเหล่านี้

ทักษะที่ต้องใช้สำหรับพลรถถังทุกคน:



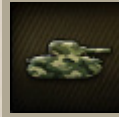
การดับเพลิง

ความสามารถในการดับเพลิงจะเพิ่มขึ้นหากทักษะนี้ดีขึ้น



การซ่อม

การย่นเวลาการซ่อมสำหรับชิ้นส่วนที่ถูกทำลาย



การพรางตัว

ยานเกราะของคุณจะถูกมองเห็นได้น้อยลงหากทักษะนี้เพิ่มขึ้น



พร้อมรบ

ทักษะนี้จะปรับปรุงระดับของคุณสมบัติหลัก รวมไปถึงทักษะและความสามารถของพลรถถังทั้งหมด

การเลือกทักษะหรือความสามารถ

ในการเลือกทักษะ/ความสามารถ:

1. คลิกขวาที่พลรถถังในแผงพลรถถัง และเลือกข้อมูลส่วนตัว หรือคลิกขวาที่พลรถถังในค่ายทหารเพื่อเปิดแผงส่วนตัว
2. ไปที่แท็บทักษะ:
3. เลือกทักษะ/ความสามารถที่ใช้ได้ 1 ทักษะ/ความสามารถ
4. คลิก เลือก การฝึกฝนทักษะ/ความสามารถตามที่ได้เลือกไว้จะเริ่มต้น ไอคอนทักษะ/ความสามารถจะปรากฏขึ้นในฟิลด์ทักษะและความสามารถในหน้าตาต่างของแผงส่วนตัว



การปลดทักษะหรือความสามารถ

คุณฝึกฝนทักษะ/ความสามารถของพลรถถังได้ในภายหลัง โดยในเวลาเดียวกัน สามารถฝึกฝนทักษะ/ความสามารถได้ทีละอย่าง คุณสามารถปฏิเสธทักษะ/ความสามารถที่เลือกไว้ ก่อนที่พลรถถังจะได้รับการฝึกฝนทักษะ/ความสามารถอย่างเต็มที่ ภายหลัง คุณสามารถคืนทักษะ/ความสามารถไปยังระดับที่เลือกไว้ได้

ในการปลดทักษะ/ความสามารถ:

1. เปิดข้อมูลส่วนตัวของพลรถถัง
2. คลิก ปลด
3. เลือกระดับที่ต้องการคืนจากหน้าตาต่างการปลดทักษะและความสามารถ
4. คลิก ปลด > ปลด ทักษะและความสามารถจะถูกปลด ค่าใช้จ่ายเฉพาะ (หากมี) จะนำไปหักจากบัญชีของคุณ

ในการคืนทักษะ/ความสามารถให้ทำตามขั้นตอนในการเลือกทักษะ/ความสามารถ ระดับทักษะ/ความสามารถจะถูกเรียกคืนไปยังระดับที่คุณได้เลือกไว้ ระหว่างการปลดทักษะ/ความสามารถ

การดูบันทึกการเข้าประจำการ

สำหรับผลงานการรบอันแสนยอดเยี่ยมในสนามรบ พลรถถังของคุณสามารถได้รับรางวัลเป็นความสำเร็จและเหรียญตราที่หลากหลาย พลรถถังสามารถคอยเสริมได้ และสามารถเลื่อนยศได้

ยศ

พลรถถังทุกคนสามารถคอยเสริมได้ และสามารถเลื่อนยศได้ ยศเริ่มต้นจะขึ้นอยู่กับคุณสมบัตหลักของพลรถถัง ดูเพิ่มเติมที่

[คุณสมบัตหลัก ความเชี่ยวชาญ และการฝึก](#)

พลรถถังจะได้รับการส่งเสริมให้เพิ่มระดับการฝึกฝนของคุณสมบัตหลัก หรือ ทักษะ/ความสามารถ ดูเพิ่มเติมที่ [คุณสมบัตหลัก ความเชี่ยวชาญ และการฝึก](#) รวมถึง [ทักษะและความสามารถ](#)



ความสำเร็จ

ดูความสำเร็จของพลรถถัง:

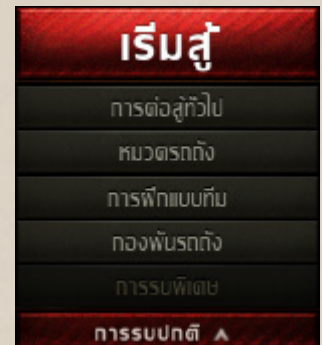
1. คลิกขวาที่พลรถถังในแผงพลรถถัง และเลือกข้อมูลส่วนตัว หรือคลิกขวาที่พลรถถังในค้ายทหารเพื่อเปิดข้อมูลส่วนตัว
2. ไปที่แท็บบันทึกการเข้าประจำการ เพื่อดูบันทึกการรบ และความสำเร็จทั้งหมดของพลรถถังที่เลือก สำหรับรายละเอียดดูเพิ่มเติมที่ [บันทึกการประจำการ](#)



โหมดการรบ

World of Tanks มีโหมดการรบให้เลือกมากมายสำหรับรสชาติที่หลากหลาย เลือกโหมดการรบที่ต้องการจากรายการ เข้าการรบ!

- **การรบแบบสุ่ม** การรบจะดำเนินจนกว่าทีมจะพบกับชัยชนะ: แผนทีและผู้เล่นจะถูกเลือกแบบสุ่ม ดูเพิ่มเติม [เข้าสู่การรบ การรบแบบสุ่ม](#)
- **การฝึกแบบทีม** โหมดนี้ทำให้คุณเลือกแผนที่และเชิญเพื่อนให้เพิ่มทักษะการต่อสู้ให้มากขึ้น หมายเหตุ การฝึกแบบทีมจะทำให้คุณไม่ได้อะไรเลยเงินและค่าประสบการณ์ในขณะการซ้อม ยกเว้นการได้กระสุนและอุปกรณ์ฟรี สำหรับรายละเอียด ดู [การฝึกแบบทีม](#)
- **หมวดรถถัง** ไม่เหมือนกับการรบแบบปกติ โหมดนี้จะช่วยให้คุณจัดตั้งทีมที่มีผู้เล่นได้สูงสุดถึง 3 คน สำหรับรายละเอียด ดู [หมวดรถถัง](#)
- **กองพันรถถัง** นี่เป็นระบบที่ซับซ้อนกว่าเดิมซึ่งสามารถมีสมาชิกพร้อมรถถึง 15 คน โหมดนี้จะให้คุณเลือกระดับกองพันรถถังตามระดับชั้นของยานเกราะของคุณ ดู [กองพันรถถัง](#)



- **การรบพิเศษ** โหมดนี้จะใช้สำหรับการรบในสงครามระหว่างกองทัพ เป็นส่วนประกอบทางทหารและการเมืองที่มีผู้เล่นจำนวนมากของ World of Tanks

การฝึกแบบทีม

การฝึกแบบทีมเป็นโอกาสที่จะทำให้อะไรบางอย่างดีขึ้นพร้อมกับๆ เพื่อร่วมรบ ซึ่งต่างจากการรบแบบสุ่ม คุณจะไม่ได้รับค่าประสบการณ์ ทรัพยากรเงินและความสำเร็จเป็นรางวัล แต่จะได้รับการซ้อมและสิ่งอื่นๆ ยกเว้นกระสุนและอุปกรณ์ฟรี



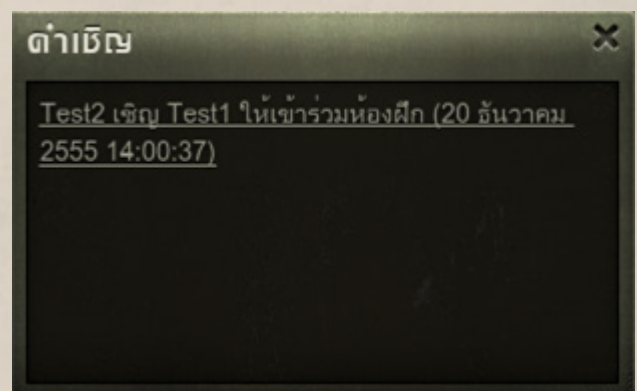
- [การเข้าร่วมห้องการฝึก](#)
- [การสร้างห้องการฝึก](#)
- [การปรับแต่งห้องการฝึก](#)
- [การลบห้องการฝึก](#)

การเข้าร่วมห้องการฝึก


ยินดีต้อนรับคุณสู่การเข้าร่วมห้องการฝึก หรือสร้างห้องการฝึกของตนเอง หมายเหตุ ก่อนการเข้าร่วมห้องการฝึกอื่นๆ คุณต้องลบห้องการฝึกของตนเองก่อน คุณมีอิสระที่จะออกจากห้องการฝึกในเวลาใดก็ได้ (ตัวอย่าง เพื่อเลือกรถถังในโรงรถ) หากคุณออกจากห้องและกลับเข้าไปในระหว่างรบ คุณจะได้รับมอบหมายให้เข้าร่วมทีมในการรบครั้งต่อไป

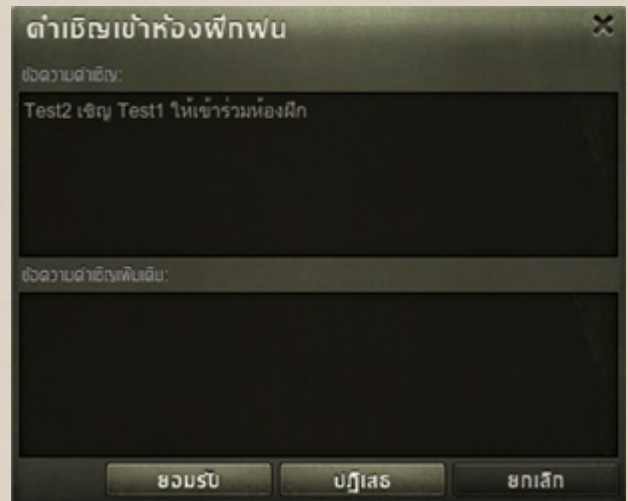
การเข้าร่วมห้องการฝึกที่สร้างโดยผู้เล่นคนอื่นมีสองแบบ:

- **ตอบรับคำเชิญจากผู้เล่นคนอื่นในการเข้าร่วมห้องการฝึกแบบเปิด** คำเชิญทั้งหมดที่ได้รับจะอยู่ในช่องคำเชิญ เมื่อมีคำเชิญ ปุ่มช่องคำเชิญ จะถูกไฮไลต์
- **เข้าร่วมห้องการฝึกแบบเปิด** ในกรณีที่ไม่จำเป็นต้องมีคำเชิญ



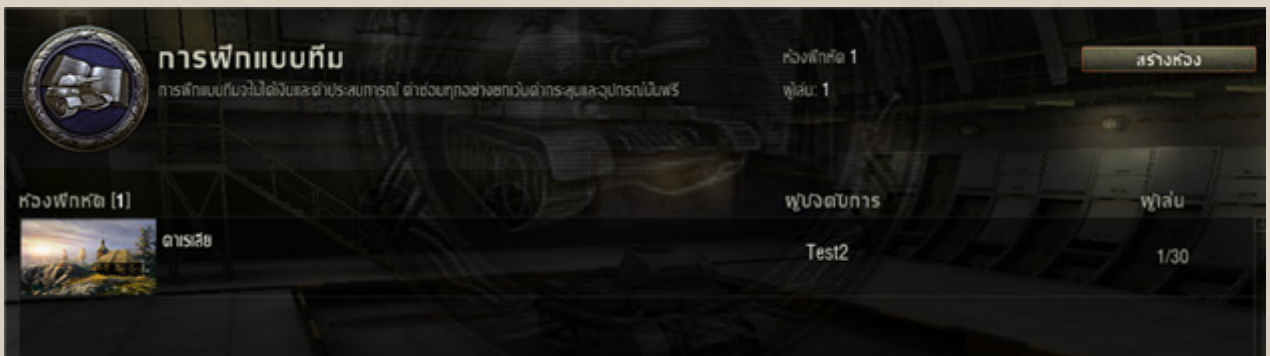
ในการเข้าร่วมห้องฝึกด้วยคำเชิญ:

1. หลังจากได้รับคำเชิญ ให้คลิก  หน้าต่างที่มีลิสต์คำเชิญจะแสดงขึ้นมา
2. คลิกที่ลิสต์เพื่อดูคำเชิญ
3. คลิก ยอมรับ เพื่อเข้าร่วมห้องการฝึก ตอนนี้คุณได้เข้าร่วมห้องการฝึก และปรากฏในรายชื่อผู้เล่นที่ไม่ได้รับการจัดกลุ่ม รอผู้บังคับการให้มอบหมายคุณ ให้เข้าร่วมทีมและเริ่มการรบ
4. ในการปฏิเสธคำเชิญ ให้คลิก ปฏิเสธ



ในการเข้าร่วมห้องการฝึกแบบทีม:

1. เลือกห้องการฝึกจากรายการ เข้าการรบ! หน้าจอการฝึกแบบทีมพร้อมด้วยรายชื่อ ห้องการฝึกปัจจุบันและผู้เข้าร่วมจะปรากฏขึ้น
2. เลือกห้องจากรายชื่อ คุณจะเข้าร่วมห้อง และปรากฏในรายชื่อผู้เล่นที่ไม่ได้รับการจัดกลุ่ม รอผู้บังคับการให้มอบหมายคุณให้เข้าร่วมทีมและเริ่มการรบ



การสร้างห้องการฝึก

สร้างห้องการฝึกของคุณและเชิญเพื่อนๆ ของคุณให้มาฝึกฝนด้วยกัน! เมื่อคุณสร้างห้อง คุณจะได้รับการมอบหมายให้เป็นผู้บังคับการห้อง ผู้บังคับการจะจัดกลุ่มผู้เล่นให้เข้าทีม และปรับแต่งการตั้งคำห้อง ผู้บังคับการยังให้สิทธิ์การอนุญาตให้ผู้เล่นคนอื่นเข้าไปในห้อง

ในการสร้างห้องการฝึก:

1. เลือกฝึกแบบทีมจากรายการ เข้าการรบ!
2. คลิก สร้างห้อง หน้าต่างการสร้างห้องการฝึกจะปรากฏขึ้น ใช้หน้าต่างนี้เพื่อกำหนดคำห้องของคุณ
3. เลือกแผนที่จากรายชื่อ แผนที่ที่ถูกเลือกจะแสดงทางด่านขวา
4. กำหนดระยะเวลาการรบ

5. คลิก “ตามคำเชิญ” หากคุณต้องการให้ผู้อื่นได้รับคำเชิญเท่านั้นที่เข้าห้องการฝึกได้




6. ใส่คำอธิบายสั้นๆ (ตัวอย่าง กำหนดทักษะที่ต้องฝึก)


7. คลิก **สร้าง** ห้องจะถูกสร้างขึ้น หน้าจอห้องการฝึก จะปรากฏขึ้น



ตอนนี้ ถึงเวลาเชิญผู้เล่นให้เข้าร่วมห้องที่สร้างขึ้นใหม่ของคุณ! เชิญผู้เล่นจากรายชื่อติดต่อของคุณ หรือค้นหาและเชิญผู้เล่นคนอื่นๆ ซึ่งกำลังออนไลน์และไม่อยู่รายชื่อที่เพิกเฉยของคุณ

8. คลิก **เชิญ...**

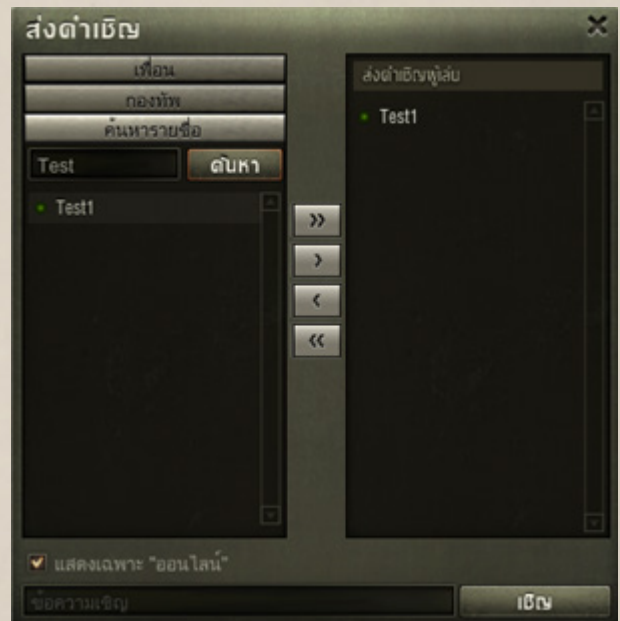
9. เพื่อเชิญผู้เล่นจากรายชื่อติดต่อของคุณ หรือรายชื่อกองทัพของคุณ ให้ไปที่รายชื่อติดต่อ/กองทัพ แล้วเลือกผู้เล่นและคลิก 
10. เพื่อค้นหาและเชิญผู้เล่นที่ไม่อยู่ในรายชื่อติดต่อของคุณ ใช้ ค้นหารายชื่อ
11. พิมพ์ตัวอักษรเริ่มต้นหรือชื่อเต็มของผู้เล่นที่คุณต้องการเชิญ แล้วคลิก ค้นหา
12. ใช้ลูกศรเพื่อเพิ่มผู้เล่นจากรายชื่อคำเชิญ หรือเอาผู้เล่นออก
13. เพิ่มผู้เล่นโดยการทำซ้ำขั้นตอนที่ 11 - 12
14. ใส่คำเชิญ
15. คลิก **เชิญ** คำเชิญจะถูกส่งถึงผู้เล่นที่เลือกไว้

! ลบรายชื่อผู้เล่นออกจากรายชื่อคำเชิญ คลิก 

ผู้เล่นที่ตอบรับคำเชิญจะปรากฏชื่อขึ้นในรายชื่อของผู้เล่นที่ไม่ได้รับการจัดกลุ่ม ผู้เล่นที่ถูกมอบหมายให้เข้าร่วมทีมเท่านั้นที่จะสามารถเข้าร่วมการรบได้

16. การมอบหมายผู้เล่นให้เข้าร่วมทีม ให้ลากชื่อผู้เล่นไปยังทีมที่รับพิตชอบ จนกระทั่งคุณได้จัดกลุ่มผู้เล่น

17. คลิก **เริ่มสู้** เพื่อเข้าร่วมการรบ ดู [เข้าสู่การรบ การรบแบบสุ่ม](#) เพิ่มเติม



การปรับแต่งห้องการฝึก

การปรับแต่งการกำหนดค่าห้องการฝึก:

1. คลิก **ปรับแต่งห้อง**
2. เลือกแผนที่อื่น แผนที่ที่ถูกเลือกจะแสดงทางด้านขวา
3. เปลี่ยนระยะเวลาการรบ
4. ทำเครื่องหมายที่ช่อง “ตามคำเชิญ” เพื่อทำให้เป็นห้องส่วนตัว เอาเครื่องหมายออกเพื่อทำให้ห้องนั้นสามารถใช้ได้กับทุกคน

การลบห้องการฝึก

ห้องการฝึกแต่ละห้องจะคงอยู่ได้เพียงช่วงระยะเวลาหนึ่ง หากการรบไม่เริ่มขึ้นหลังจากเวลาหมด ห้องการฝึกจะถูกลบโดยอัตโนมัติ

พึงระลึกไว้ด้วยว่า: คุณต้องลบห้องของตัวเองก่อน จึงจะเข้าร่วมห้องการฝึกที่ผู้เล่นอื่นสร้างขึ้นได้!

เพื่อลบห้องการฝึก ให้คลิก **ลบห้อง** > **ตกลง**

หมวดรถถัง

จับคู่กับเพื่อนได้สูงสุดถึง 3 คนเพื่อจัดตั้งหมวดรถถังและเข้าร่วมการรบใดๆ ด้วยกัน! หมายเหตุ สิ่งนี้จะไม่เหมือนกับ การรบปกติ คุณสามารถเลือกผู้เล่นเพื่อเข้าร่วมทีมของคุณด้วยการเชิญพวกเขาเข้ามายังหมวดรถถังของคุณ แต่อย่างไรก็ตาม คุณไม่สามารถเลือกแผนที่หรือศัตรูของคุณได้

หมายเหตุ ผู้เล่นที่มีบัญชีปกติสามารถสร้างหมวดรถถัง โดยมีผู้เล่นสูงสุดได้ 2 คน ผู้เล่นที่มีบัญชีพรีเมียมสามารถสร้าง หมวดรถถัง โดยมีผู้เล่นเป็นสมาชิกได้ถึง 3 คน ดูรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ [บัญชีพรีเมียม](#)


บทนี้ประกอบด้วย:

- [การเข้าร่วมหมวดรถถัง](#)
- [การออกจากหมวดรถถัง](#)
- [การจัดการหมวดรถถัง](#)
- [การปลดหมวดรถถัง](#)

การเข้าร่วมหมวดรถถัง

คุณสามารถเข้าร่วมหมวดรถถังได้ด้วยคำเชิญจากผู้เล่นอื่น

ในการเข้าร่วมหมวดรถถังด้วยคำเชิญ:

1. หลังจากได้รับคำเชิญ ให้คลิก  หน้าต่างที่มีลิสต์คำเชิญ จะแสดงขึ้นมา
2. คลิกที่ลิสต์เพื่อดูคำเชิญ
3. คลิก **ยอมรับ** เพื่อเข้าร่วมหมวดรถถัง ตอนนี้คุณสามารถเข้าร่วมหมวดรถถัง การสนทนาหมวดรถถังจะปรากฏขึ้นบนหน้าจอ (ดูเพิ่มเติมที่ [การสนทนาในหมวดรถถัง](#))
4. ในการปฏิเสธคำเชิญ ให้คลิก **ปฏิเสธ**



ในการเข้าร่วมการรบในฐานะพลรถถังของหมวดรถถัง

1. คลิกที่ **หมวดรถถัง** เพื่อเปิดการสนทนาหมวดรถถัง
2. กำหนดสถานะเป็น “พร้อม!” ยานเกราะปัจจุบันถูกล็อกสำหรับการรบ เพื่อเลือกยานเกราะอื่น หรือเตรียมการอื่นๆ สำหรับการเข้ารบ ให้กำหนดสถานะเป็น “ไม่พร้อม!”

การรบเริ่มต้นหลังจากพลรถถังของหมวดรถถังกำหนดสถานะของตนเองเป็น “พร้อม!” และผู้บังคับการหมวดรถถัง คลิก **เข้าการรบ!**

การออกจากหมวดรถถัง

ในการออกจากหมวดรถถัง:

- เลือกออกจากหมวดรถถังใน รายการ **เข้าการรบ!**
- คลิก **ออกจากหมวดรถถัง** ในห้องสนทนาหมวดรถถัง



การจัดการหมวดรถถัง

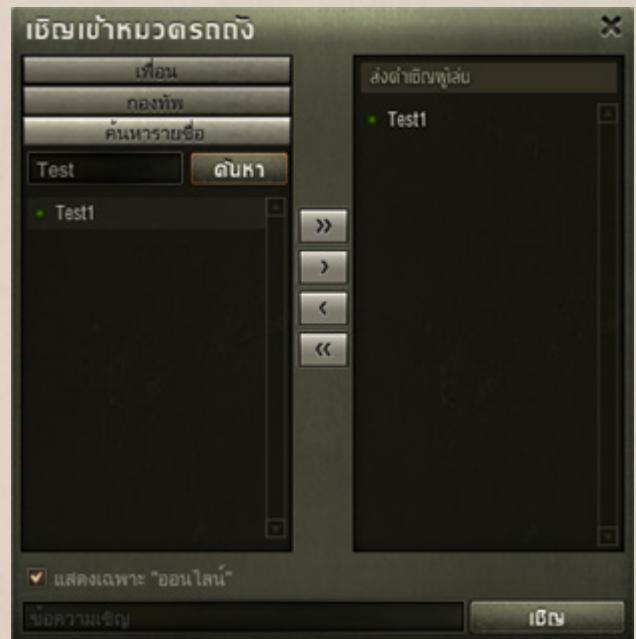
ในฐานะผู้บังคับการคุณสามารถสร้าง จัดเตรียม และปลดหมวดรถถังของคุณได้

ในการสร้างหมวดรถถัง:

1. เลือกสร้างหมวดรถถังจากรายการ **เข้าการรบ!** หน้าต่างเชิญสู่หมวดรถถัง และการสนทนาหมวดรถถังจะปรากฏ
2. เลือกผู้เล่นที่คุณต้องการเชิญจากรายชื่อติดต่อหรือรายชื่อกองทัพอิช หรือให้ใช้เครื่องมือค้นหารายชื่อติดต่อ เพื่อค้นหาผู้เล่นที่ไม่อยู่ในรายชื่อของคุณ
3. พิมพ์ตัวอักษรเริ่มต้นหรือชื่อเต็มของผู้เล่นที่คุณต้องการเชิญ แล้วคลิก ค้นหา เลือก 'แสดง "ออนไลน์"' เท่านั้น เพื่อดูผู้เล่นที่กำลังออนไลน์
4. ใช้ลูกศรเพื่อเพิ่มหรือลดผู้เล่น
5. ใส่คำเชิญ
6. คลิก **เชิญ** เพื่อส่งคำเชิญไปยังผู้เล่นที่ถูกเลือกทั้งหมด

เตรียมหมวดรถถังเข้าสู่การรบ:

1. คอยจนกระทั่งผู้เล่นที่ได้รับเชิญตอบรับคำเชิญและกำหนดสถานะของพวกเขาเป็น "พร้อม!"
2. กำหนดคำสถานะเป็น "พร้อม!"
3. คลิก **เข้าการรบ!** จากโรงรถเพื่อเข้าร่วมการรบปกติกับเพื่อนร่วมหมวดรถถังด้วยกัน



การปลดหมวดรถถัง

ในการปลดหมวดรถถัง:

- เลือก การปลดหมวดรถถัง จากรายการ **เข้าการรบ!**
- คลิก **ปลดหมวดรถถัง** ในการสนทนาหมวดรถถัง



กองพันรถถัง

กองพันรถถังคือกลุ่มผู้เล่น (มีผู้เข้าร่วมสูงสุด 15 คน) ที่นำโดยผู้บังคับการ จำนวนระดับชั้นทั้งหมดของยานเกราะในกองพันรถถังจะต้องไม่เกิน 20 ชั้น

ขึ้นอยู่กับจำนวนระดับชั้นทั้งหมดของยานเกราะ กองพันรถถังสามารถมีระดับได้ดังนี้

- **ระดับเริ่มต้น** ระดับชั้นทั้งหมด: 20–40 ระดับชั้นสูงสุดสำหรับรถถังกลางและรถถังหนัก คือ IV ในขณะที่ชั้นสูงสุดสำหรับรถถังเบา SPG และยานเกราะพิฆาตรถถังคือ III
- **ระดับปานกลาง** ระดับชั้นทั้งหมด: 40–60 ระดับชั้นสูงสุดสำหรับรถถังกลางและรถถังหนัก คือ IV ในขณะที่ชั้นสูงสุดสำหรับรถถังเบา SPG และยานเกราะพิฆาตรถถังคือ IV
- **ระดับแชมป์เปี้ยน** ระดับชั้นทั้งหมด: 60–90 ระดับชั้นสูงสุดสำหรับรถถังเบา รถถังกลางและรถถังหนัก รวมไปถึงยานเกราะพิฆาตรถถัง คือ VIII ในขณะที่ชั้นสูงสุดสำหรับ SPG คือ IV
- **ระดับดีดขาด** ระดับชั้นทั้งหมด: 90–150 ระดับชั้นทั้งหมดสำหรับชนิดยานเกราะ คือ X

คุณสามารถสร้างกองพันรถถังของคุณเอง หรือเข้าร่วมกองพันที่มีอยู่แล้ว มีเพียงผู้เล่นในบัญชีพรีเมียมที่สามารถสร้างกองพันรถถังได้ (ดู [บัญชีพรีเมียม](#))


บทนี้ประกอบด้วย:

- [การเข้าร่วมกองพันรถถัง](#)
- [การสร้างกองพันรถถัง](#)
- [การจัดการกองพันรถถัง](#)
- [การปลดประจำการกองพันรถถัง](#)

การเข้าร่วมกองพันรถถัง

ลักษณะเฉพาะของกองพันรถถังเป็นตัวเลือกที่สอดคล้องสำหรับทั้งผู้บังคับการและผู้ที่ต้องการเข้าร่วมกองพันรถถัง ลักษณะเฉพาะนี้จะช่วยให้คุณเห็นรายชื่อกองพันรถถังที่ยังว่างอยู่ได้อย่างรวดเร็ว และค้นหากองพันที่กำลังต้องการพลรถถังใหม่

ในการเข้าร่วมกองพันรถถัง:

1. เลือกกองพันรถถัง จากรายการ เข้าการรบ! หน้าต่างกองพันรถถังจะปรากฏขึ้น



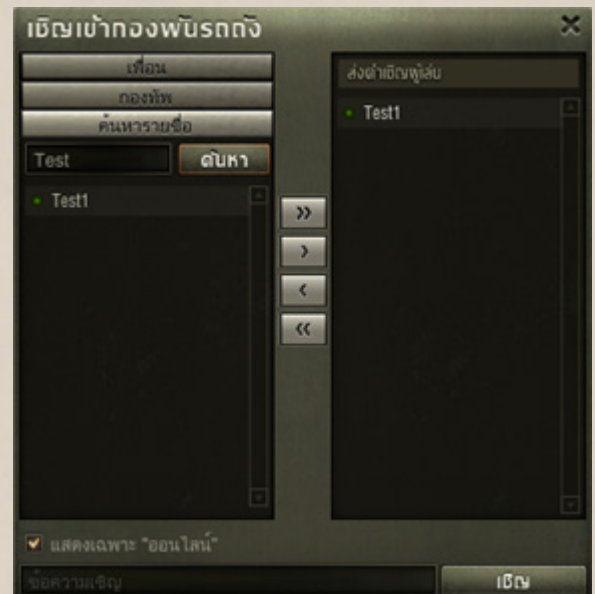
- ใช้เครื่องมือค้นหา หรือ เลื่อนรายชื่อลงเพื่อค้นหากองพันรถถังที่ต้องการ คลิก “ไม่ได้อยู่ในการรบ” เพื่อดูกองพันรถถังที่ตอนนี้ไม่อยู่ในการรบเท่านั้น เลือก ทั้งหมด ระดับเริ่มต้น ระดับปานกลาง ระดับแชมป์เซียน หรือระดับเตี้ยตขาด เพื่อกรองรายชื่อกองพันรถถัง
- คลิกกองพันรถถัง หน้าต่างส่วนตัวสำหรับทหารจะปรากฏขึ้น หน้าต่างจะแสดงรายชื่อผู้เข้าร่วมกองพันรถถัง
- เลือก **คลิกเพื่อเข้าร่วม** หน้าต่างกองพันรถถังจะปรากฏขึ้น รอผู้บังคับการมอบหมายพลรถถังให้คุณเพื่อการรบครั้งต่อไป กำหนดสถานะของคุณให้เป็น พร้อม! และเข้าร่วมการรบในฐานะสมาชิกของกองพันรถถังที่ได้รับการเลือกแล้ว

หากต้องการออกจากกองพัน ให้คลิก **ออกจากกองพัน**

การสร้างกองพันรถถัง

ในการสร้างกองพันรถถัง:

- เลือกกองพันรถถัง จากเมนู เริ่มสู้! หรือคลิกปุ่ม **กองพันรถถัง** ซึ่งอยู่ที่ด้านล่างของ หน้าต่างโรงรถ หน้าต่างกองพันรถถังจะปรากฏขึ้น
- คลิก **สร้างกองพันรถถัง** หน้าต่างการเชิญสู่กองพันรถถัง และหน้าตากองพันรถถัง จะปรากฏขึ้น
- ในรายชื่อติดต่อของคุณ หรือรายชื่อกองทัพ ให้เลือกผู้เล่นที่คุณต้องการเชิญให้เข้าร่วมกองพันรถถัง หรืออาจใช้เครื่องมือค้นหารายชื่อ เพื่อค้นหาผู้เล่นที่ไม่อยู่ในรายชื่อของคุณ
- พิมพ์ตัวอักษรเริ่มต้นหรือชื่อเต็มของผู้เล่นที่คุณต้องการเชิญ แล้วคลิก ค้นหา เลือก ‘แสดง “ออนไลน์” เท่านั้น’ เพื่อดูผู้เล่นที่กำลังออนไลน์
- ใช้ลูกศรเพื่อเพิ่มหรือลดผู้เล่น
- ใส่คำเชิญ
- คลิก **เชิญ** เพื่อส่งคำเชิญไปยังผู้เล่นที่เลือกเอาไว้ทั้งหมด



หน้าตากองพันรถถังจะปรากฏโดยอัตโนมัติ หากคุณปิดหน้าต่างโดยบังเอิญ หรือต้องการเชิญผู้เล่นคนอื่นให้เข้าร่วมกองพันรถถัง ให้ทำดังนี้:

- คลิกแท็บการสนทนาในกองพันรถถัง ซึ่งปรากฏขึ้นหลังจากการสร้างกองพันรถถัง ใต้ชื่อของกองพันรถถังจะปรากฏขึ้น
- คลิกที่ปุ่ม **เชิญ** ซึ่งอยู่ที่รายชื่อของผู้เล่นที่วางอยู่

การจัดการกองพันรถถัง

คุณสามารถเข้าถึงกองพันรถถังได้ด้วยคำเชิญ หรือเปิดให้ผู้เล่นทั้งหมด หรือเพิ่มคำอธิบายสั้นๆ ของกองพันและเตรียมกองพันรถถังเข้าสู่การรบ

เตรียมกองพันรถถังเข้าสู่การรบ:

1. คลิก กองพันรถถัง เพื่อเปิด หน้าต่างกองพันรถถัง



2. คลิก "เปิดกองพันรถถัง" เพื่อให้ผู้เล่นทุกคนเข้าไปยังกองพันรถถังได้ หรือใช้ปุ่ม **เชิญ** เพื่อเชิญผู้เล่น
3. เลือกผู้เล่นเพื่อเข้าร่วมการรบครั้งต่อไปจากรายชื่อบุคคล ใช้ลูกศรเพื่อเพิ่มหรือลดผู้เล่น
4. กำหนดคำสถานะเป็น "พร้อม!"
5. เมื่อผู้เล่นทั้งหมดถูกเลือกสำหรับการรบครั้งต่อไป ให้กำหนดสถานะเป็น "พร้อม!" ให้คลิก **เข้าการรบ!** ในโรงรถ กองพันรถถังจะเข้าร่วมการรบแบบสุ่ม พลรถถังของกองพันรถถังจะกระจายไปยังทีมเดียวกัน

การปลดประจำการกองพันรถถัง

คลิก **ปลดประจำการ** ในหน้าต่างกองพันรถถัง เพื่อปลดประจำการกองพันรถถัง

ร้านค้า

ใช้ร้านค้า เพื่อซื้อยานเกราะ ชิ้นส่วน กระสุนและอุปกรณ์ด้วยเหรียญเงิน หรือทอง (ยานเกราะและกระสุนแบบพิเศษ)

บทนี้ประกอบด้วย:

- [การซื้อยานเกราะ](#)
- [การซื้อชิ้นส่วน](#)
- [การซื้อกระสุน](#)
- [การซื้ออุปกรณ์และยุทธปัจจัย](#)

การซื้อยานเกราะ:

หมายเหตุ คุณจำเป็นต้องทำวิจัยเกี่ยวกับยานเกราะก่อนที่จะซื้อยานเกราะดังกล่าว (ดูที่ [การวิจัยยานเกราะและชิ้นส่วน](#))
ยานเกราะแบบพิเศษ: ต้องซื้อด้วยทอง และไม่จำเป็นต้องทำการวิจัย

! จำเป็นต้องมีช่องว่างอย่างน้อย 1 ช่องในโรงรถเพื่อซื้อยานเกราะ: หากคุณไม่มีช่องว่างเหลือ เกมจะเตือนให้คุณซื้อช่องเพิ่มทันที

การซื้อช่อง:

1. คลิก การซื้อช่อง จากแผงยานเกราะในโรงรถ
2. คลิก ซื้อ เพื่อยืนยัน ช่องที่เพิ่มขึ้นจะแสดงในแผงยานเกราะ: และค่าใช้จ่ายจะนำไปหักจากบัญชีของคุณ

คุณสามารถซื้อยานเกราะไปพร้อมๆ กับการซื้อช่องเพิ่ม ถ้าเครื่องหมายที่ช่อง "การซื้อช่องเพิ่มในโรงรถ" จากหน้าต่างการซื้อเพื่อซื้อช่องสำหรับยานเกราะ:

ในการซื้อยานเกราะ:

1. คลิก "ซื้อรถถัง" จากแผงยานเกราะในหน้าจอโรงรถ หรือไปที่ร้านค้า > ยานเกราะ: ปรากฏหน้าจอร้านค้าที่แสดงรายชื่อยานเกราะที่มี



2. เพื่อค้นหาขยานเกราะ: ให้ใช้ตัวกรองเพื่อเรียงรายชื่อด้วยพารามิเตอร์ดังต่อไปนี้:

- ตามชาติ: เลือกทุกชาติ สหภาพโซเวียต สหรัฐอเมริกา เยอรมนี ฝรั่งเศส สหราชอาณาจักร หรือจีน ในเมนูชาติ
- ตามชนิดขยานเกราะ: ตรวจสอบชนิดที่ต้องการจากรายชื่อชนิดขยานเกราะ:
- ทำเครื่องหมายที่ช่อง “ขยานเกราะที่ยังไม่ได้วิจัย” จากฟิลต์ที่แสดง ซึ่งจะรวม ขยานเกราะที่ยังไม่ได้วิจัยเข้าไปในรายชื่อ
- ทำเครื่องหมายที่ช่อง “ในโรงรถ” เพื่อแสดงขยานเกราะจากแพจขยานเกราะของคุณในรายชื่อขยานเกราะที่ใช้ได้



- [การวิจัยขยานเกราะและชิ้นส่วน](#)
- [การขายขยานเกราะ:](#)

3. คลิกซ้ายที่ขยานเกราะเพื่อเปิดหน้าต่างการซื้อ พร้อมด้วยการซื้อขยานเกราะ: คุณยังสามารถ:

- ชื่อช่องเพิ่มในแพจขยานเกราะสำหรับขยานเกราะใหม่
- บรรจุกระสุนมาตรฐานในขยานเกราะใหม่
- เลือกระดับการฝึกสำหรับพลรถถังของขยานเกราะใหม่ หรือซื้อขยานเกราะโดยไม่มีพลรถถัง

4. คลิก ชื่อ ขยานเกราะที่ซื้อแล้วจะแสดงในแพจขยานเกราะ: ในโรงรถและในโรงเก็บ ค่าใช้จ่ายที่ระบุไว้จะนำไปหักจากบัญชีของคุณ

ชื่อ PzKpfw 35 (t)

รถถังเบา PzKpfw 35 (t)



ผลิตตั้งแต่ปีคริสต์ศักราช 1935 ถึง 1938 ในเขตโกสโลวานเกีย โดยมีจำนวนทั้งหมด 202 คัน ตกไปอยู่ในการครอบครองของกองทัพเยอรมันปีคริสต์ศักราช 1938

ซื้อรถถัง PzKpfw 35 (t)	3,600
<input type="checkbox"/> ช่องเก็บพื้นในโรงรถ	300
<input type="checkbox"/> บรรจุกระสุนมาตรฐาน	1,008

ฝึกฝนพลรถถัง [พลรถถัง 3]

 สถาบันขยานเกราะ: ระดับการฝึก: 100%	600
 โรงเรียนเฉพาะทาง: ระดับการฝึก: 75%	60,000
 คลังสูตรเร่งรัด: ระดับการฝึก: 50%	

ซื้อรถถังโดยไม่มีพลรถถัง

รวม: 0 3,600

🏠 🔄 🗑️

การซื้อชิ้นส่วน

ซื้อชิ้นส่วนที่ต้องการและติดตั้งในรถถึงปัจจุบันที่อยู่ในโรงรถ (ดูที่ [การติดตั้งชิ้นส่วน](#)) หรือเลือกซื้อชิ้นส่วนจากร้านค้า และติดตั้งไปยังยานเกราะใดๆ ของคุณภายหลัง ก่อนที่จะซื้อชิ้นส่วน คุณจำเป็นต้องวิจัยชิ้นส่วนดังกล่าวเสียก่อน (ดูที่ [การวิจัยยานเกราะและชิ้นส่วน](#))

ในการซื้อชิ้นส่วนในร้านค้า:

1. ไปที่ร้านค้า > ชิ้นส่วน



2. ใช้ตัวกรองเพื่อเรียงรายซื้อชิ้นส่วน

3. ทำสิ่งใดสิ่งหนึ่งต่อไปนี้ เพื่อเลือกยานเกราะสำหรับชิ้นส่วนที่คุณต้องการซื้อ:

- เลือกยานเกราะอย่างใดอย่างหนึ่งจาก รายการ “ใช้ด้วยกันได้”
- เลือก “ยานเกราะของจีน” (เพื่อดูชิ้นส่วนที่ใช้ได้กับยานเกราะทั้งหมดของคุณ)
- เลือก “ยานเกราะทั้งหมด” (เพื่อดูรายชื่อชิ้นส่วนที่ใช้ได้กับยานเกราะทั้งหมด)

4. เลือกชิ้นส่วนที่ต้องการ

5. เลือกจำนวนสิ่งที่ต้องการซื้อ และเลือก **ซื้อ** เพื่อยืนยัน ชิ้นส่วนที่ซื้อแล้วจะแสดงในโรงเก็บพร้อมด้วย คำใช้จ่ายที่เกี่ยวข้อง ซึ่งจะนำไปหักจากบัญชีของคุณ

ดูเพิ่มเติมที่:

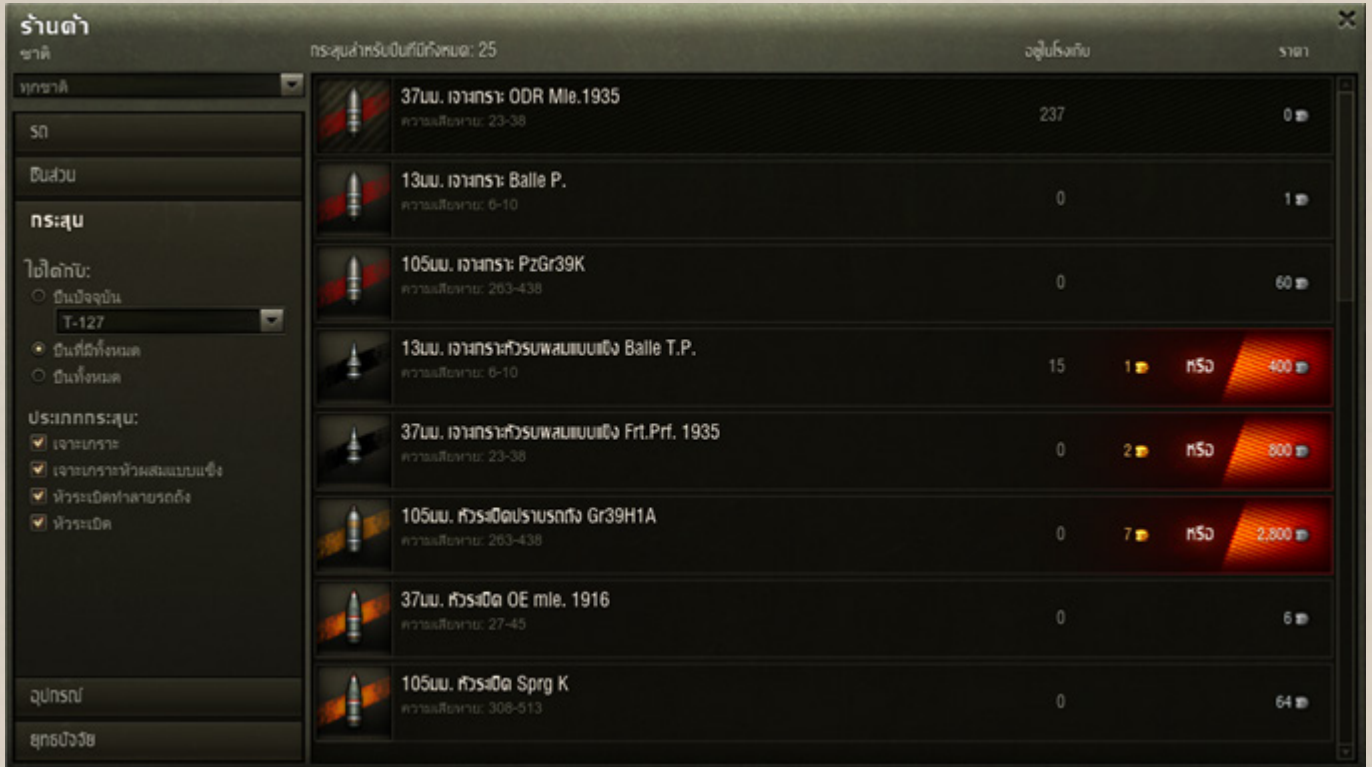
- [การวิจัยยานเกราะและชิ้นส่วน](#)
- [การติดตั้งชิ้นส่วน](#)
- [การขายชิ้นส่วน](#)

การซื้อกระสุน

ซื้อกระสุนระหว่างการเติมกระสุนในยานเกราะปัจจุบัน (ดูที่ [กระสุน](#)) หรือรับกระสุนจากร้านค้าแล้วบรรจุในยานเกราะของคุณภายหลัง หมายเหตุ กระสุนไม่ต้องการการวิจัยก่อนซื้อ

ในการซื้อกระสุนในร้านค้า:

- ไปที่ร้านค้า > กระสุน



- ใช้ตัวกรองเพื่อเรียงรายชื่อกระสุน

- เลือกกระสุนปืนที่ใช้ได้กับ:
 - ปืนปัจจุบัน (เพื่อดูกระสุนที่ใช้ได้กับปืนปัจจุบันบนยานเกราะที่ถูกเลือก)
 - ปืนทั้งหมดของจีน (ดูกระสุนทั้งหมดที่ใช้ได้กับปืนทั้งหมดที่อยู่บนยานเกราะของคุณ)
 - ปืนทั้งหมด (ดูกระสุนทั้งหมดที่ใช้ได้กับปืนทั้งหมด)

ดูเพิ่มเติมที่:

- [กระสุน](#)
- [การเติมกระสุน](#)
- [การขายกระสุน](#)

- คลิกกระสุนที่ต้องการ

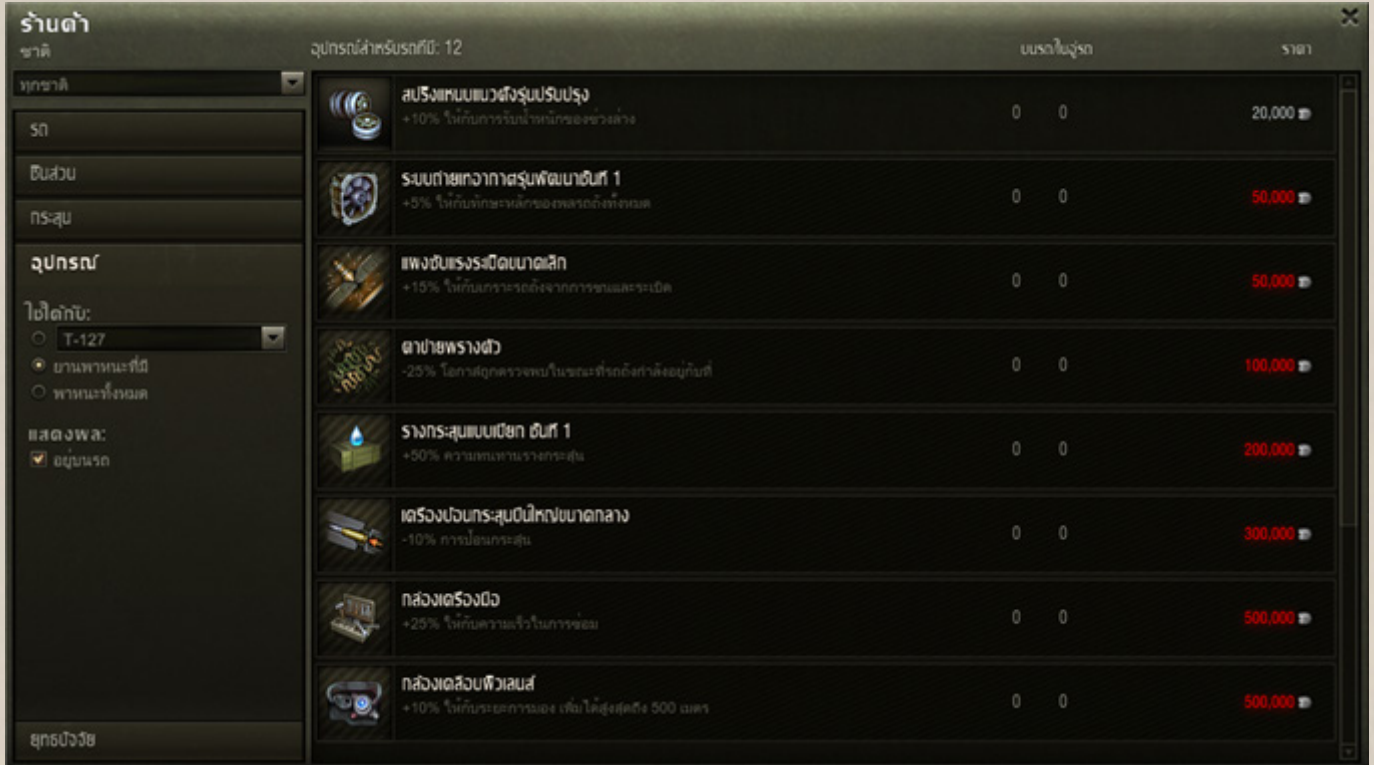
- เลือกจำนวนสิ่งที่ต้องการซื้อ และเลือก **ซื้อ** เพื่อยืนยัน กระสุนที่ซื้อจะปรากฏในโรงเก็บ และค่าใช้จ่ายที่ระบุไว้จะนำไปหักจากบัญชีของคุณ

การซื้ออุปกรณ์และยุทธปัจจัย

การซื้ออุปกรณ์/ยุทธปัจจัยและติดตั้งบนยานเกราะปัจจุบันที่อยู่ในโรงรถโดยตรง (ดูที่ [การติดตั้งอุปกรณ์](#) และ [การบรรจุยุทธปัจจัย](#)) หรือซื้อได้ที่ร้านค้าเพื่อติดตั้งเข้าไปยังยานเกราะของคุณภายหลัง

ในการซื้ออุปกรณ์/ยุทธปัจจัยในร้านค้า:

- ไปที่ > อุปกรณ์ หรือร้านค้า > ยุทธปัจจัย



- ใช้ตัวกรองเพื่อเรียงรายชื่ออุปกรณ์/ยุทธปัจจัย
- ทำสิ่งใดสิ่งหนึ่งต่อไปนี้ เพื่อเลือกยานเกราะสำหรับอุปกรณ์/ยุทธปัจจัยที่คุณต้องการซื้อ:
 - เลือกยานเกราะอย่างใดอย่างหนึ่งจากรายการ “ใช้ได้กับ”
 - เลือก “ยานเกราะของจีน” (เพื่อดูรายชื่ออุปกรณ์/ยุทธปัจจัยที่ใช้ได้กับยานเกราะทั้งหมดของจีน)
 - เลือก “ยานเกราะทั้งหมด” (เพื่อดูรายชื่ออุปกรณ์/ยุทธปัจจัยที่ใช้ได้กับยานเกราะทั้งหมด)
- ตรวจสอบอุปกรณ์/ยุทธปัจจัย
- เลือกจำนวนสิ่งที่ต้องการซื้อ และเลือก ชื่อ เพื่อยืนยัน อุปกรณ์และยุทธปัจจัยที่ซื้อแล้วจะแสดงในโรงเก็บ
ค่าใช้จ่ายที่ระบุไว้จะนำไปหักจากบัญชีของคุณ

ดูเพิ่มเติมที่:

- [การขายอุปกรณ์และยุทธปัจจัย](#)
- [อุปกรณ์](#)
- [ยุทธปัจจัย](#)

โรงเก็บ

ไปที่โรงเก็บ เพื่อขายยานเกราะ: ชิ้นส่วน กระสุน อุปกรณ์ หรือยุทธปัจจัย คุณสามารถขายยานเกราะได้สูงสุด 5 คันต่อวัน ยานเกราะและส่วนประกอบสามารถขายเป็นเหรียญเงินได้เท่านั้น

การขายยานเกราะ:

ขายยานเกราะในโรงเก็บ หรือจากแผงขายยานเกราะในโรงรถ

ในการขายยานเกราะในโรงเก็บ:

1. ไปที่โรงเก็บ > ยานเกราะ:



2. ใช้ตัวกรองเพื่อเรียงยานเกราะที่อยู่ในรายชื่อ
3. คลิกที่ยานเกราะที่คุณต้องการขาย
4. ในหน้าต่างขายยานเกราะที่ปรากฏขึ้น คุณสามารถดำเนินการได้ดังต่อไปนี้:
 - ส่งพลรถถังไปยังค่ายทหารหรือปลดพลรถถังทั้งหมด
 - ปลดอุปกรณ์ซับซ้อนโดยใช้ทองและขาย หรือส่งไปยังโรงเก็บ
 - ขายหรือส่ง กระสุนและยุทธปัจจัยที่มีอยู่บนยานเกราะ: กลับไปยังโรงเก็บ

บทนี้ประกอบด้วย:

- [การขายยานเกราะ:](#)
- [การขายชิ้นส่วน](#)
- [การขายกระสุน](#)
- [การขายอุปกรณ์และยุทธปัจจัย](#)

ดูเพิ่มเติมที่:

- [การวิจัยยานเกราะและชิ้นส่วน](#)
- [การซื้อยานเกราะ:](#)

5. คลิก ข่าย ยานเกราะที่เลือกไว้จะถูกขายและจะออกไปจากโรงรถ

! ปริมาณเงินที่คุณได้รับจะแสดงอยู่ที่ รวม>ได้รับ

! ปริมาณเงินที่ถูกหักออกไปจากบัญชีเงินของคุณจะถูกแสดงอยู่ที่ รวม>ใช้ไป

ในการขายยานเกราะจากแผงยานเกราะ:

1. คลิกขวาที่ยานเกราะที่คุณต้องการขาย แล้วเลือก **ขาย**
2. เลือกตัวเลือกที่จำเป็นในโต๊ะเลือกการขายยานเกราะ:
3. คลิก **ขาย** เพื่อยืนยัน ยานเกราะที่เลือกจะขาย และนำออกจากแผงยานเกราะ จำนวนเหรียญเงินที่ได้รับตามที่ระบุไว้จะถูกโอนไปยังบัญชีของคุณ



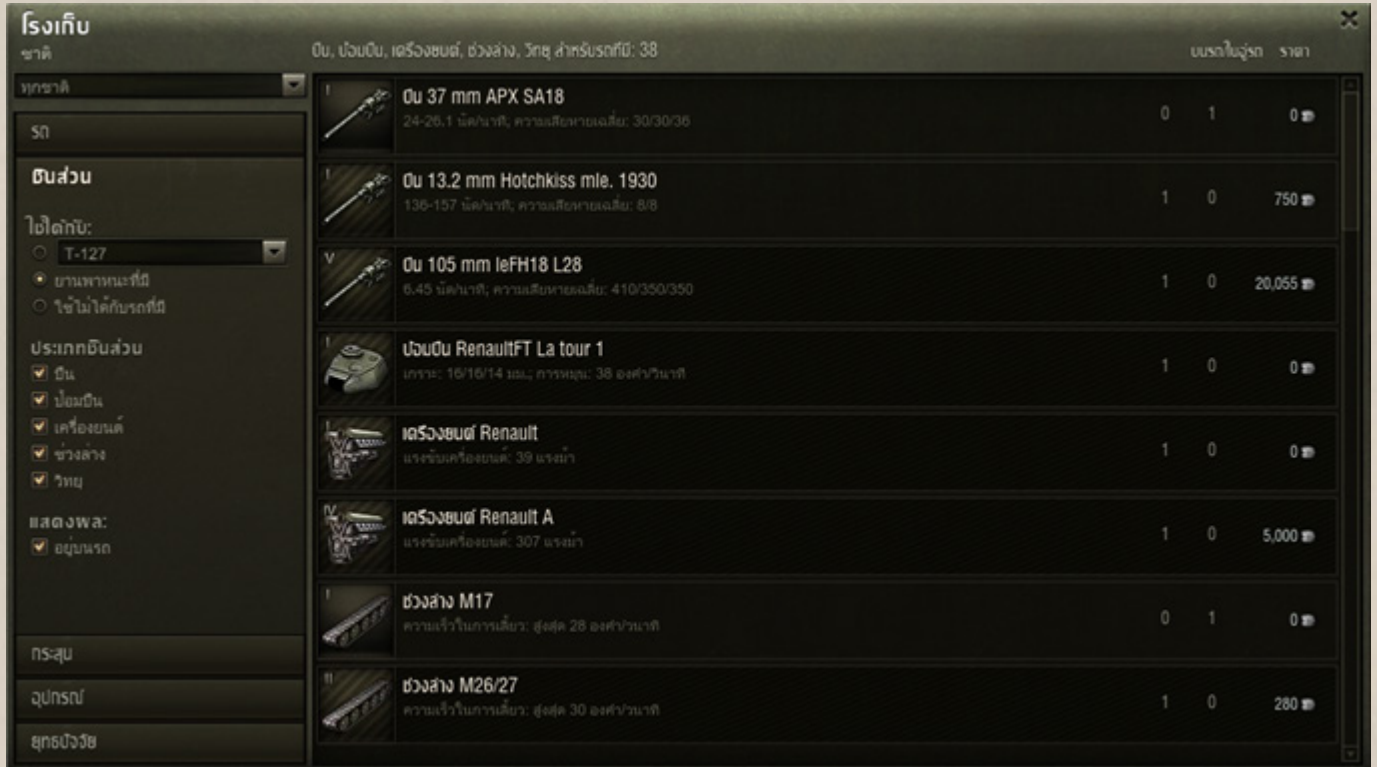
การขายชิ้นส่วน

หมายเหตุ คุณไม่สามารถขายชิ้นส่วนพื้นฐาน เช่น ชิ้นส่วนที่ติดตั้งไว้บนยานเกราะ:

ในเวลาที่ซื้อได้ ชิ้นส่วนดังกล่าวจะถูกระบุว่าเป็น "สำรองไว้" ในโรงเก็บ และไม่สามารถขายแยกจากยานเกราะได้

ในการขายชิ้นส่วน:

1. ไปที่โรงเก็บ > ชิ้นส่วน



2. ในการเรียงรายชื่อชิ้นส่วนที่ใช้จนได้ ให้ใช้แพทตัวกรอง อาจทำอย่างหนึ่งอย่างใดต่อไปนี้

เพื่อเลือกชิ้นส่วนที่ติดตั้งบนยานเกราะที่คุณต้องการขาย

- เลือกยานเกราะอย่างใดอย่างหนึ่งจาก รายการ "ใช้ได้กับ"
- เลือก "ยานเกราะของจีน" (เพื่อดูชิ้นส่วนที่ติดตั้งอยู่บนยานเกราะทั้งหมดของคุณ)
- เลือก "ไม่สามารถใช้ได้กับยานเกราะของจีน" (เพื่อดูรายชื่อชิ้นส่วนที่ไม่สามารถใช้ได้กับยานเกราะใดๆ ของคุณ)

3. เลือกชิ้นส่วน

4. เลือกจำนวนสิ่งที่ต้องการขาย และเลือก ขาย ชิ้นส่วนที่เลือกจะถูกขาย และนำออกจากโรงเก็บ จำนวนเหรียญเงินที่ได้รับตามที่ระบุไว้จะถูกโอนไปยังบัญชีของคุณ

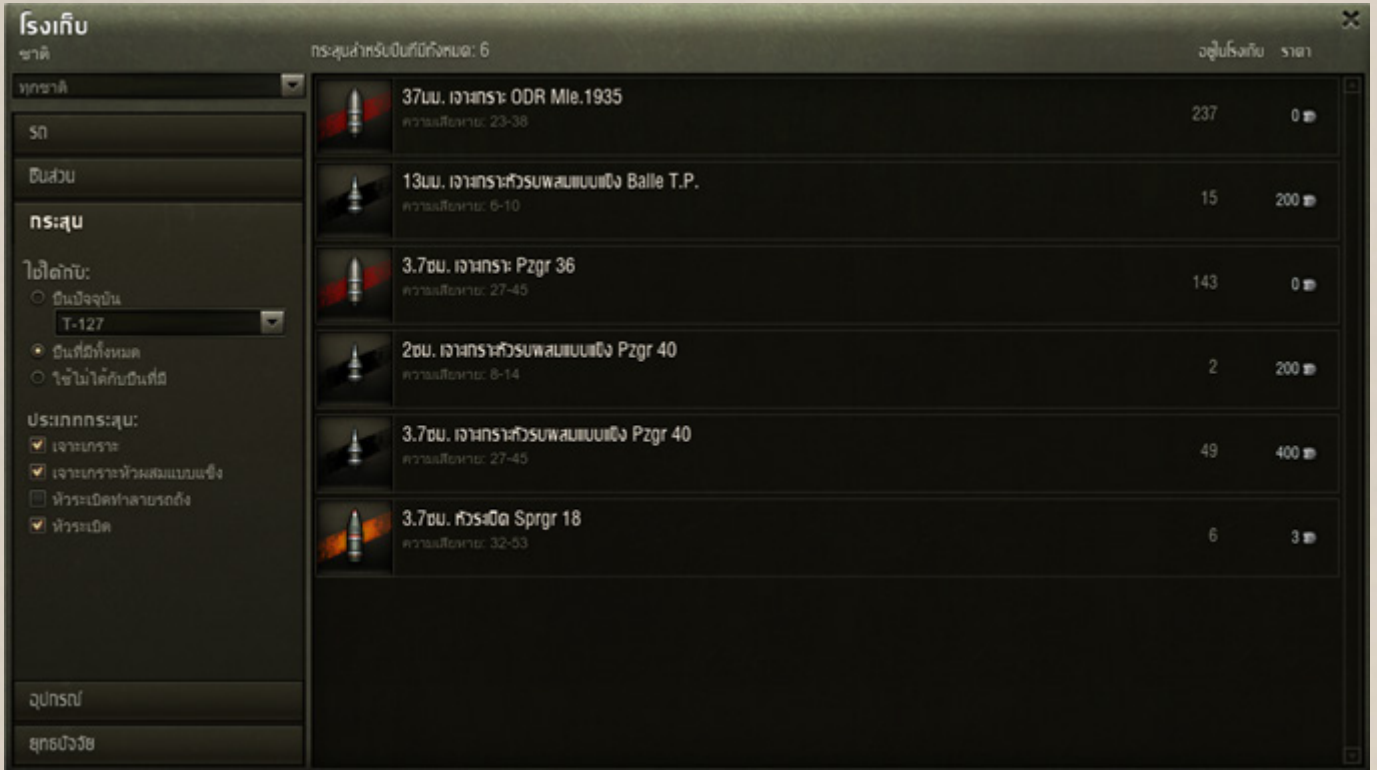
ดูเพิ่มเติมที่:

- [ชิ้นส่วน](#)
- [การขายชิ้นส่วน](#)

การขายกระสุน

ในการขายกระสุน:

1. ไปที่โรงเก็บ > กระสุน



2. ใช้ตัวกรองเพื่อเรียงรายชื่อกระสุนที่ใช้ได้
3. คลิกซ้ายที่กระสุนที่คุณต้องการขาย
4. เลือกจำนวนสิ่งที่ต้องการขาย และเลือก **ขาย** เพื่อยืนยัน กระสุนที่เลือกจะถูกนำออกจากโรงเก็บ จำนวนเหรียญเงินที่ได้รับตามที่ระบุไว้จะปรากฏในบัญชีของคุณ

ดูเพิ่มเติมที่:

- [กระสุน](#)
- [การซื้อกระสุน](#)

การขายอุปกรณ์และยุทธปัจจัย

ในการขายอุปกรณ์และยุทธปัจจัย:

1. ไปที่โรงเก็บ > อุปกรณ์/ยุทธปัจจัย



2. ใช้ตัวกรองเพื่อเรียงรายชื่ออุปกรณ์/ยุทธปัจจัยที่มี
3. คลิกที่สิ่งที่คุณต้องการขาย
4. เลือกจำนวนสิ่งที่ต้องการขาย และเลือก **ขาย** เพื่อยืนยัน อุปกรณ์/ยุทธปัจจัยที่เลือกจะถูกขาย และนำออกจากโรงเก็บ จำนวนเหรียญเงินที่ได้รับตามที่ระบุไว้จะถูกโอนไปยังบัญชีของคุณ

ดูเพิ่มเติมที่:

- [อุปกรณ์](#)
- [ยุทธปัจจัย](#)
- [การซื้อกรุ๊ป](#)

ช่องและการสนทนา

ช่องและการสนทนาอยู่ในห้องสนทนาเฉพาะ ใช้ช่องและการสนทนาในการสื่อสารกับผู้เล่นอื่น ดูรายละเอียดของผู้เล่นรวมที่รองรับคำเชิญและการแจ้งเตือนต่างๆ

ในการปรับแต่งการตั้งค่าการสนทนา ดูที่ [เมนู](#)

การสนทนาทั่วไป

การสนทนาทั่วไปใช้ได้กับผู้เล่นทุกคนในทันทีที่เข้าสู่ระบบเล่นเกม

- ในการสนทนาทั่วไป คลิก **ทั่วไป**
- ในการส่งข้อความ ให้พิมพ์ข้อความของคุณและคลิก **ส่ง** หรือกด **ENTER**
- ในการเปิดใช้งาน FAQ ให้กด **F1** ค้างไว้

การสนทนาในการรบ

ใช้การสนทนาในการรบ เพื่อสื่อสารกับเพื่อนร่วมรบในระหว่างการรบ ดูเพิ่มเติมที่ [การควบคุมการสนทนาในการรบ](#)

การสนทนาในการฝึก

การสนทนาในการฝึกใช้ได้โดยอัตโนมัติเมื่อคุณสร้างหรือเข้าร่วมห้องการฝึก ใช้การสนทนานี้ เพื่อสื่อสารกับเพื่อนร่วมฝึกในห้องการฝึก

การสนทนาในหมวดรถถัง

ทั้งการสนทนาในหมวดรถถังจะปรากฏที่หน้าจอโรงรถโดยอัตโนมัติ เมื่อคุณสร้างหรือเข้าร่วมหมวดรถถัง ใช้การสนทนาในหมวดรถถัง เพื่อสื่อสารกับผู้เล่นเข้าร่วมหมวดรถถังคนอื่นๆ เชิญผู้เล่นเข้าสู่หมวดรถถังของคุณโดยการคลิกเชิญ

การสนทนาของกองพันรถถัง

ทั้งการสนทนาของกองพันรถถังจะปรากฏ เมื่อคุณสร้างหรือเข้าร่วมกองพันรถถัง ใช้การสนทนาของกองพันรถถังเพื่อเปิดหน้าต่างกองพันรถถัง และสื่อสารกับผู้เล่นเข้าร่วมกองพันรถถัง

การสนทนาเสียง

เมื่อคุณเป็นสมาชิกของทีม (ดูที่ [หมวดรถถัง](#) และ [กองพันรถถัง](#)) คุณจะสามารติดต่อกับผู้ร่วมทีมคนอื่นๆ โดยใช้การสนทนาเสียงหากคุณสามารถเชื่อมต่อไมโครโฟนเข้ากับเครื่องคอมพิวเตอร์ของคุณ และคุณยังสามารถเปิดการสนทนาเสียงได้ในการตั้งค่า [ความดัง](#) ได้อีกด้วย กด **Q** ค้างไว้ระหว่างการรบเพื่อเปิดการสนทนาเสียง



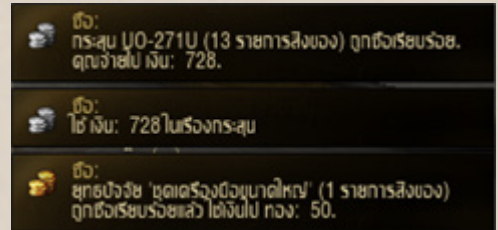
บทนี้ประกอบด้วย:

- [การสนทนาทั่วไป](#)
- [การสนทนาในการรบ](#)
- [การสนทนาในการฝึก](#)
- [การสนทนาในหมวดรถถัง](#)
- [การสนทนาของกองพันรถถัง](#)
- [การสนทนาเสียง](#)
- [ช่องระบบ](#)
- [ช่องของผู้ใช้](#)
- [รายชื่อติดต่อ](#)

ช่องระบบ

ช่องใช้เพื่อรับและดูการแจ้งเตือนของระบบที่เกี่ยวข้องกับเหตุการณ์ต่างๆ ของเกม ผลลัพธ์ของการรับล่าสุดของคุณก็จะแสดงในช่องระบบด้วย

ในการเปิดช่องระบบ ให้คลิก ปุ่มจะกะพริบ หากมีข้อความแจ้งเตือนที่ไม่ได้อ่าน



ช่องของผู้ใช้

ช่องของผู้ใช้จะทำหน้าที่เสมือนทางเลือกในการสนทนาทั่วไป ใช้ช่องนี้เพื่อสื่อสารกับกลุ่มผู้เล่นแบบปิด คุณสามารถเข้าร่วมได้ทั้งช่องของผู้ใช้ที่มีอยู่แล้ว หรือสร้างขึ้นมาเอง

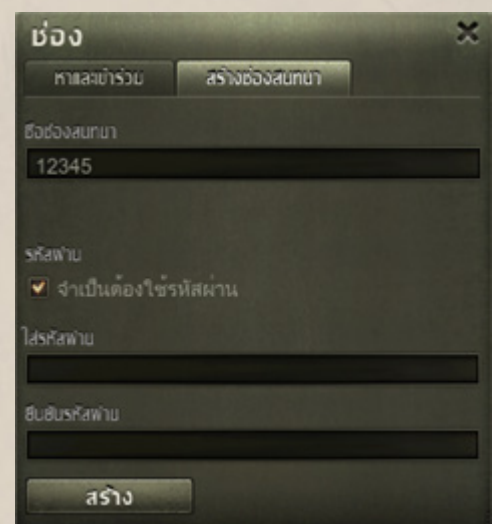
การค้นหาและการเข้าร่วมช่องของผู้ใช้

1. คลิก **ช่อง** > ค้นหาและเข้าร่วม
2. พิมพ์ตัวอักษรเริ่มต้นหรือชื่อเต็มของช่องที่คุณอยากเข้าร่วมและคลิก **ค้นหา** หรือกดปุ่ม **ENTER** ผลลัพธ์ในการค้นหาจะแสดงในฟิลต์ผลลัพธ์การค้นหา
3. เลือกช่องแล้วคลิก **เข้าร่วม** คุณได้เข้าร่วมช่องที่เลือกไว้แล้ว แท็บของช่องที่เกี่ยวข้องจะปรากฏต่อจากแท็บการสนทนาทั่วไป



การสร้างช่องของผู้ใช้

1. คลิก **ช่อง** > สร้าง
2. ใส่ชื่อของช่อง
3. กำหนดรหัสผ่านสำหรับช่องของคุณ แล้วทำเครื่องหมายที่ช่อง "ใส่รหัสผ่าน"
4. ใส่รหัสผ่านและยืนยัน
5. คลิก **สร้าง** ช่องใหม่จะแสดงต่อจากแท็บการสนทนาทั่วไป



การลบช่องของผู้ใช้

ช่องของผู้ใช้จะถูกลบออกโดยอัตโนมัติหากไม่มีการสนทนาเป็นระยะเวลา 24 ชั่วโมง หรืออาจจะถูกลบออกแบบกำหนดเองโดยเจ้าของช่อง

ในการลบช่อง ให้คลิกที่เครื่องหมาย "x" บนแท็บช่อง

รายชื่อติดต่อ

ใช้รายชื่อติดต่อเพื่อติดตามเพื่อนของคุณในเกม คลิก รายชื่อติดต่อ เพื่อเปิดหน้าต่างรายชื่อติดต่อขึ้นมา โดยใช้ในการจัดการรายชื่อเพื่อนของคุณ และรายชื่อที่เพิกเฉย ดูรายละเอียดของผู้เล่น สร้างช่องส่วนตัวเพื่อติดต่อกับผู้เล่นอื่น

การค้นหาและการเพิ่มผู้เล่นเข้ารายชื่อติดต่อ

เพื่อค้นหาและเพิ่มผู้เล่นเข้ารายชื่อเพื่อน หรือรายชื่อที่เพิกเฉย:

1. คลิก รายชื่อติดต่อ > ค้นหารายชื่อติดต่อ
2. พิมพ์ตัวอักษรเริ่มต้นหรือชื่อเต็มของผู้เล่น แล้วคลิกที่ ค้นหา ผลลัพธ์ในการค้นหาจะแสดงในฟิลด์ด้านล่าง
3. คลิกที่ผู้เล่นแล้วเลือก เพิ่มเข้ารายชื่อเพื่อน หรือ รายชื่อที่เพิกเฉย หรือ คลิกขวาที่ผู้เล่นแล้วเลือก “เพิ่มเข้ารายชื่อเพื่อน” หรือ “เพิ่มเข้ารายชื่อที่เพิกเฉย” ผู้เล่นที่ถูกเลือกจะเพิ่มเข้าไปในรายชื่อเพื่อน หรือรายชื่อที่เพิกเฉย

! คุณสามารถเพิ่มผู้เล่นไปยังรายชื่อเพื่อน หรือรายชื่อที่เพิกเฉยด้วยวิธีใดวิธีหนึ่งต่อไปนี้:

- เมื่อดูรายละเอียดผู้เล่น ให้คลิก เพิ่มไปยังรายชื่อเพื่อน/รายชื่อที่เพิกเฉย
- เมื่อกำลังสนทนา ให้คลิกขวาที่ผู้เล่นและเลือก “เพิ่มไปยังรายชื่อเพื่อน” หรือ “เพิ่มไปยังรายชื่อที่เพิกเฉย”
- เมื่ออยู่ในระหว่างการรบ ให้คลิกขวาที่แพวทิม และเลือก “เพิ่มไปยังรายชื่อเพื่อน” หรือ “เพิ่มไปยังรายชื่อที่เพิกเฉย”



การลบผู้เล่นออกจากรายชื่อติดต่อ

ในการลบผู้เล่นออกจากรายชื่อเพื่อน:

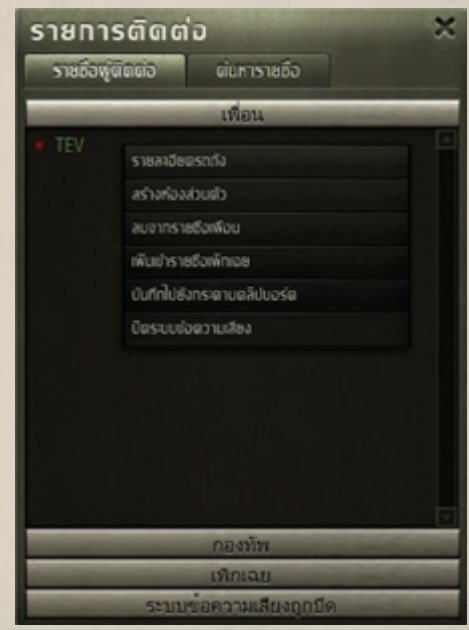
1. คลิก รายชื่อติดต่อ > รายชื่อติดต่อ > เพื่อน
2. คลิกขวาที่รายชื่อติดต่อ
3. เลือก “ลบออกจากรายชื่อเพื่อนของคุณ” ผู้เล่นจะถูกลบออกจากรายชื่อเพื่อนของคุณ

ในการลบผู้เล่นออกจากรายชื่อกองทัพอของคุณ

1. คลิกรายชื่อติดต่อ > รายชื่อติดต่อ > กองทัพ
2. คลิกขวาที่รายชื่อติดต่อ
3. เลือก “ลบออกจากรายชื่อกองทัพอของคุณ” ผู้เล่นจะถูกลบออกจากรายชื่อกองทัพอของคุณ

ลบผู้เล่นออกจากรายชื่อที่เพิกเฉยของคุณ:

1. คลิกรายชื่อติดต่อ > รายชื่อติดต่อ > เพิกเฉย
2. คลิกขวาที่รายชื่อติดต่อ
3. เลือก “ลบออกจากรายชื่อที่เพิกเฉยของคุณ” ผู้เล่นจะถูกลบออกจากรายชื่อที่เพิกเฉยของคุณ



การดูรายละเอียดของผู้เล่น

เพื่อดูรายละเอียดของผู้เล่น ให้คลิกขวาที่ผู้เล่นจากรายชื่อติดต่อ แล้วเลือก "รายละเอียดผู้ใช้"

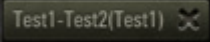
การสร้างช่องส่วนตัวกับผู้เล่นอื่นๆ

ช่องส่วนตัวเป็นช่องการสื่อสารสำหรับผู้เล่น 2 คน ผู้เล่นทุกคนสามารถสร้างช่องส่วนตัวกับผู้เล่นคนอื่นได้ ในกรณีที่ช่องของ "ผู้เล่น A - ผู้เล่น B" ถูกสร้างขึ้นโดยอัตโนมัติ และผู้เล่นทั้งสองก็สามารถเชื่อมต่อกันได้ ช่องส่วนตัวจะเปิดในหน้าต่างใหม่

ในการสร้างช่องส่วนตัว:

1. คลิก รายชื่อติดต่อ
2. คลิกขวาที่ผู้เล่นจากรายชื่อเพื่อนหรือรายชื่อกองทัพอ แล้วเลือก "สร้างช่องส่วนตัว" ช่องส่วนตัวกับผู้เล่นที่เลือกไว้จะถูกสร้างขึ้น

! คุณยังสามารถสร้างช่องส่วนตัวด้วยการคลิก สร้างช่องส่วนตัว เมื่อดูรายละเอียดของผู้เล่น

ในการลบช่องส่วนตัว ให้คลิกที่ปุ่ม "x" ที่เก็บช่อง 

- ช่องส่วนตัวสามารถลบได้เมื่อผู้เล่นคนสุดท้ายออกจากห้องไป (ปิดเก็บช่อง)
- คุณไม่สามารถสร้างช่องส่วนตัวกับผู้เล่นที่มาจากรายชื่อที่เพิกเฉยของคุณ
- คุณไม่สามารถสร้างช่องส่วนตัวกับผู้เล่นออฟไลน์ได้